

1. Inhoudsopgave

1.	Inhoudsopgave	1
2.	Conventies:	2
3.	Inleiding.	4
4.	Ophalen en installeren van de software Splash Software Updates 2010	5
	Het verkrijgen van de nieuwe versies:	5
	Wedstrijdbestanden in Meet Manager 11.	6
4.1.	Backup en restore	7
5.	Wedstrijd maken	8
5.1.	Wedstrijd aanmaken	8
5.2.	XML-bestanden importeren	9
5.3.	Wedstrijdgegevens aanvullen	9
5.4.	Wedstrijd opbouwen	10
5.5.	Wedstrijden met (halve) finale en/of snelste serie	15
5.6.	Rapportinstellingen	16
5.7.	Puntentelling	18
5.8.	Meerkampen	19
6.	Inschrijvingen en wat daar bij hoort	20
6.1.	Inschrijvingen inlezen	20
6.2.	Gehandicapten	21
6.3.	Beheer inschrijvingen en zwemmers	22
6.4.	Startlijst maken	23
6.5.	Overige formulieren	24
7.	Verwerking tijdens de wedstrijd	27
7.1.	Afmelding, vervanging en niet gestart	27
7.2.	De series	28
7.3.	(Halve) finale	29
8.	Jury en juryblad	31
9.	Oorkondes/certificaten	32
9.1.	Certificaten maken	32
9.1.1.	Elementen (text)	32
9.1.2.	Positie	33
9.2.	Afdrukken	33
9.2.1.	Achtergronden instellen	34
9.3.	Voorbeelden	35
10.	Records en leeftijdscategorieën	36
10.1.	Records	36
10.1.1.	Records importeren	36
10.1.2.	Auto update	37
10.1.3.	Recordlijst maken/aanpassen	37
10.2.	Invullen records	38
10.3.	Leeftijdscategorieën toevoegen	38
11.	Programma kamprechtscarten enz.	39
12.	Werken met meer computers (netwerk) of geheugenstick	40
12.1.	Netwerk	40
12.2.	2 losse computers	41
12.3.	MeetManager op geheugenstick	41
13.	Overige zaken	42
13.1.	Exportmogelijkheden	42
13.2.	Live-resultaten	43
13.2.1.	Instellingen	43
13.2.2.	Snelknoppen	45
13.2.3.	Layout aanpassen	45
13.2.3.1.	CSS indexStyles.css	45
13.2.4.	Voorbeelden	46
13.2.5.	HTML script	47

Versie-geschiedenis handleiding

Handleiding versie 2.0
Gebaseerd op **Build 9367** van Meet Manager 11

2. Conventies:

<....><.....>

Een menukeuze, bijvoorbeeld <bestand><openen>; indien niet automatisch duidelijk wordt dit voorafgegaan door TM dan wel MM

[....]

Een knop op het scherm, bijvoorbeeld [Wijzigen]

Ctrl+1

Een knopcombinatie, bijvoorbeeld het oproepen van het 1e scherm van Meet Manager



Schuifbalk, door te klikken en de muisknop vast te houden kan je schuiven binnen de schuifbalk. Schuifbalken komen zowel horizontaal als verticaal voor.

Toepasbare toetsten(combinaties)

Module Programma's

Ctrl+C Kopiëren jury / leeftijdsgroepen / records, tijdstandaarden (limieten)
Ctrl+V Plakken

Module Inschrijvingen

Esc Vorige scherm / ongedaan maken
Enter Selecteer / Volgende scherm - "in"

Ctrl-N Nieuwe zwemmer toevoegen
Ctrl-D Verwijderen zwemmer (delete)
Ctrl-E Wijzigen zwemmer (edit)
Ctrl-S Selecteer /voeg zwemmer toe uit basisbestand
Ctrl-W Verwijderen huidige inschrijving (withdraw)
Ctrl-Shift-W Verwijderen alle inschrijvingen huidige zwemmer (Withdraw)
Ctrl-A Wijzige estafette-zwemmer (huidige inschrijving)
Ins | + Nieuwe inschrijving toevoegen (insert)
Del | - Verwijder huidige inschrijving (delete)

Module Result

Esc Vorige scherm / ongedaan maken
Enter Selecteer / Volgende scherm - "in"

Up, Down Volgende / Vorig programmanummer, Serie, Resultaat, Splittijd
PgUp, PgDn Volgende / Vorige sessie, programmanummer, serie, Resultaat
Ctrl-S Binnen resultaat, ga naar splittijden
Ctrl-D Binnen resultaat, ga naar DSQ-details
Ctrl-R Binnen estafette-resultaat, ga naar estafette details
Ctrl-A Wijzige estafettezwemmers (huidige inschrijving)
Ins Binnen splittimes, voeg nieuwe regel toe
Del Binnen splittimes, verwijder huidige splittijd

F9 Haal resultaat op voor huidige serie uit "master timing system"
F11 Officieel einde huidige serie en update nieuwe records
F12 Ga naar volgende serie in huidige sessie (ook van laatste serie naar volgende prog.nr.)

3. Inleiding.

Meet Manager is het programma waarvan het hoofddoel is een wedstrijd te verwerken, beginnend met de opbouw van het programma, daarna de uitnodigingen aan verenigingen, vervolgens het verwerken van de inschrijvingen en tot slot het verwerken van de tijden tijdens de wedstrijd en het produceren van de uitslag.

Team Manager is bedoeld voor de administratie van het wedstrijdzwemmen van een vereniging of van een kring. Hierbij horen het vastleggen van gemaakte tijden door de eigen zwemmers, het registreren van club- dan wel kringrecords en het, al of niet op basis van de gemaakte tijden, inschrijven op wedstrijden.

Uitwisseling van gegevens gebeurt op basis van het zogenaamde LENEX-formaat waardoor een betrouwbare structuur van de gegevens vastligt.

MeetManager heeft alle gegevens in één bestand met als uitgang "mdb".

Overzicht werkwijze in MeetManager.

Het totale proces in dit programma kent drie stappen:

- aanmaken van een wedstrijd met de programmastructuur (hoofdstuk 6)
- het verwerken van de inschrijvingen en het maken van de startlijst (hoofdstuk 7)
- het verwerken van de resultaten tijdens de wedstrijd (hoofdstuk 8)

4. Ophalen en installeren van de software

Splash Software Updates 2010

Per direct zijn er nieuwe software updates beschikbaar voor Meet Manager 2010 en Team Manager 2010.

De grootste wijzingen zijn:

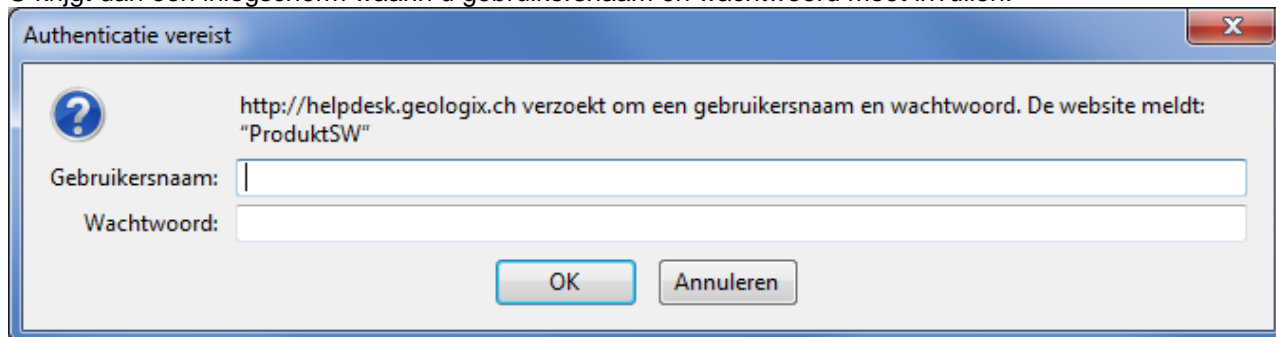
- Volledig unicode support in alle programma's. Dit betreft vooral het werken met diakritische tekens.
- De installatie procedure is volledig compatible met de laatste Windows versies.
- PDF documenten worden kleiner, vooral als je gebruikt maakt van hetzelfde plaatje op meerdere pagina's.

LET OP: MeetManager 2007 werkt nog wel maar updates van de hoofdbestanden (zwemmers, verenigingen, officials) werkt niet meer.

Het verkrijgen van de nieuwe versies:

Deze kunt u downloaden bij Geologix. De procedure is vergeleken met MEETMANAGER gewijzigd. Ga naar www.splash-software.ch en klik op de tekst "Helpdesk website" of ga direct naar <http://helpdesk.geologix.ch/ProduktDetail/SW>

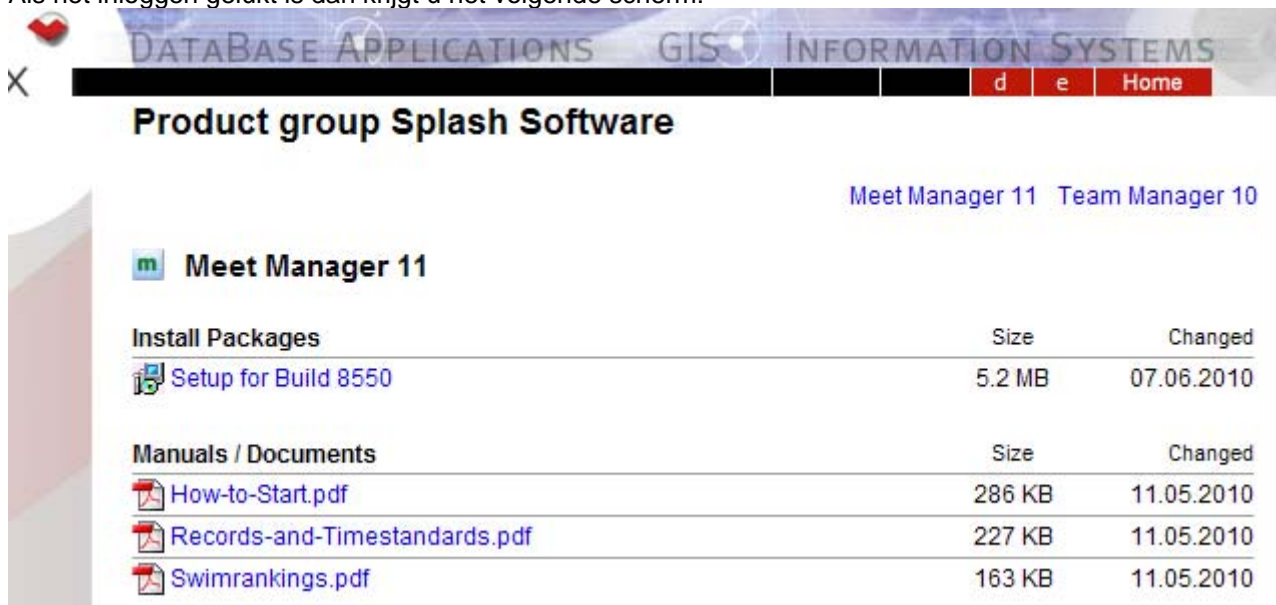
U krijgt dan een inlogscherm waarin u gebruikersnaam en wachtwoord moet invullen.







De gebruikersnaam is ten opzichte van de vorige versie gewijzigd. De code die u had moet u voorzien van de letters "sw". Dus had u "10404" dan gebruikt u nu "sw10404". Het paswoord is niet gewijzigd.

Mocht u niet meer over de gegevens beschikken en nog wel over het bijbehorende email adres. Kies dan voor de volgende website: <http://helpdesk.geologix.ch>
Type daar uw email adres in en de daaraan gekoppelde gegevens zullen naar dat email adres verzonden worden.

Als het inloggen gelukt is dan krijgt u het volgende scherm:



Install Packages	Size	Changed
 Setup for Build 8550	5.2 MB	07.06.2010

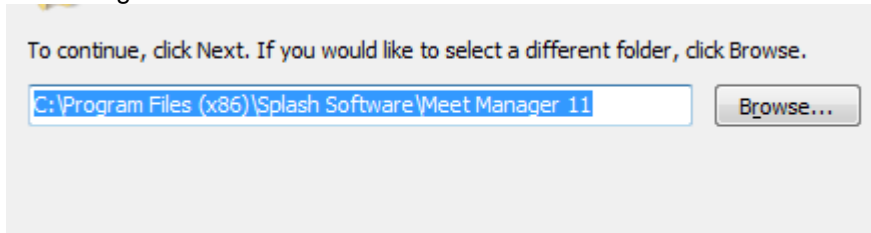
Manuals / Documents	Size	Changed
 How-to-Start.pdf	286 KB	11.05.2010
 Records-and-Timestandards.pdf	227 KB	11.05.2010
 Swimrankings.pdf	163 KB	11.05.2010

Met de menkeuze "Setup for Build....." kunt u de gewenste versie downloaden.

Daarna dit bestand openen om de installatie te beginnen.

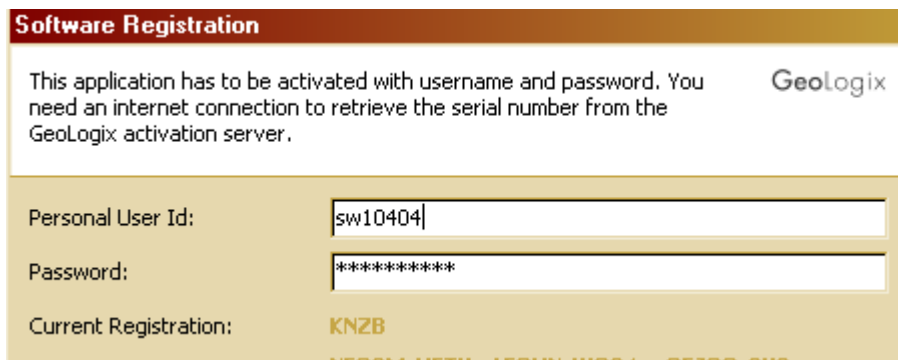
LET OP:

De nieuwe versie kan het beste in een NIEUWE directory worden geplaatst. Wijzig zelf bij installatie de plaats waar de installatie plaats vindt. MM11 stelt zelf voor dit te doen in Meet Manager 2007 maar wijzig dit handmatig via het onderstaande scherm.



Nadat Meet of Team Manager voor de eerste keer is gestart, moet het programma geactiveerd worden. Voor deze activatie moet u verbinding hebben met internet. Bij het opstarten wordt u nogmaals gevraagd uw gebruikersnaam (met sw) en paswoord nogmaals in te voeren.

In het deel onder het wachtwoord verschijnen na activatie de gebruikersnaam en de daarbij horende code.



Als dit gebeurd is, kunt u via het help menu controleren op nieuwe versies; de installatie gebeurt dan direct vanuit MM 11 zelf.

Wedstrijdbestanden in Meet Manager 11.

Bij MM11 staan de bestanden in de directory "X:\ProgramData\Meet Manager 11\Meets" voor de wedstrijdgegevens en "X:\ProgramData\Meet Manager 11\Base" voor de hoofddatabase. Bij MM2007 staan deze gegevens in "C:\Documents and Settings\gebruikersnaam\Mijn documenten\Meets" resp. "...\Base".

Verplaats of kopieer de bestanden, voor zover u dit wilt behouden van de directory van MM2007 naar die van Meet Manager 11.

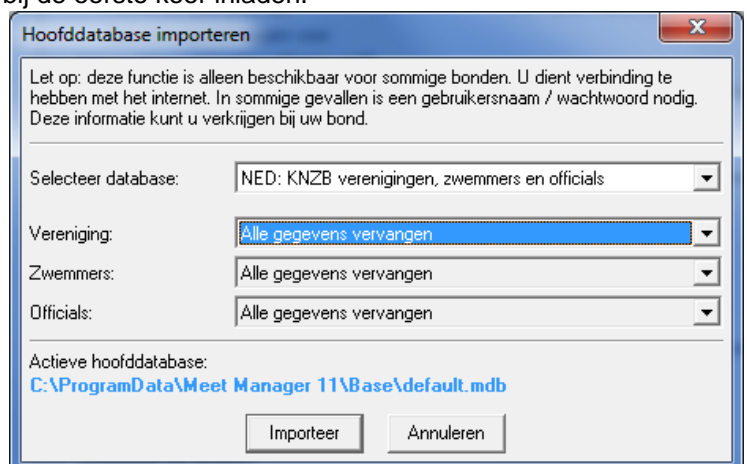
Start Meet Manager 11 en pas voor zover nodig onder <Bestand> <Algemene instellingen...> de instellingen aan met daarbij de wijze waarop de datums worden weergegeven.

In het tabblad Wedstrijd kan eventueel een waarschuwing gezet worden voor onwaarschijnlijke tijden.

Kies <Import/Export><Hoofddatabase importeren...>; kies de instellingen zoals hieronder weergegeven bij de eerste keer inladen. Hiermee wordt het volledige bestand aan verenigingen, zwemmers met startnummers en officials ingeladen.

Deze database dient regelmatig bijgewerkt te worden als u een wedstrijd organiseert om de laatste gegevens over te nemen; raadzaam is dit nog te doen op het laatst mogelijke moment voor een wedstrijd.

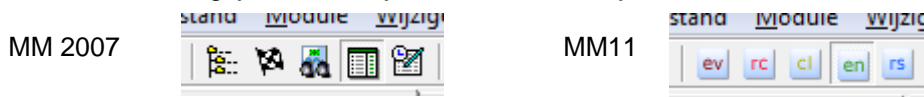
Hierbij kunnen de onderste regels vervangen worden door de optie 'Bestaande gegevens bijwerken'.



Via <Bestand><Verenigingen wijzigen...> enz. kunt u de gegevens van verenigingen, zwemmers en officials wijzigen.

ICONEN VERANDERD!

Een aantal belangrijke iconen zijn in MM 11 wezenlijk anders dan in MM2007:



Van links naar rechts: wedstrijdopbouw, records, gegevens bewerken, inschrijvingen, resultaten (events, ev) (records, rc), (club,cl) (entries, en) (results, rs)

4.1. Backup en restore

Het is een goede gewoonte om regelmatig een backup van de onder handen zijnde wedstrijd te maken. Dit kan via de optie <Bestand><Backup Wedstrijd ...>.

In het scherm dat dan verschijnt wordt de plaats en de naam van de backup vastgelegd.

LET OP: het programma houdt de naam van de vorige backup vast waarmee de kans bestaat dat een backup van een andere wedstrijd wordt overschreven. Let hier dus goed op.



Na klikken op [Backup] wordt deze aangemaakt. Een backup krijgt als achtervoegsel ".smb".

Via <Bestand><Herstel Wedstrijd..> kan een backup ingelezen worden. Bij inlezen kan de waarschuwing verschijnen dat de betreffende wedstrijd al bestaat en dus overschreven zal worden. Dit zal bij het inlezen van een backup vaak de bedoeling zijn, anders eerst een nieuwe backup maken met een afwijkende naam.

5. Wedstrijd maken

Onder <Bestand><Nieuwe Wedstrijd> om een nieuwe wedstrijd te beginnen.

Onder <Bestand><Wedstrijd openen> om een al bestaande wedstrijd te openen of kies uit de lijst bij <Bestand><Wedstrijd heropenen> om uit de dan getoonde lijst van recente wedstrijden de juiste te kiezen.

Nieuwe wedstrijd aanmaken.

In het keuzescherf dat dan komt kiezen voor een lege scherm of downloaden van een standaard van internet.

- Lege wedstrijd aanmaken
- Template bestand downloaden van het internet

5.1. Wedstrijd aanmaken

LET OP: Kies altijd “Template bestand downloaden van het internet.”

Vul de gevraagde velden en klik daarna op “Aanmaken”.

LET OP: vul bij de rode velden alleen in wat daar gevraagd wordt! Deze velden worden (mede) gebruikt voor identificatie van de wedstrijd in de wedstrijdkalender van de KNZB.

LET OP: bij meerdaagse wedstrijden de datum van de LAATSTE dag wordt ingevuld.

LET OP: Er wordt niet gevraagd om aantal banen; in een 8-banenbad kan bijvoorbeeld 2 t/m 7 ingevuld worden als de buitenste banen niet gebruikt worden.

Nieuwe wedstrijd aanmaken

Nieuwe wedstrijd aanmaken

Kies een bestandsnaam en definieer de algemene instelling. Graag alle velden invullen.

Bestandsnaam wedstrijd DB: Nieuwe wedstrijd

Naam: Alleen wedstrijdnaam! Geen datum, plaats of naam zwembad...

Plaats: Alleen plaats! Geen postcode of adres!

Land:

Datum LAATSTE dag:

Baan: 50m bad

Baannummer, eerste baan: 1 laatste: 8

Tijdmeting: Automatisch

Controleer of u ALLE velden volledig en correct hebt ingevuld!

< Vorige Aanmaken Annuleren

Nieuwe wedstrijd aanmaken

Nieuwe wedstrijd aanmaken

Kies een bestandsnaam en definieer de algemene instelling. Graag alle velden invullen.

Bestandsnaam wedstrijd DB: Oefenen

Naam: Vernmzwcomp4

Plaats: Nieuwegein

Land: NED - Netherlands

Datum LAATSTE dag: 25-09-2010

Baan: 25m bad

Baannummer, eerste baan: 1 laatste: 6

Tijdmeting: Handmatig 1 klok

Controleer of u ALLE velden volledig en correct hebt ingevuld!

< Vorige Volgende > Annuleren

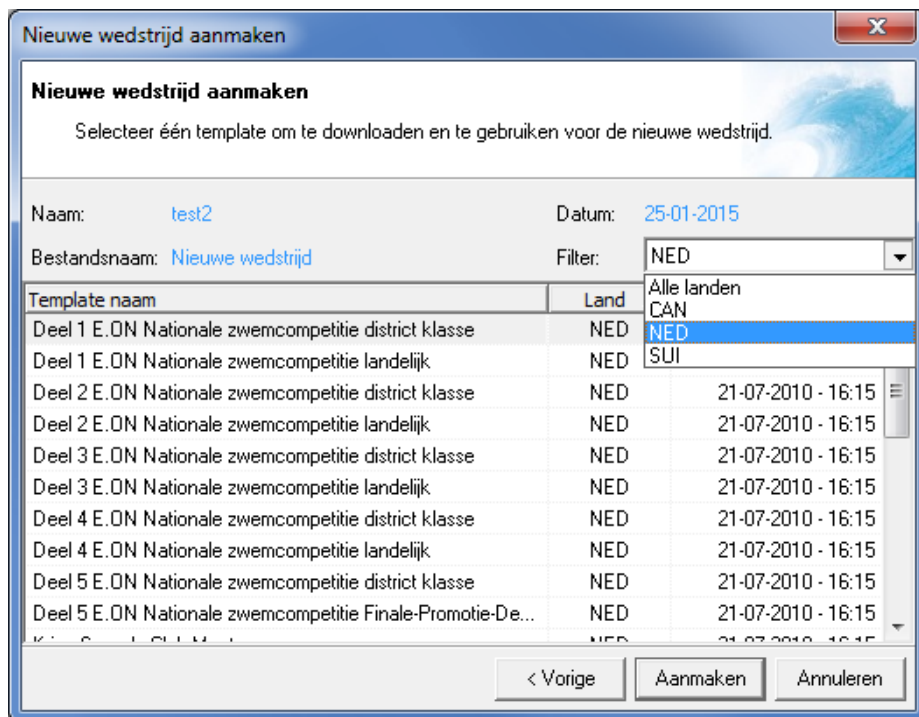
Voor de volgende stap is een werkende **Internetverbinding nodig!**

Na aanmaken verschijnt een scherm met daarin de wedstrijden die door de KNZB zijn beschreven.

Zoek de gewenste wedstrijd en klik op [Aanmaken].

Voor een eigen wedstrijd, kies 'Lege wedstrijd'.

Het bestand met alle nodige gegevens wordt dan ingelezen.



5.2. XML-bestanden importeren

Bestanden importeren is van belang in twee gevallen:

1. Indien een lege wedstrijd (niet met het gedownloadde sjabloon 'lege wedstrijd') gemaakt wordt, moeten handmatig alle nodige bestanden ingelezen worden.
2. Indien op de site een aangepast bestand ter beschikking wordt gesteld (te zien aan de datum van plaatsing).

Deze bestanden zijn te vinden op de KNZB-site

Om in een nieuwe, geconverteerde of geïmporteerde wedstrijd in meetmanager 2007 de KNZB layouts, diskwalificatiecodes, leeftijdscategorieën, wedstrijdtypes (meet types) en juryfuncties (judge roles) te krijgen hebben we de bestanden uitslagenLayout.xml, leeftijdsgroepenNL.xml, dis.xml en Catalogi.xml.

KNZB layouts

Via [MM]<instellingen> <rapport layouts wijzigen> [importeren]

Bestand selecteren (uitslagen Layout.xml) en openen. Vink de in te lezen layouts ('standaard KNZB' of 'KNZB') aan en klik op selecteer.

Om de juiste afdruk layout te kiezen moeten we nu op [MM]<instellingen> <rapport instellingen wijzigen> tabblad layout en stel daar alle lijsten in op 'standaard KNZB' of 'KNZB'.

Diskwalificatiecodes

Via [MM]<instellingen> <Dis. commentaar wijzigen> [importeren]

Bestand selecteren (dis.xml) en openen.

Wedstrijd types (meet types) en jury functies (judge roles)

Via [MM]<instellingen> <Catalogi wijzigen> [importeren]

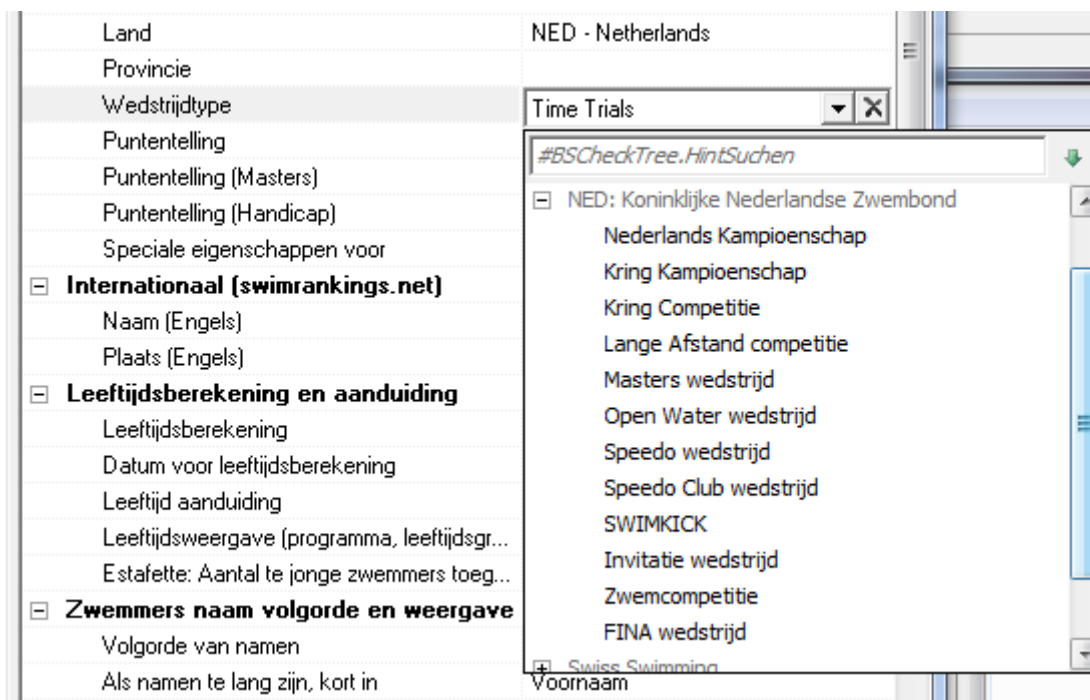
Bestand selecteren (Catalogi.xml) en openen. Selecteer meet types en/of judge roles en op selecteer.

Leeftijdscategorieën

Via [MM]<instellingen> <leeftijdscategorieën wijzigen> [importeren]

Bestand selecteren (leeftijdsgroepenNL.xml) en openen.

5.3. Wedstrijdgegevens aanvullen



In het scherm dat vervolgens getoond wordt, staan in het rechterdeel de gegevens van de wedstrijd. Door dubbelklikken op een regel kan de inhoud worden aangepast.

LET OP:

“Wedstrijdtype” is een afromenu.

LET OP:

“datum voor leeftijdsberekening” is de (laatste) wedstrijddatum.

LET OP:

Leeftijdsberekening moet zijn “NED, CAN/Quebec:.....” voor de juiste instelling van de leeftijd.

LET OP:

BM- en/of bonusinschrijving als laatste indelen betekent dat deze deelnemers helemaal onderin de lijst van deelnemers komen bij het indelen van series en banen. Een bonusinschrijving kan een deelnemer zijn die op basis van bijzondere omstandigheden wordt toegelaten.

PUNTEENTELLING

Afhankelijk van de soort wedstrijd kan een puntentelling ingesteld worden in de onderstaande afromenu's.

Wedstrijdtype	Invitatie wedstrijd
Puntentelling	FINA Point Scoring 2004
Puntentelling (Masters)	DSV Master Performance Table 2004
Puntentelling (Handicap)	IPC Points Table 2009
Speciale eigenschappen voor	

Extra of nieuwe puntentabellen kunnen worden opgenomen via de volgende methode:

- Maak de directory Points aan in de programmadirctory van MM11 (dus X:\Program Files (x86)\Splash Software\Meet Manager 11\);
- Plaats het gewenste bestand in deze directory Points.

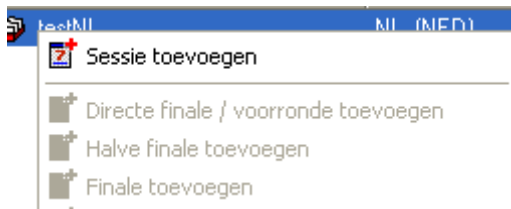
Als het goed is, is dit nieuwe bestand dan te zien in het betreffende afromenu.

5.4. Wedstrijd opbouwen

1° sessie toevoegen.

Klik met de rechter muisknop op de titel van de wedstrijd in het linkerscherm en kies "Sessie toevoegen". Alleen deze optie is actief, de rest wordt pas actief na het toevoegen van een sessie.

In het rechterdeel van het scherm kunnen de nodige gegevens ingevuld worden.



Programmanummers toevoegen.

Nu met de rechter muisknop klikken op de sessienaam waarna de verschillende nummers ingevoerd kunnen worden.

Klik op "Series/voorrunde toevoegen" waarna het eerste programmanummer met één leeftijdsgroep wordt toegevoegd.



In het rechterscherm wordt de afstand en slag ingevoerd.

Klik op de leeftijdsgroep en dan kan rechts de juiste leeftijdscategorie ingevoerd worden.



MeetManager zal de ingevoerde leeftijden vertalen

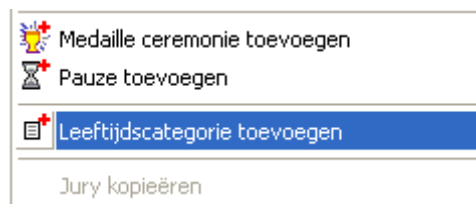
in de binnen de KNZB gebruikte naamgeving.

Klik met de rechter muisknop op het betreffende nummer in het linkerscherm en kies vervolgens "Leeftijdscategorie toevoegen" om een leeftijdsgroep in te voeren; de gegevens ook weer in het rechterscherm invoeren.

LET OP: leeftijdscategorieën mogen elkaar niet overlappen.

Op deze wijze wordt het hele programma van de wedstrijd opgebouwd.

Eventueel kunnen ook een pauze ("Pauze toevoegen") en/of een prijsuitreiking ("Medailleceremonie toevoegen") in het programma opgenomen worden.



Indien verschillende nummers dezelfde verdeling van leeftijdsgroepen hebben, dan kan deze via "Leeftijdscategorieën kopiëren" uit een programmanummer gekopieerd worden en daarna via "Leeftijdscategorieën plakken" bij een ander nummer geplakt worden. (Deze optie is pas zichtbaar nadat een kopie gemaakt is.)

<Instellingen><Instellingen importeren> kan gebruikt worden om gegevens van een andere in MEETMANAGER aangemaakte wedstrijd in de huidige wedstrijd te importeren.

Gemengde estafettes.

Splash kent bij estafettes 4 'geslachten': "dames", "heren", "gemengd" en "alles".

"Dames" en "heren" spreekt voor zichzelf; "gemengd" wordt gebruikt indien dames en heren in gelijke aantallen tegen elkaar uitkomen. "Alles" wordt in andere situaties gebruikt, dit zijn dan niet de reguliere KNZB-nummers.

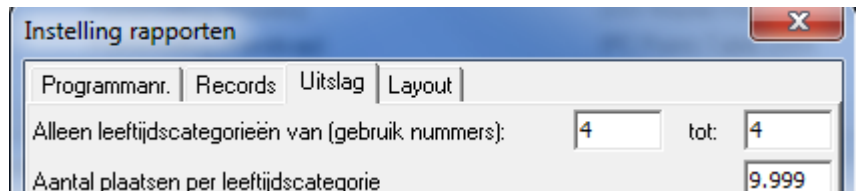
TIJDELIJK GEBRUIK ALL-IN LEEFTIJDGROEP

Het jurysecretariaat zal na afloop van een nummer de uitdraai moeten controleren aan de hand van de startkaarten. Dit is het handigst als alle deelnemers op die uitslag staan. Met een simpele oplossing is dit ook te doen voor een nummer waarvan uiteindelijk de uitslag per leeftijdsgroep moet worden weergegeven.

Hiervoor moet het volgende gedaan worden (zie schermafdrucken hieronder):

- maak een all-in leeftijdsgroep aan;
- noteer het nummer dat deze leeftijdsgroep heeft (hier 4);
- print alleen de uitslag van deze leeftijdsgroep; kies hiervoor bij het afdrucken van de uitslag [Instellingen] en in het tabblad "Uitslag" achter "Alleen leeftijdscategorieën ..." 2x dat nummer invullen;
- vervolgens deze uitslag afdrukken;
- de jury controleert en laat eventueel verbeteren;
- verwijder de algemene leeftijdsgroep;

- pas de getallen achter "Alleen leeftijdscategorieën..." aan (1 tot 9999);
- druk de 'echte' uitslag af.



Inschrijflimieten.

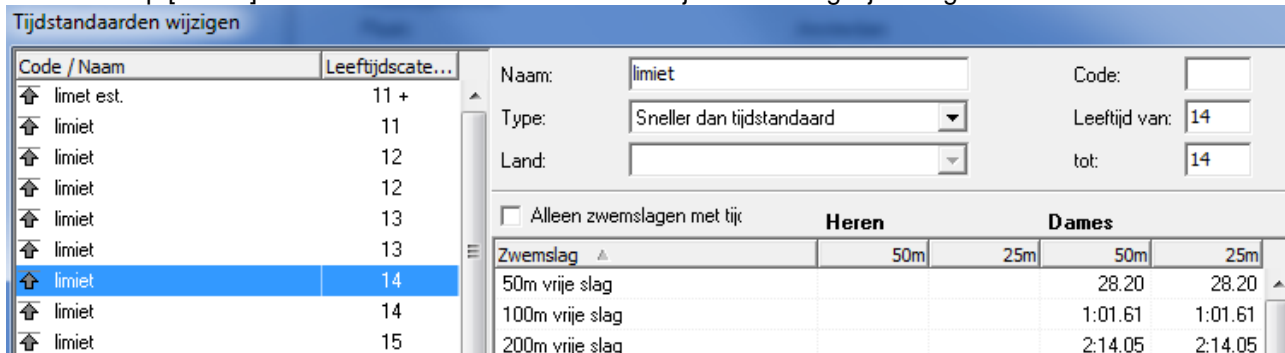
Indien limieten worden gebruikt, dan moeten deze in een apart scherm worden ingevoerd, dus niet bij de afzonderlijke nummers.

Ga via <Wijzigen><Tijdstandaarden wijzigen...> naar dit scherm. Er zijn twee mogelijkheden:

- 1 Eigen limieten invoeren
- 2 (Niveau)limieten importeren.

1. Eigen limieten invoeren.

Kies de knop [Nieuw] onderin het scherm. Rechts verschijnen alle mogelijke slagen.



Bij 'Naam' een naam invullen, bijv. de wedstrijdnaam.

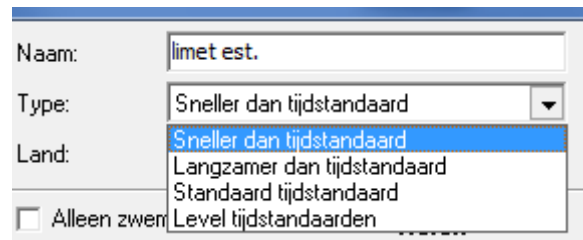
Bij 'Type' staat een keuze voor een sneller of langzamer dan tijdstandaard:

'Sneller dan ..' is de normale limiet, de tijd die je minimaal gehaald moet hebben voor deelname.

'Langzamer dan ...' is de snelste tijd die gemaakt mag zijn, zoals gebruikt voor niveau-wedstrijden.

'Standaard..' kan gebruikt worden om externe limieten aan te duiden, bijv. de inschrijflimiet voor een NK.

'Level' slaat op niveau-wedstrijden.



**Tijden kunnen ingevuld worden als 12345, dit wordt genoteerd als 1.23.45
5874 wordt 58.74, dus een voorlooptuik is niet nodig.**

Rechts bovenin de leeftijdsgroep invullen, bijv. 11/11 voor minioren 6 of 16/-1 voor 16 jaar en ouder.

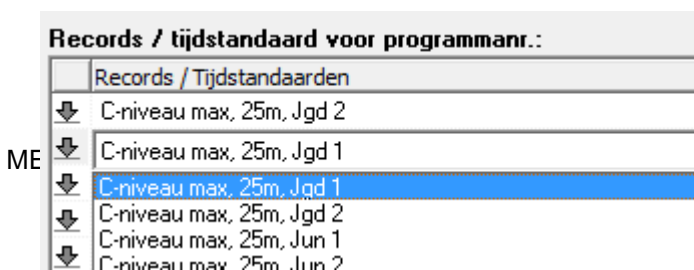
Na invullen van de limiettijden voor een leeftijdsgroep, op de knop 'Nieuw' drukken waarna de gegevens voor een volgende leeftijdsgroep ingevuld kunnen worden.

In het linkerscherm staat een overzicht van de verschillende groepen.

Het totale limietbestand kan opgeslagen worden als een zelfstandig bestand via de knop "Exporteren" onder in het scherm.

De limieten moeten aan de wedstrijd worden toegevoegd door opname in het vak "Records/tijdstandaard..." rechts onderin.

Klik in dit vak met de rechter muisknop en een vakje verschijnt waarmee de limietlijst kan worden toegevoegd.



Om de goede limiettijden te koppelen aan



0100901)

nummer en leeftijdsgroep, klik op de net toegevoegde regel en zoek het juiste leeftijdsgroep.

LET OP: Dit moet voor elk nummer apart gebeuren.

LET OP: Limieten moeten voor zowel een 25-m als een 50-m-baan per nummer worden opgenomen.

De vakjes 'S' en/of 'R' kunnen aangevinkt worden om de limieten te laten afdrucken op de startlijst(S) c.q. de uitslag (R).

Bij 'Mark' kan een korte aanduiding geplaatst worden die achter de regel geplaatst wordt; bij invullen van commentaar wordt dit onder de betreffende regel gezet. Dus commentaarveld leeg laten als je geen extra regel wilt.

2. (Niveau)Limieten importeren.

Het bestand met niveaulimieten kan opgehaald worden van de KNZB-site (zwemmen-software-Splash-downloads).

Het bestand wordt geïmporteerd door te klikken op de knop [Importeren] onderin het scherm en daarna het gedownloade bestand te selecteren.

In het scherm dat dan verschijnt staan alle niveaulimieten vermeld. Selecteer de voor de betreffende wedstrijd gewenste limieten en klik dan onderin dit scherm op de knop [Importeer].

Om alles te selecteren, klik rechts op een regel en kies dan "Alles selecteren".

De geselecteerde en geïmporteerde niveaulimieten verschijnen in het linkerscherm.

LET OP: Verander niets aan code, leeftijden of tijden.

<input checked="" type="checkbox"/>	A+	Min 3
<input checked="" type="checkbox"/>	A+	Min 4
<input checked="" type="checkbox"/>	A+	Min 5
<input type="checkbox"/>	A+	JMin 6 MJun 1
<input type="checkbox"/>	A+	Jun 1
<input type="checkbox"/>	A+	Jun 2
<input type="checkbox"/>	A+	Jgd 1

Tijdstandaarden wijzigen

Code / Naam	Leeftijdscate...
limiet	17 +
limiet	17
limiet	18
limiet	19 +
A - A-niveau max	11
A - A-niveau max	12
A - A-niveau max	13
A - A-niveau max	14

Naam:	A-niveau max	Code:	A	
Type:	Langzamer dan tijdstandaard	Leeftijd van:	13	
Land:		tot:	13	
<input type="checkbox"/> Alleen zwemslagen met tijd				
	Heren		Dames	
Zwemslag	50m	25m	50m	25m
50m vrije slag	25.37	24.67	27.94	27.48
100m vrije slag	56.02	54.27	1:00.39	59.22

Na inlezen van het bestand kunnen de limieten per nummer worden ingevoerd; zie hierboven, onderaan punt 1.

LET OP: op de downloadsite voor Splash bij de KNZB staan 2 niveau-bestanden: één voor gebruik bij de inschrijving en de 2^e voor het weergeven van het niveau bij de uitslag.

Records.

Zie verderop in de handleiding.

Tijdschema berekenen.

Via <Wijzigen><Tijdschema berekenen> kan, nadat de startlijst is berekend, het tijdschema van de wedstrijd worden berekend. Daarbij verschijnt het onderstaande scherm dat voor zich zelf spreekt.

The screenshot shows a dialog box titled "Tijdschema berekenen". It has a standard Windows-style title bar with a close button (X) in the top right corner. The main area contains the following elements:

- A list box labeled "Selecteer sessies:" which is currently empty.
- An input field containing the number "45" with the label "Tijd tussen twee series:" and "tijd in seconden" to its right.
- An input field containing the number "45" with the label "Tijd tussen twee programmanrs.:" and "tijd in seconden" to its right.
- An input field containing the number "7" with the label "Tijd voor medaille ceremonie:" and "tijd in minuten" to its right.
- An input field containing the number "1" with the label "Aanvangstijd afronden op:" and "tijd in minuten" to its right.
- Two buttons at the bottom: "OK" and "Annuleren".

Afdrukken gaat via <Algemeen><Tijdschema...>

Exporteer het uitnodigingsbestand via <Import/Export><Uitnodiging exporteren>. Let er op dat het bestand in de directory komt waar het in moet komen te staan.

5.5. Wedstrijden met (halve) finale en/of snelste serie

Een finale of halve finale wordt aan een nummer toegevoegd door rechts klikken en in het afrolmenu te kiezen voor de juiste optie.

Hierbij wordt het hele nummer gekopieerd als (halve) finalennummer; het programmanummer blijft gelijk.

De (halve) finale kan via slepen naar een andere plaats verschoven worden, bijvoorbeeld naar een andere sessie.

Bij een halve finale wordt de finale toegevoegd door rechts klikken op de halve finale.

Een snelste serie wordt op de zelfde manier aangemaakt.

In de (halve) finale kunnen leeftijdsgroepen gewijzigd worden waardoor bijvoorbeeld een all-in finale kan ontstaan.

In het rechter deel van het scherm met Algemene Gegevens kan onder "Overige" het aantal reserves ingesteld worden. WAAR STAAT DIT NU????

In het rechterscherm met de gegevens van de Finale kan een maximum aantal deelnemers per vereniging (land?) worden ingesteld dat aan een (halve) finale kan deelnemen.

Een volgende deelnemer uit die vereniging die op basis van tijd aan de (halve) finale zou deelnemen, wordt daarvoor niet ingedeeld; in plaats daarvan komt de volgende tijdsnelste deelnemer.

De verschillende soorten nummers zijn herkenbaar aan de kleuren van de iconen.

Directe inschrijving finale

Voeg de betreffende zwemmer toe via de optie "inschrijving toevoegen" (rechts klikken in inschrijfscherm) en schrijf deze zwemmer in voor het betreffende nummer en schrijf deze in met de gewenste (snelle) tijd.

Daarna rechts klikken op deze zwemmer en kies dan de optie "Handmatige inschrijving finale".

Deze zwemmer wordt dan niet opgenomen in de series bij de serie-indeling. Bij halve finales wordt deze deelnemer opgenomen in de halve finale en dus niet direct in de finale.

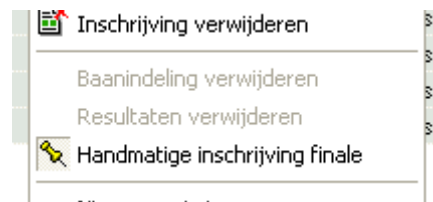
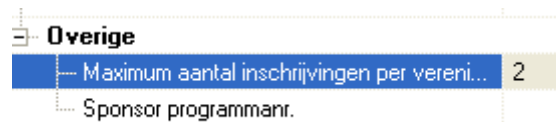
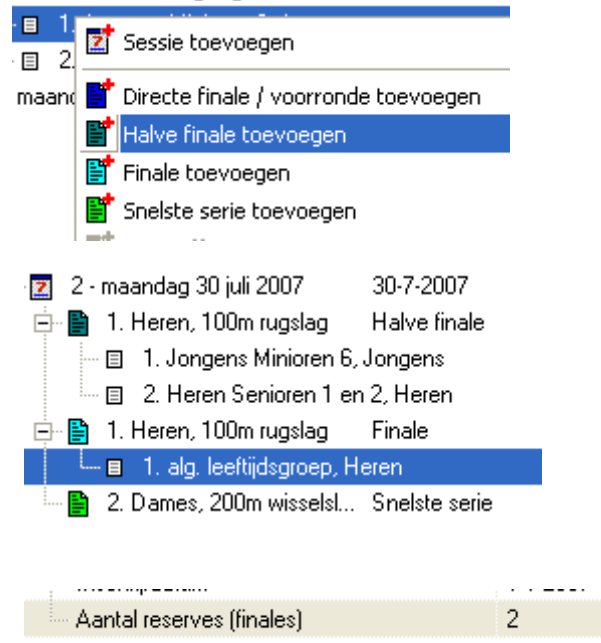
A/B-finale

Een A- en B-finale wordt gemaakt door het aantal series op 2 te zetten in het rechterscherm van de leeftijdscategorie onder de kop "Extra".

Of de A- of B-finale eerst wordt gezwommen wordt ingesteld onder de "Tijdschema" van de gegevens van de Finale via "Volgorde finales".

Tijdschema	
Aanvangstijd	
Duur	
Volgorde finales	Langzaamste finale eerste (... , B, A)
Overige	
Maximum aantal inschrijvingen per vereni...	Langzaamste finale eerste (... , B, A)
Sponsor programmanr	

LET OP: bij programmanummers met een finale wordt automatisch de "Olympische indeling" toegepast op de series.



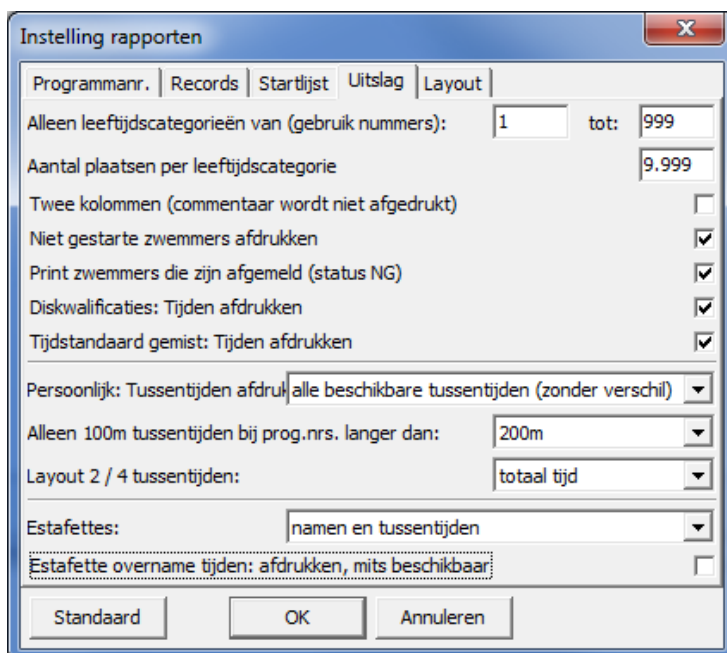
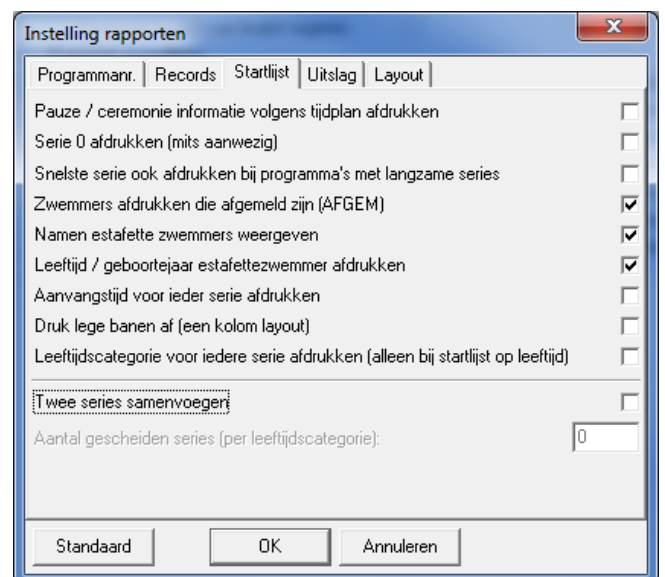
5.6. Rapportinstellingen

Via <Instellingen><Rapport instellingen wijzigen ...> verschijnt het hiernaast staande scherm.

In het tabblad "Programmanr." wordt de kop van de bladzijde ingesteld. Let op de vinkjes bij de keuzes daaronder.



In het tabblad "Startlijst" staan een aantal belangrijke opties voor het afdrukken van de startlijst.



In het tabblad "Uitslag" staan de hiervoor belangrijke instellingen.

Bij "Alleen leeftijdscategorieën...." kunnen (tijdelijk) leeftijden worden ingevuld waardoor uit een totaal uitslag die selectie wordt gemaakt. Bijv. een nummer met open inschrijving en dan invullen '16' en '17' levert de uitslag voor alleen deze groep.

In het tabblad "Layout" kunnen de layouts voor diverse af te drukken formulieren ingesteld worden.

Voor de meeste wedstrijden zal "Standaard KNZB" voldoen.

Indien voor een bepaald doel gewenst, kan via de knop [Layout wijzigen] die layout aangepast worden. (Dit kan ook via <Instellingen><Rapport layouts wijzigen...>.)

VOORBLAD PV

Het voorblad wordt afgedrukt via <Algemeen><Jury...>.

Vrije tekst die onderaan het voorblad verschijnt kan worden ingevuld in het rechterscherm vanuit de module "Programma's" en een sessie geselecteerd is. Hierin o.a. eindtijd invullen.

Lokatie tijdmeting	Alleen finish zijde
Jury	
Opmerkingen	opmerkingen invullen zoals eindtijd
Overige	
Maximum aantal inschrijvingen per zwem...	0
Maximum aantal extra's per inschrijvingen...	0

Bij afdrucken vinkje plaatsen bij "Functie voor ...". Geeft een beter leesbaar blad ('Dhr/Mw xx' in plaats van 'xx' en daarachter 'H/D').

Jury afdrucken

Printer: Brother

Taal voor rapport: Huidig geselecteerde taal gebruiken

Aantal kopieën: 1

Selecteer sessie:

Paginanummer eerste pagina: 1

Functie voor de volledige naam afdrucken i.p.v. kolom met geslacht

Afdrukken Proefopmaak PDF HTML Annuleren

PROGRAMMASTRUCTUUR AFDRUKKEN.

Een overzicht van het programma met bijbehorende gegevens kan geprint worden via de optie <Algemeen><Programmastructuur ...>.

Daarbij verschijnt het hiernaast staande scherm met opties. De onderste twee worden alleen afgedrukt indien het vakje "S" in het deelscherm van records en tijdstandaarden is ingevuld (zie 10.1).

Programmastructuur afdrucken

Printer: Brother

Taal voor rapport: Huidig geselecteerde taal gebruiken

Aantal kopieën: 1

Selecteer sessie: 1, 2

Paginanummer eerste pagina: 1

Details leeftijdscategorie afdrucken

Records afdrucken

Tijdstandaarden afdrucken

Afdrukken Proefopmaak PDF HTML Annuleren

5.7. Puntentelling

Er zijn twee soorten puntentelling per vereniging/land/regio opgeteld en per individu opgesteld. We bespreken nu eerst de puntentelling per vereniging.

De puntentelling (te vinden onder <Instellingen><Puntentelling wijzigen...>) kan punten tellen op basis van plaatsing, van tijden (seconden) en van de FINA-tabel.

Het volgende scherm wordt getoond.

Achter "Naam" een betekenisvolle naam invullen, deze wordt overgenomen in het vak "Definities".

Bij "Titel..." invullen wat op het rapport moet komen te staan. In het tabblad filter worden de beperkingen vastgelegd.

Bij "Pers...." en "Est..." het aantal deelnemers invullen dat mee mag tellen bij de puntentelling. Voor een onbeperkt aantal hier bijv. 999 invullen.

Aanvinken van "Geldig bij DNS/DIS in finale" geeft aan dat een diskwalificatie ook moet meetellen.

Het tabblad "punten" bepaalt hoe geteld wordt. De opties zijn duidelijk. Bij 'Punten voor positie' dient in het schermdeel eronder aangegeven te worden hoeveel punten er per plaats te verdienen zijn. Aanvinken van "Rang prog.nr. gebruiken" leidt ertoe dat wanneer er sprake is van gelijke aankomst de punten niet worden gedeeld ($10+8=18$ dus ieder 9), maar beide zwemmers 10 krijgen.

Het tabblad "groeperen" geeft de mogelijkheid om punten per vereniging of kring (regio) te tellen en verder een onderverdeling te maken in leeftijdsgroepen.

Er is GEEN mogelijkheid om strafseconden of vervangende tijden te gebruiken.

Printen puntentelling.

De punten worden afgedrukt via de optie <Uitslag><Puntentelling afdrukken>.

Aanbevolen wordt om het vakje "Details afdrukken..." aan te vinken.

Op de dan afgedrukte lijst kan dan, voor zover nodig, handmatig een correctie aangebracht worden voor strafseconden of vervangende tijden.

Volg...	Individueel	Estafette
1	0	0
2	0	0
3	0	0
4	0	0
5	0	0
6	0	0
7	0	0
8	0	0
9	0	0

	Vereniging	Regio	Land	Alle
2	7	7		Alle
3	8	8		Alle
4	9	9		Alle

Daarmee wordt dan de uiteindelijke puntentelling vastgesteld.

LET OP: Puntentelling
Verenigingszwemcompetitie:
Verwezen wordt naar het forum over
Splash.

The dialog box 'Puntentelling afdrukken' contains the following fields and options:

- Printer: Brother
- Taal voor rapport: Huidig geselecteerde taal gebruiken
- Aantal kopieën: 1
- Programmanrs.: (empty)
- Paginnummer eerste pagina: 1
- Selecteer puntentelling: Nieuwe puntentelling definitie
- Alleen verenigingen / kringen / landen met punten afdrukken:
- Details afdrukken voor ieder resultaat met punten:
- Buttons: Afdrukken, Proefopmaak, PDF, HTML, Annuleren

5.8. Meerkampen

Bij het opstellen van de programmastructuur [ctrl-1] kan via <wijzigen><meerkamp definiëren> een puntentelling per vereniging opgesteld worden.

Ook hier kun je weer gebruik maken van Tijd/Punten/Positie maar nu zijn wel strafscores aanwezig. U geeft de indeling van de leeftijdsgroepen op door te verwijzen naar een programmanummer waar de leeftijdsgroepen goed staan ingesteld. Daarna geeft u de programma's op waarin punten kunnen worden verkregen.

Het Printen ervan gebeurt via
<Uitslag><Resultaten Meerkamp>

The dialog box 'Meerkampen definiëren' contains the following fields and options:

- Definities: Nieuwe meerkamp definitie
- Naam: Nieuwe meerkamp definitie
- Titel voor afdrukken: Nieuwe meerkamp definitie
- Sommeren op: Tijden, Punten, Positie
- Punten per plaats (aftellend): 10,8,6,4,3,2,1
- Minimaal aantal uitslagen: 0, Max. resultaat voor totaal score: 10
- Eerst op aantal resultaten sorteren
- Diskwalificaties: 10, %, Fix (sec./punt)
- Volledige diskwalificatie
- Programma met finales: Snelste tijd, Tijd uit finale
- Leeftijdscategorie als progr.nr.: 0
- Programmanrs. table:

Nr.	Programma	Kolomtitel
1		
2		
3		
4		

Buttons: Toevoegen, Verwijderen, Sluiten

6. Inschrijvingen en wat daar bij hoort


6.1. Inschrijvingen inlezen

De inschrijvende verenigingen maken in TeamManager hun inschrijvingen en sturen deze aan de organiserende instantie.

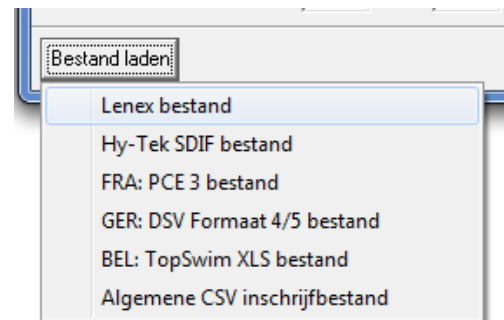
LET OP: bij problemen met inschrijvingen nagaan of de inschrijvende vereniging met een recente versie van TeamManager werkt.

Het inschrijvingenschermbord wordt opgeroepen met <Module><Inschrijvingen importeren> of Ctrl-3.

De inschrijvingen van verenigingen worden ingelezen via <Import/Export><Inschrijvingen importeren> of via

het icoon  in de menubalk.

Klik op de knop "Bestand laden" waarna een uitklapmenu verschijnt; selecteer daarin 'Lenex-bestand' en dan verschijnt het bekende scherm waarin het gewenste inschrijfbestand kan worden geselecteerd.



Klik de vakjes voor de regels die je wilt importeren en klik vervolgens onderin het scherm op de knop "Import" waarna iets als het onderstaande scherm verschijnt met daarin het aantal zwemmers(A), de individuele inschrijvingen(E) en het aantal estafette-inschrijvingen (R).

Vereniging		Wedstrijden				
Naam vereniging	Land	Afk./depot	Z	I	E	Importeren naar vereniging
<input checked="" type="checkbox"/> de Devel	NED	11-004	18	26		De Devel

In het tabblad 'Wedstrijden' kan gecontroleerd worden voor welke nummers wordt ingeschreven en kan door het weghalen van het 'vinkje' een inschrijving voor een nummer worden voorkomen.

Vereniging		Wedstrijden				
Nr.	Programma	Geslacht	Leeftijden	Importeren naar programmanr.	Leeftijden	
<input checked="" type="checkbox"/> 1.	200m vlinderslag	Heren	12 +	1. Heren, 200m vlinderslag	12 +	
<input checked="" type="checkbox"/> 2.	400m vrije slag	Dames	Sen.	2. Dames, 400m vrije slag	Sen.	
<input checked="" type="checkbox"/> 3.	100m vrije slag	Alle	Jun 1	3. Jongens, 100m vrije slag	Jun 1	

Eventueel kunnen verschillende opties rechts onder in het scherm nog ingesteld worden.

Indien alles akkoord is, onderin het scherm klikken op de knop 'Importeer'.

Na import verschijnt een scherm met eventuele foutmeldingen.

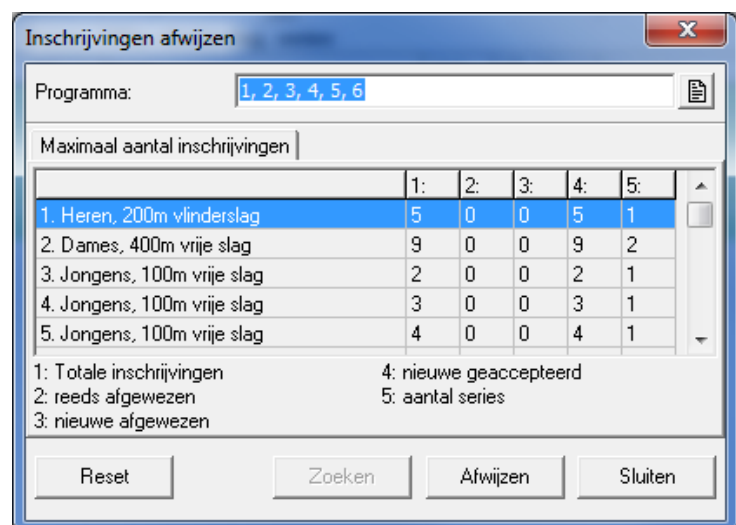
Na importeren van de inschrijvingen kunnen onjuiste inschrijvingen verwijderd worden via <Wijzigen><Inschrijvingen afwijzen>.

Om tijden langzamer dan een limiet af te kunnen wijzen, bij "Inschrijftijd langzamer ..." 100 (van 100%) invullen.

Na eventueel invullen van overige gegevens, klikken op [zoeken] waarna het volgende scherm verschijnt.

Hierin is te zien in kolom 3 hoeveel inschrijvingen niet voldoen aan de gestelde eisen (bijv. limietoverschrijding).

Bij klikken op [Afwijzen] worden deze inschrijvingen verwerkt als afgewezen en dus niet in de uiteindelijke startlijst opgenomen.



Programma:	1:	2:	3:	4:	5:
1. Heren, 200m vlinderslag	5	0	0	5	1
2. Dames, 400m vrije slag	9	0	0	9	2
3. Jongens, 100m vrije slag	2	0	0	2	1
4. Jongens, 100m vrije slag	3	0	0	3	1
5. Jongens, 100m vrije slag	4	0	0	4	1

1: Totale inschrijvingen
2: reeds afgewezen
3: nieuwe afgewezen
4: nieuwe geaccepteerd
5: aantal series

Klikken op [Reset] herstelt de situatie van voor de afwijzing, dus alle ingelezen zwemmers zijn weer beschikbaar.

6.2. Gehandicaptten

Het volgende geldt alleen voor wedstrijden of nummers die speciaal bedoeld zijn voor gehandicapte deelnemers, niet voor deelnemers die beoordeeld worden op basis van bijlage D3 en meedoen met niet gehandicapte deelnemers.

Gehandicapte deelnemers zijn ingedeeld in verschillende klassen op basis van de ernst van de handicap; deze indeling loopt van 1 (de zwaarst gehandicapten) tot 10 voor lichamelijke handicaps, 11 (volledig blind) tot 13 (slechtziend) en 14 als aparte categorie voor geestelijk gehandicapten.

Per slag is een verschillende aanduiding:

Sxx vrije slag, rugslag, vlinderslag

SBxx schoolslag

SMxx wisselslag

Deze klassen kunnen in TeamManager worden vastgelegd bij de lidgegevens in het tabblad 'Extra info'.

Gehandicapte klasse (Vrijslag - S):	10
Gehandicapte klasse (Schoolslag - SB):	9
Gehandicapte klasse (Wisselslag - SM):	9
Gehandicapte Uitzondering:	

Een nummer kan in het programma kenbaar gemaakt worden als bestemd voor gehandicapten door bij de regel "Sponsor programmanr" deze tekst op te nemen (of 'paralympisch' of 'gehandicaptten').

Overige	
Inschrijfgeld per inschrijving	0.--
Maximum aantal inschrijvingen per vereni...	0
Sponsor programmanr.	paralympisch/gehandicaptten
Rapport instelling	

In het scherm voor de leeftijdsgroep kan daarna aangegeven worden voor welke handicaps mee mogen doen.

Net als met leeftijdsgroepen kan op deze wijze een splitsing gemaakt worden in de uitslag voor deelnemers uit verschillende klassen terwijl deze toch tegen elkaar zwemmen.

Ook zal voorkomen dat het hele rijtje van S1 t/m S14 er staat en de uitslag wordt bepaald aan de hand van de IPC-tabel.

Levels: snelste tijden	
Levels: langzaamste tijden	
Handicap	S1, S10

Levels: langzaamste tijden	
Handicap	S1, S2, S3, S4, S5, S6, S7, S8, S9, S10, S11, S12, S13, S14

Steeds kan volstaan worden met het opnemen van de letter 'S'; 'SB' of 'SM' is niet nodig.

LET OP: Bij wedstrijden/nummers waaraan ook door niet gehandicapten mag worden deelgenomen ('open categorie') moet een "X" in de lijst met handicaps geplaatst worden:

Levels: langzaamste tijden	
Handicap	X, S1, S10

Bij importeren van het inschrijfbestand komt de standaardmelding (Geen vergelijkbare leeftijds/niveaugroep gevonden) ook als een zwemmer geen juiste handicapsklasse heeft.

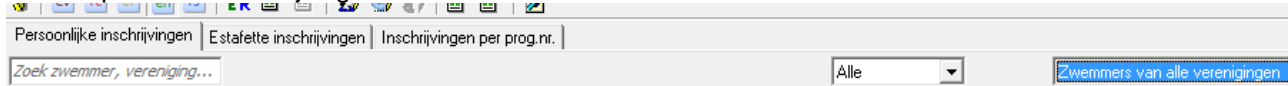
LET OP: De inschrijvende vereniging moet in TeamManager de juiste handicapsklasse opnemen.

Voor de startlijst en de uitslag is een aparte layout beschikbaar; deze is via de KNZB-site beschikbaar.

6.3. Beheer inschrijvingen en zwemmers

Beheer inschrijvingen

In de kop van het inschrijvingenschermbaan onderstaande 3 tabbladen:



In het vak achter "Zoeken" kan een (deel van een) naam worden ingetikt waarna de cursor op die naam gaat staan.

De andere twee afrolmenu's laat selecteren op mannen/vrouwen en op verenigingen.

In het scherm met de inschrijvingen staat bovenin een overzicht van zwemmers, onderin de nummers van de wedstrijd. Via het afrolmenu in het onderste deel kan er voor gezorgd worden dat alleen de nummers te zien zijn waarvoor een deelnemer is ingeschreven.

d

Beheer zwemmers

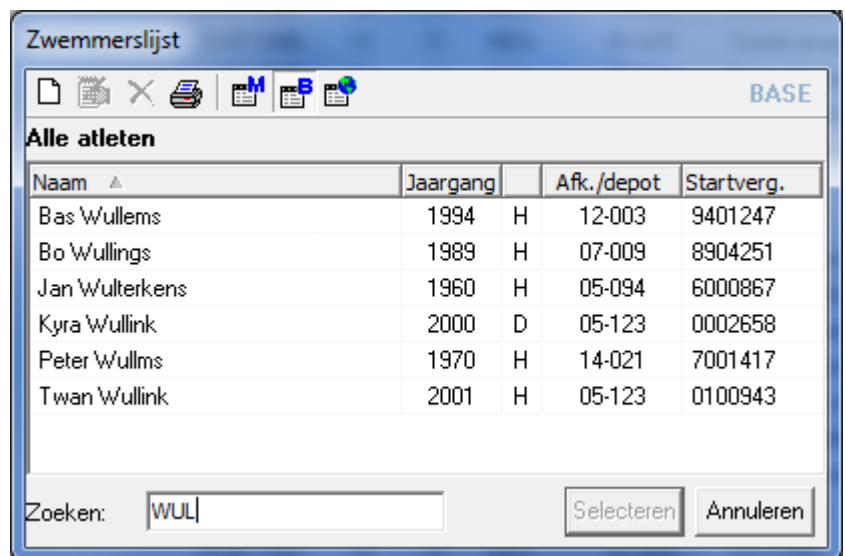
Wijzigingen kunnen aangebracht worden door rechts te klikken op de zwemmer in het bovenste deel waarna het hiernaast staande menu verschijnt.



Bij zwemmer selecteren

verschijnt een invulschermbaan; na invullen van drie (of meer) letters verschijnt een overzicht van alle zwemmers met deze letters.

Na dubbelklikken of via de knop 'Selecteren' onderin komt de gekozen zwemmer in het overzicht van zwemmers.

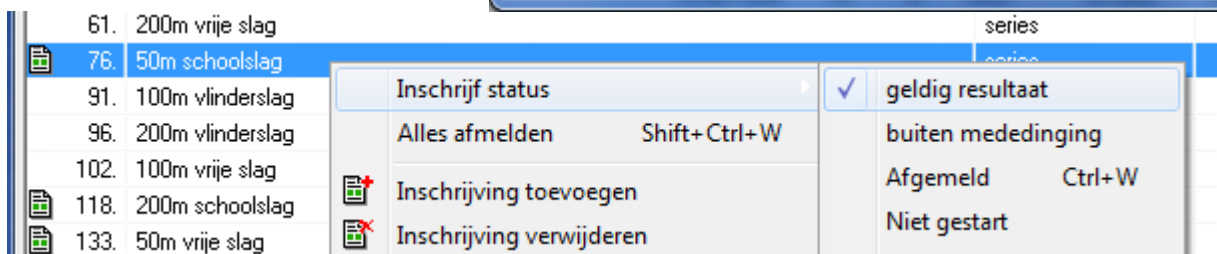


Deze methode werkt sneller dan via de optie 'Zwemmer toevoegen' en geeft minder kans op fouten.

Voorwaarde is wel dat de hoofddatabase is bijgewerkt.

LET OP:

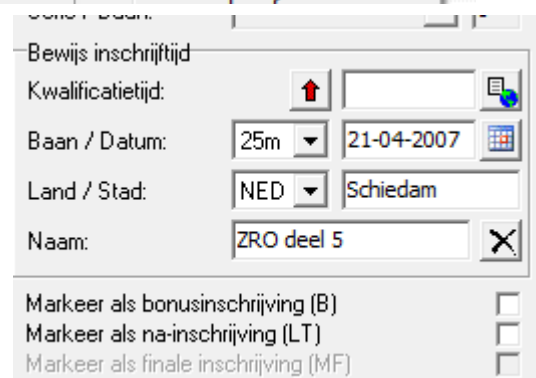
Wijzigingen bij de wedstrijd maken vanuit het resultatenschermbaan (CTRL-4) Rechts klikken bij een nummer waarvoor een zwemmer is ingeschreven, levert onderstaand scherm op.



Hiermee kan via 'Inschrijf status' bijvoorbeeld 'buiten mededinging' geselecteerd worden (indien dat al niet door de inschrijvende vereniging is gedaan.)

Helemaal rechts onderin staan de gegevens omtrent de inschrijving.

Hierin kan de optie 'bonusinschrijving' of 'na-inschrijving' gekozen worden.




Hoe een bonusinschrijving wordt ingedeeld, wordt ingesteld in het scherm van de sessie en kan ook bij het maken van de startlijst aangepast worden, dan eventueel per nummer.


'Na-inschrijving' is van belang voor de hoogte van het inschrijfgeld (als dat als zodanig is ingesteld, bijv. bij NK Masters).

LET OP:

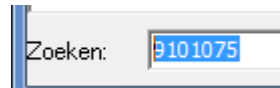
Bij selecteren van zwemmers uit het totale zwemmersbestand, herkenbaar aan het 'ingedrukt' zijn van het

icoon met de "B"  selecteert MEETMANAGER op **achternaam**, dus 'nic' vindt de achternamen die beginnen met Nic.


Bij selecteren van zwemmers uit degenen die ingeschreven zijn voor de wedstrijd, herkenbaar aan het

'ingedrukt' zijn het icoon met de letter "M"  selecteert MEETMANAGER op **voornaam**, dus 'nic' vindt alle Nico's.

Zoeken kan op startnummer: het volledige startnummer invoeren in het zoekveld waarna de daarbij horende naam (indien aanwezig) in het scherm verschijnt.

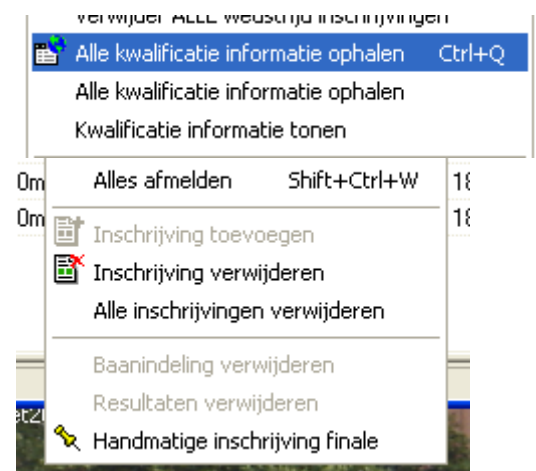


Swimrankings-server.

In de huidige versie is een nieuw icoon verschenen  dat gebruikt kan worden om buitenlandse zwemmers met de hand toe te voegen; na klikken op dit icoon wordt verbinding gemaakt met de Swimrankings-server en kunnen op de hierboven beschreven wijze zwemmers worden toegevoegd. Onder <Wijzigen> staan menukeuzes om gegevens van deze server op te halen of te tonen. Deze opties zullen voor Nederland meestal niet gebruikt worden.

6.4. Startlijst maken

Rechts klikken op een regel in het onderste deel van het scherm (met de programmanummers) geeft het hiernaast staande scherm. Bij inschrijfstatus is in dit stadium de enige zinnige optie 'buiten mededinging'.



LET OP: Voor het maken van de startlijst moet de module "Inschrijvingen" (<ctrl-3>) gekozen zijn!

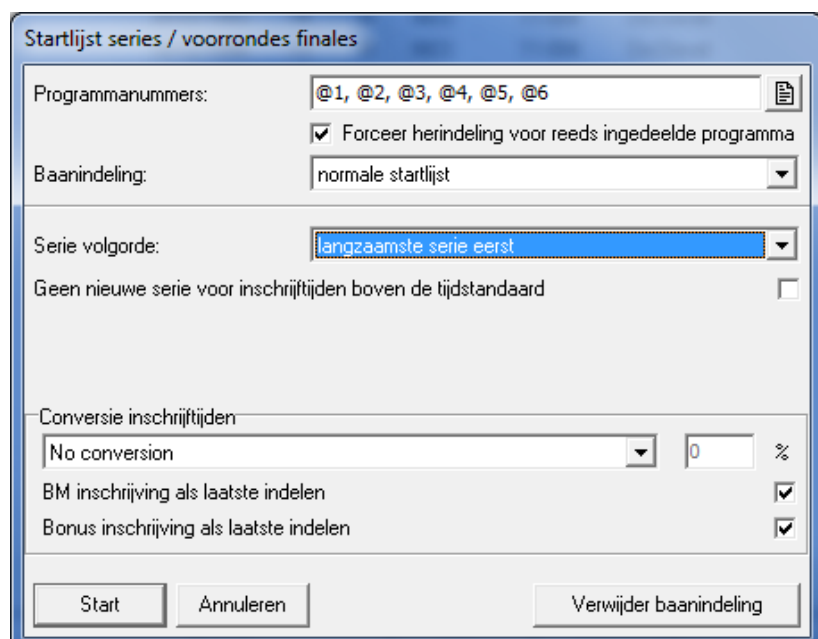
Het maken van de startlijst gebeurt onder <Wijzigen><Startlijst ber. Series/voorrondes>.

In het scherm dat dan verschijnt de gewenste sessie(s) selecteren en eventueel de andere opties, dan de knop 'Start' kiezen.

Als bij programmanummers niets is ingevuld, wordt de volledige startlijst berekend.

LET OP:

inschrijvingen zonder tijd worden willekeurig ingedeeld bij elke keer dat de startlijst wordt gemaakt. Dus na het maken (en printen) van de startlijst voor de wedstrijd niet meer herberekenen.



Onder het tabblad "Inschrijvingen per prog.nr." is de gemaakte serieindeling te zien evenals de status van de afgewezen zwemmers.

1:00.00	2 / 4	
1:00.05	1 / 2	-
1:00.37	1 / 3	
1:08.69		AFW
1:01.69		AFW

Reserves.

Zwemmers die in eerste instantie niet geselecteerd zijn voor deelname (status "Afgewezen") maar in aanmerking komen voor een plaats als reserve, kunnen nu handmatig in een serie 0 (nul) worden geplaatst. Hiervoor de volgende handelingen verrichten:

- in het tabblad "Inschrijvingen per prog.nr." rechts klikken en "serie toevoegen" kiezen met serienr. 0.
- Selecteer de zwemmer die reserve kan worden, rechts klikken en kiezen voor "verschoven naar serie"; hierbij serie 0 kiezen en een lege baan;
- Wijzig de status van de zwemmer in 'geldig resultaat'.

De startlijst kan afgedrukt worden via **Inschrijvingen>>Startlijst....>**; een sessie of eventueel een programma moet geselecteerd worden.

Bij "Layout startlijst" dient "Standaard KNZB" te staan voor de normale gebruikte startlijsten. Een tijdschema kan gemaakt worden via **<Wijzigen><Tijdschema berekenen>** en afgedrukt worden via **<Algemeen><Tijdschema>**.

6.5. Overige formulieren

Overzicht verenigingen/starts

<Inschrijvingen><Deelnemende verenigingen> geeft een overzicht van het aantal zwemmers en starts waarvoor is ingeschreven.

Indien beide vakjes over 'Afwijzingen...' zijn aangevinkt, worden de afgeschreven zwemmers apart op de lijst vermeld. In het totaal zijn de afschrijvingen wel meegeteld.

Deelnemerslijst zwemmers afdrukken & deelnemerslijst per programmanummer.

Via deze lijsten, te vinden onder **<Inschrijvingen>** worden alle deelnemers afgedrukt met, indien aangevinkt, de afwijzingen apart.

De eerste lijst is alleen een doorlopende namenlijst, de tweede bevat de verdeling per nummer.

Deze lijsten kunnen gebruikt worden voor publicatie van geaccepteerde zwemmers.

Formulier estafettezwemmers
Heeft geen nut voor Nederland.

Startlijst per baan afdrukken

Deze optie kan gebruikt worden bij wedstrijden met estafettes en zonder startkaarten. Hierbij het nummer van de estafette invullen waarna per baan een deelnemerslijst voor dat nummer wordt geprint.

Startlijst, lijst per baan afdrukken

Printer: Brother

Aantal exemplaren: 1 Eigenschappen Opties

Programmanummers: 13, 13A

Programma's scheiden m.b.v. een komma of streepje (bijv. 1, 3-6, 8). Selecteer sessies d.m.v. een @ direct voor het nummer (bijv. @1, @2).

STARTKAARTEN:

Via <Inschrijvingen><Startlijst per progr.nr....> kunnen de startkaarten voor een wedstrijd worden afgedrukt.

Bij "Programmanummers" kan eventueel gekozen worden om slechts een of enkele nummers af te drukken (handig bij mislukte prints).

LET OP: kies bij "Type startkaart" voor de KNZB-standaard.

PRINTVOLGORDE STARTKAARTEN

Gekozen kan worden voor startkaarten **per programmanr** (bij gebruik van voorstart), **per baan** (als de kaarten aan de juryleden worden gegeven) of **per vereniging** (als deze ze aan de deelnemers moet uitgeven).

Startkaarten afdrukken

Printer: Brother

Aantal exemplaren: 1 Eigenschappen Opties

Programmanummers:

Programma's scheiden m.b.v. een komma of streepje (bijv. 1, 3-6, 8). Selecteer sessies d.m.v. een @ direct voor het nummer (bijv. @1, @2).

Volgorde startkaarten: Prog.nr. / Serie / Baan

Afdrukken serie en baan: Prog.nr. / Serie / Baan

Serie van: 0 tot: Baan / Prog.nr. / Serie

Afdrukken Proefopmaak PDF Test pagina Annuleren

Startlijst per baan.

Via <Inschrijvingen><één lijst per baan ...> worden de lijsten met deelnemers per baan gemaakt. Deze lijst kan handig zijn wanneer bij wedstrijden startkaarten per baan vooraf aan de juryleden worden meegegeven ter controle.

Inschrijfgeld per vereniging

Deze lijst levert een overzicht van wat per deelnemende vereniging betaald moet worden. Deze lijst is handig voor de organiserende vereniging want deze bevat een doorlopend overzicht van alle verenigingen.

Inschrijfbevestiging afdrukken

Deze lijst geeft per vereniging een apart blad met overzicht van deelnemers en, indien aangevinkt, het verschuldigde startgeld.

Let op de mogelijkheid om afwijzingen apart weer te geven.

Alle inschrijvingen

- Alle inschrijvingen
- afgewezen inschrijvingen/res. apart weergeven
- zonder afgewezen/reserve inschrijvingen
- alleen afgewezen/reserve inschrijvingen

Via de knop [Teksten] kan extra tekst op de factuur gezet worden.

Meestal zal het handigste zijn om achter "inschrijvingen afdrukken..." te kiezen voor de optie "nummer".

Inschrijvingsbevestiging afdrukken

Printer: Brother

Aantal exemplaren: 1 Eigenschappen Opties

Alleen verenigingen: 8 verenigingen

Filter: Alle inschrijvingen

Sorteren op: Vereniging / achternaam, voornaam

Inschrijvingen afdrukken met: Met bewijs van inschrijftijd (1 - kolom)

Estafette namen afdrukken: Zwemslag (4 kolommen)

Aantal inschrijvingen / startg: Nummer (4 kolommen)

Positie adres (in mm): Zwemslag/afstand, Nummer (2 kolommen)

van bovenste bladrand: 40

van linker bladrand: 100

Teksten >>

Afdrukken Proefopmaak PDF HTML-bestand Annuleren

Estafettezwemmers per vereniging
Heeft geen nut voor Nederland.

Toegangskaat per zwemmer
Deze doen precies wat er staat.

Kamrechterskaarten, briefjes tijdcontrole, briefjes EA en LA(reserve):
Zie het slot van deze handleiding.

7. Verwerking tijdens de wedstrijd

Het scherm voor de verwerking van uitslagen wordt opgeroepen via <Module><Result> of Ctrl-4.

7.1. Afmelding, vervanging en niet gestart DEZE MAKEN VANUIT HET RESULTATENSCHERM!

Afmeldingen.

Zwemmers die minstens 24 uur voor aanvang van de wedstrijd (tenzij anders geregeld door de organisatie) zijn afgemeld bij de organisatie, krijgen de status 'AFGEM' in het proces-verbaal.

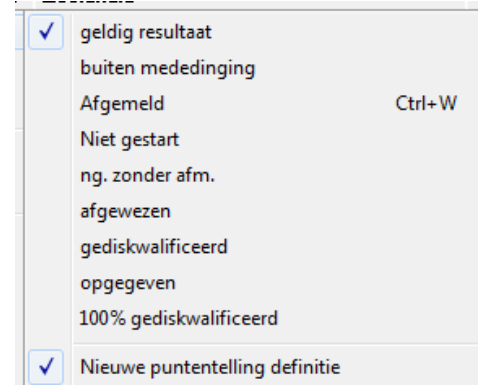
Wijzig hiertoe de "Status" in het scherm van de module "Resultaten" (CTRL-4); dit dient te gebeuren per serie waarvoor de betreffende zwemmer is ingeschreven. Sneltoets hier is <Ctrl-w>.

Vervangingen.

Bij wedstrijden met puntentelling zijn vervangingen altijd toegestaan. Geef zwemmers die vervangen worden **NIET** de status 'NG' (boete) maar verwijder deze uit iedere serie waarvoor vervanging opgegeven wordt.

Hiervoor rechts klikken op de inschrijving van de zwemmer in de betreffende serie en kiezen voor "Inschrijving verwijderen".

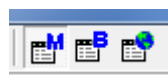
Een zwemmer die in het geheel niet meer zwemt, kan het snelst geheel verwijderd worden via het inschrijfscherm.



De vervangende zwemmer wordt toegevoegd door op de betreffende plaats via de keuze "Late inschrijving ..." een nieuwe zwemmer op te nemen.

In het scherm dat dan verschijnt staan de al voor de wedstrijd ingeschreven zwemmers.

Indien een nog niet opgenomen met letter "B" boven in het scherm



zwemmer moet worden ingevoerd, kies dan het icoon en zoek de gewenste zwemmer op (zie hoofdstuk 7.2).

Niet gestart.

Een zwemmer die niet tijdig is afgemeld (meestal kort voor de wedstrijd) krijgt de status 'Niet gestart', op het proces-verbaal "NG". Dit geldt ook voor een wedstrijd met puntentelling voor een zwemmer die alleen afgemeld en dus niet vervangen wordt.

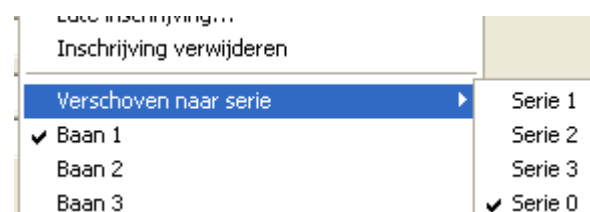
Een zwemmer die zonder opgave vooraf niet aan de start verschijnt, krijgt de status "ng. zonder afm.", op het proces-verbaal "ng.za".

Reserves.

Voor de start van het programma kan nagegaan worden of reserves (vermeld in serie 0) kunnen worden ingezet.

Reserves zullen normaal in de plaats kunnen komen van deelnemers die de status hebben gekregen van "AFGEM" of "NG", dus degenen waarvan voor de wedstrijd is doorgegeven dat deze niet mee zullen doen.

Ga naar de reserve in serie 0 die mee gaan doen, klik daar rechts op en kies eerst de serie en dan de baan waarin deze reserve mag gaan mee doen.



Dan volgt een waarschuwing dat de betreffende baan al bezet is met de vraag of de deelnemers moeten worden omgewisseld of dat er vervangen moet worden .
Kies in deze gevallen voor want de oorspronkelijke deelnemer moet met zijn status in de uitslag blijven staan.

LET OP: indien deze wisseling niet uitgevoerd wordt en de gemaakte tijd bij de reserve in serie 0 wordt ingevoerd, kunnen er problemen ontstaan indien die deelnemer een volgorde moet worden toegekend via de kolom "vva".

Het is niet mogelijk om de kolom "vva" te gebruiken om de volgorde te bepalen over meer series.



7.2. De series

De opeenvolgende series kunnen opgeroepen worden met **F12**, hiermee kom je ook in de series van het volgende programmanummer.

**Tijden kunnen ingevuld worden als 12345, dit wordt genoteerd als 1.23.45
5874 wordt 58.74, dus een voorloopnul is niet nodig.**

Sessie nr. 1 - 18-12-2009 - 9:00

Geb.	Afk./depot	Vereniging	Leeftijdsgroep	Inschrijftijd	Tus.	Eindtijd	Reactie	plts	Status	vva	Commer
92	11-042	Wiekslag	Sen.	2:21.11		2:24.49		7.			
88	00-008	Swiss Swimming Federation	Sen.	2:20.60		2:17.40		2.			
93	00-008	Swiss Swimming Federation	Sen.	2:16.51		2:19.94		4.			
88	13-033	Eiffel Swimmers PSV	Sen.	2:07.67		2:09.57		1.			

De eindtijden kunnen ingevuld worden onder de kop "**Eindtijd**"; tussentijden en eindtijd kunnen in de tabel links beneden ingevuld worden. Een daar ingevulde eindtijd wordt automatisch overgenomen in het hoofdscherm. Onder de kop '**Tus**' verschijnt een streepje voor elke ingevulde tussentijd; de kleur wordt zwart bij volledige invulling, anders is de kleur **rood**.

Onder de kolomkop '**vva**' kan de aanduiding 1, 2 enz. voor plaatsbepaling bij gelijke tijden gezet worden (A/B-tijden).

Diskwalificaties, niet gestart en dergelijke komt onder de kop status.

Bij diskwalificatie kan de volledige tekst worden geselecteerd bij het veld 'DIS reden'; deze tekst komt onder de regel van de zwemmer.

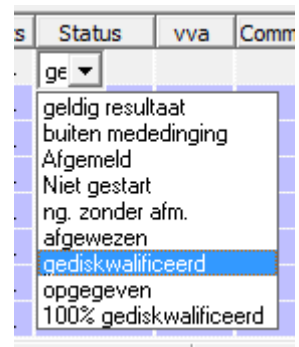
Alleen de dis-code kan opgenomen worden in het veld 'Info code': deze komt alleen achter de uitslagregel.

Het veld "**Reac...**" is reactietijd, alleen in gebruik bij elektronische tijdwaarneming.

Het veld "**Status**" bevat "ng" voor niet gestart met bericht vooraf,


"ng zonder afm." voor niet gestart zonder afmelding.

"Opgegeven" wordt in Nederland niet gebruikt; hiervoor is de diskwalificatiecode AF.



In het bovenste scherm, met de programmanummers, staat een aanduiding van de status van de series. Een 'zonnetje' betekend dat het nummer actief is, een geel vinkje dat er een of meer resultaten zijn ingevuld.

De status staat ook vermeld op de regel net boven de namen van de deelnemers aan de serie:

Na het indrukken van **F11** of via het icoon  (of via <Wijzigen><Serie officieel>) verschijnt een groen vinkje. Pas hierna is het mogelijk om een uitslag af te drukken! Dit gaat via <Uitslag><Resultaten afdrukken>.

7. Heren, 200m vlinderslag, Voorronde	
Serie 1, Officieel	
▲	Naam
1	
2	Marc Kremer

LET OP: als een uitslag op 'officieel' is gezet, kan deze niet meer zonder meer gewijzigd worden. Eerst de status terugzetten op 'officieuze' of 'lopend', daarna weer op 'officieel' om ze te kunnen afdrucken.



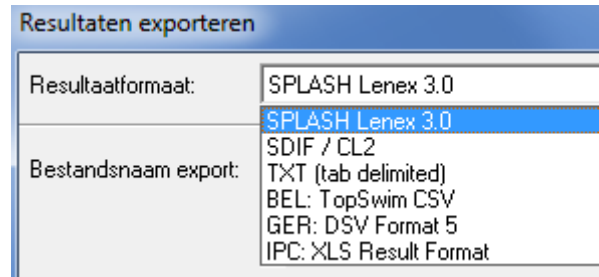
Dit icoon kan gebruikt worden om snel de status te veranderen in 'officieus'

Indien in de kolom "vva" de volgorde is bepaald dan wordt dit in de uitslag weergegeven met de letters "FJ" (finish judge, kamprechter) achter de tijd en een 1 resp. 2 voor de volgorde)

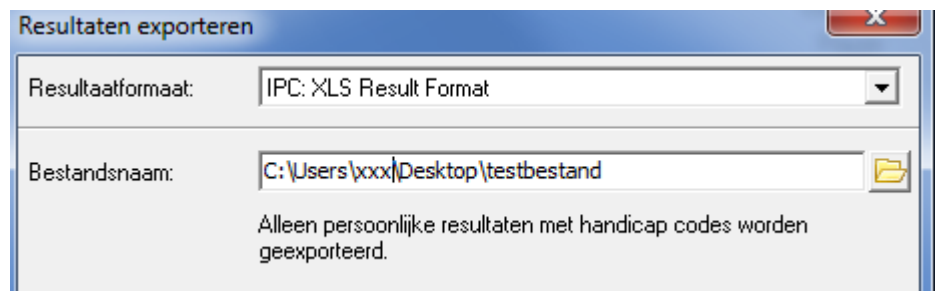
1:27.65F J 1
1:27.65F J 2

EXPORTEREN UITSLAG

De resultaten van een wedstrijd kunnen worden geëxporteerd als een lxf-bestand. Dit gaat via <Import/Export><Resultaten exporteren...> waarna het hiernaast staande scherm verschijnt. Hierin staat al als voorstel de naam volgens de KNZB-standaard; deze naam niet wijzigen en er voor zorgen dat het bestand in de goede directory terecht komt.



Bij meedoen van gehandicapten een apart bestand aanmaken volgens de IPC-voorschriften.



7.3. (Halve) finale

Na verwerken van de series kan de indeling gemaakt worden van de (halve) finale.

Overzwemmen



Eerst via de uitslag nagaan of een 'swimm-off' nodig is indien 2 of meer zwemmers een gelijke tijd hebben voor 1 of meer plaatsen in de (halve) finale.

In de uitslag is dit te zien aan de vraagtekens achter de gemaakte tijd.

Direct geplaatste zwemmers zijn te herkennen aan de GQ achter hun tijd; een reserve aan RR achter de tijd.

Het vaststellen van het overzwemmen gebeurt via <Wijzigen><Startlijst ber.swim off...>.

Kies het gewenste programma en klik op [Start]

Een scherm verschijnt met daarin de voor overzwemmen in aanmerking komende personen al aangeduid. Klik in dit scherm op [Bereken] waarna een baanindeling verschijnt en een nieuwe serie verschijnt voor het overzwemmen.

+	1. Heren, 100m vrije slag	Finale	<input type="checkbox"/>
+	1. Heren, 100m vrije slag	Swim off voorronde	<input type="checkbox"/>

Na het overzwemmen met het invoeren van de resultaten kan de indeling voor de (halve) finale(s) gemaakt worden.

(Halve) finale.

Hiervoor naar <Wijzigen><Startlijst ber. finale/halve finale...>. Een zelfde scherm als voor overzwemmen verschijnt.

	Geb.	Land	Afk.	Uitslag		Kwalificatie	#	Bereken ...
	88	NED	11-004	58.15	A	Finale A	1	A / 3
	91	NED	12-012	58.15	A	Finale A	2	A / 4

Dropdown menu for 'Kwalificatie':

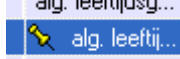
- Finale A
- Reserve
- Opgegeven
- .

In deze lijst kan de status van deelnemers veranderd worden via het afrolmenu onder de kop "kwalificatie". Een eventueel overzwemmen zal in eerste instantie verwerkt zijn in deze lijst, bij het overmaken van de lijst hoeft dat niet meer het geval te zijn.

Een zwemmer die teruggetrokken wordt, kan op de status "Opgegeven" gezet worden; een volgende zwemmer krijgt dan de status "(Halve) finale".

De indeling voor de (halve) finale wordt gemaakt door onderin het scherm op de knop [Bereken] te drukken; daarbij verschijnt in het overzichtsscherm de baanindeling voor de (halve) finale.

Een deelnemer kan in het inschrijvingscherm rechtstreeks geplaatst worden voor de finale; klik rechts op de deelnemer en selecteer "Handmatige inschrijving finale" De deelnemer krijgt een pinnetje bij



alg. leeftijd... in de kolom "categorie". Indien ook halve finales worden gezwommen, dan komt de deelnemer eerst in een halve finale. Indeling gebeurt op basis van de opgegeven inschrijftijd.

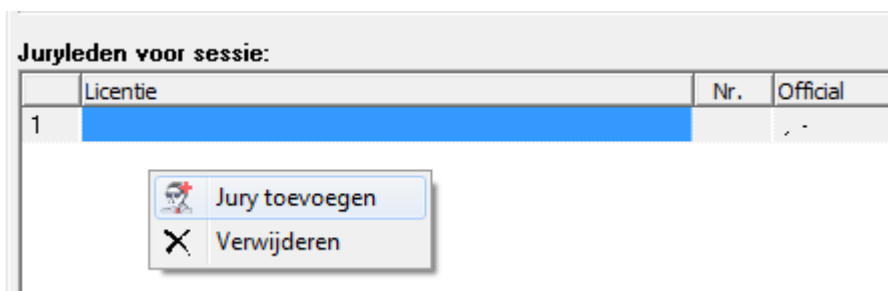
8. Jury en juryblad

Wanneer het bestand van de KNZB is bijgewerkt, dan bevat het basisbestand van MEETMANAGER alle juryleden met de juiste bevoegdheden. Momenteel is dat nog niet het geval.

Een juryblad wordt in MEETMANAGER per sessie gemaakt. Zet de cursor op de betreffende sessie en rechtsonder in het scherm verschijnt een scherm 'Juryleden voor sessie'.

Klik met de rechtermuisknop in dit vak en de optie 'Jury toevoegen' verschijnt.

Dan verschijnt een nieuwe regel die ingevuld moet gaan worden.



Bij dubbelklikken op de regel onder de kop 'Official' verschijnt een (lege) Officiallijst waarin een official gezocht kan worden, net als bij het toevoegen van een zwemmer.

Naam	Afk./depot	Bevoegdheid
A. Brinkman	11-054	3JK
B.H. ten Brinke	05-061	3
C.G. van den Brink	06-042	3
G.T.H. van den Brink-Wijers		4
G.W. de Briaes Backer-van den Heuvel	05-073	4

Selecteer de gewenste persoon en deze wordt dan opgenomen in de jurylijst van de sessie.

Dubbelklikken op het veld 'Licentie' geeft het menu waarmee de functie ingevuld kan worden.

(Als deze lijst niet opkomt, dan importeren via <instellingen><catalogi wijzigen>)

Via 'slepen' met de muis kan geschoven worden in de volgorde van personen in deze lijst; de getoonde volgorde is ook de volgorde van afdrucken.

In de kolom 'Opmerkingen' kunnen de bij de wedstrijd vervulde functies ingevuld worden en alsmede de tijden van de klokcontrole.

Licentie
Scheidsrechter
Scheidsrechter
Kamprechter
kamprechter keerpunt
Starter
Hoofd jurysecretaris
Jurysecretaris
Tijdwaarnemer
Keerpuntcommissaris
Valse startlijn
Speaker
Voorstarter
MK afwezig
ZK afwezig

Het juryblad voor het proces-verbaal kan afgedrukt worden via <Algemeen><Jury...>. Man of vrouw verschijnt als een aparte kolom achter de naam.

De opbouw van deze lijst is niet via "Instellingen" te veranderen.

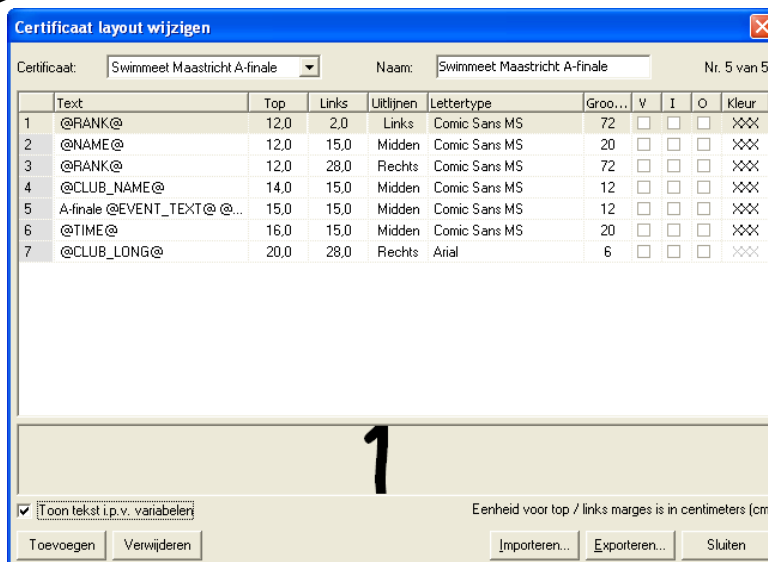
Een lijst van de alleen de juryleden (geen voorblad) verschijnt via <Algemeen><Officiallijst>.

9. Oorkondes/certificaten

9.1. Certificaten maken

9.1.1. Elementen (text)

Voor het printen van certificaten dient als eerste een certificaat layout gemaakt te worden. Via <instellingen> <certificaten wijzigen...>



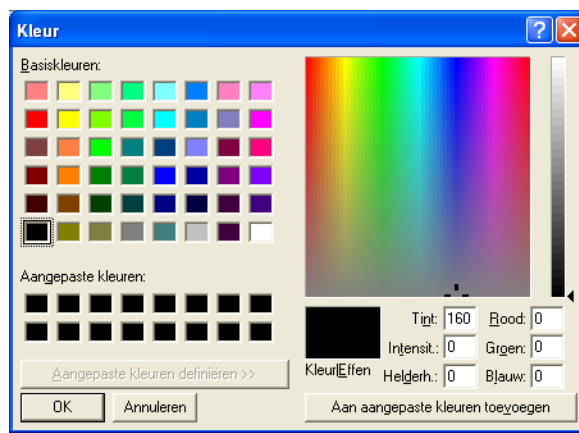
Door op toevoegen te klikken kunnen we kiezen of we een nieuw element (tekst op het certificaat) of een nieuw certificaat willen maken. Wanneer we een nieuw certificaat maken moeten we wel direct in de rechterbovenhoek een naam opgeven om het te herkennen.

De mogelijkheden zijn:

@AGE@	31	(De leeftijd volgens geboortedatum)
@AGEGROUP_TEXT@	Heren Senioren Open	
@CLUB_CODE@	14-036	(Depotnummer)
@CLUB_LONG@	ZC Valkenburg	(Lange afkorting verenigingsnaam)
@CLUB_NAME@	ZC Valkenburg	(Naam vereniging)
@CLUB_REGION@	14	(Kringnummer)
@CLUB_SHORTNAME@	ZC Valkenburg	(Korte verenigingsnaam)
@EVENT_DATE@	dinsdag 30 december 2008	
@EVENT_DATE_SHORT@	30-12-2008 – 17:45	(wedstrijd datum-aanvangstijd)
@EVENT_NUMB@	1.	(programmanummer)
@EVENT_TEXT@	50m vrije slag	
@GENDER_TEXT@	Heren	
@MEET_CITY@	Maastricht	
@MEET_NAME@	23e Swimmeet Maastricht	
@NAME@	Jan van de Ven	
@POINTS@	327	(aantal punten, FINA etc.)
@RANK@	1.	(Plaats, let op dat er een punt achter staat)
@RECORD_COMMENT@	NR	(Commentaar bij record)
@RELAY_NAMES@		(Estafettenamen achter elkaar geschreven)
@RELAY_NAMES_VERT@		(Estafettenamen onder elkaar geschreven)
@TIME@	30.90	
		(Eindtijd zonder 'voorloop nul')

Deze teksten zijn ook te combineren door in plaats van een mogelijkheid te selecteren uit de lijst deze zelf in te typen. Ook is het mogelijk om eigen teksten toe te voegen.

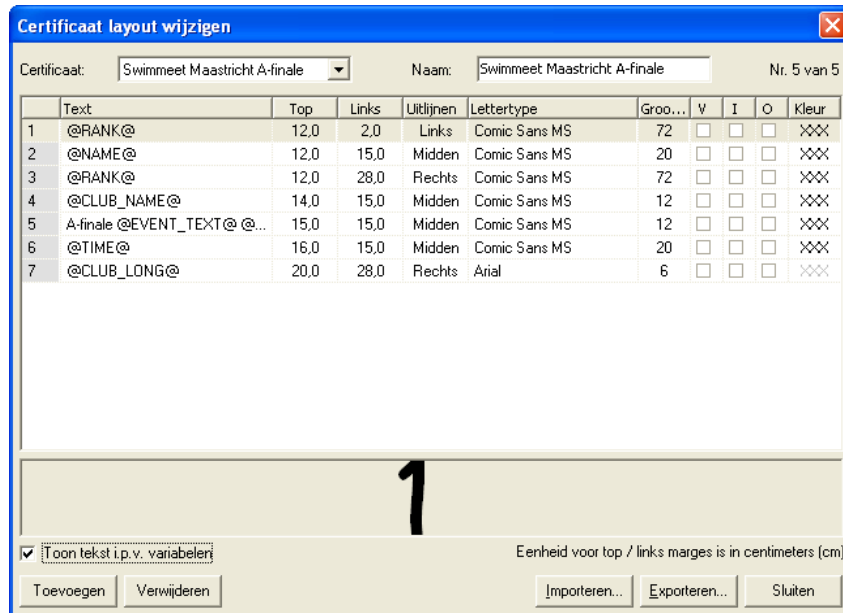
Finale @EVENT_TEXT@ @AGEGROUP_TEXT@
→ Finale 50m vrije slag Heren Senioren Open



De kleur van de XXX geeft de huidige tekstkleur weer. We kunnen de kleur van de teksten aanpassen door op XXX te klikken. We krijgen dan het kleurenscherm waar we een willekeurige kleur kunnen uitkiezen die voor de gehele tekst geldt.

9.1.2. Positie

Hier komt geometrie bij kijken. Wanneer ik een liggend vel A4 heb, is dit 29,7 cm breed en 21 cm hoog. De meeste printers hebben een minimale printmarge (witte zijrand) waar we rekening mee moeten houden. Let dus op bij het maken van een ontwerp dat deze ook op de printer getest wordt die tijdens de wedstrijd gebruikt gaat worden! Elke printer heeft zijn eigen afwijking. Bij voorbedrukt papier kan er dan ineens enkele millimeters verschuiving optreden.



Ik kies als eerste een element door op <toevoegen> en <element> te klikken (of CTRL+A te drukken) Selecteer of typ de tekst. Kies dan de afstand tot de bovenzijde van het papier (top) en de afstand tot de linker zijkant (links).

Nu gaan we de uitlijning aanpassen. We kunnen kiezen voor:

LinksMidden..... Rechts



Wanneer ik in het midden van een liggend A4 vel een tekst wil hebben stel ik dit in:

- TEXT: Speedo International Friendship Swimmeet Maastricht
- TOP: 2
- LINKS: 14,9 (≈29,7 : 2, bij een staand A4 is het 10,5)
- UITLIJNEN: midden
- LETTERTYPE: Comic Sans MS
- Grootte: 18
- V : **vet** I : *schuin* O: onderstreept

9.2. Afdrukken



Om de certificaten af te drukken gaan we naar <Uitslag><Certificaat per prog.nr> of <Certificaat per zwemmer>.

Kies het Juiste programmanummer.

Wanneer er meerdere certificaat-layouts gemaakt zijn dan hier de juiste kiezen (steeds opnieuw). Geef aan welke plaatsen afgedrukt moet worden. 1 tot 3 of alleen 1.

Bij B-finales opletten met het invullen van deze, in een 6 banen bad heten deze plaatsen niet 1-3 maar 7-9. Wanneer we per zwemmer gaan afdrukken moeten we eerst een zwemmer selecteren. Hier kunnen we door op de titelkolom te klikken sorteren op Naam, Jaar, Geslacht, Depotnummer en startnummer.

De programmanummers die we willen afdrukken kunnen we dan aanvinken.

Programmanummers:					
<input type="checkbox"/>	77.	50m vrije slag	Finale	11.	29.84
<input type="checkbox"/>	77.	50m vrije slag	Voorronde	10.	29.41
<input type="checkbox"/>	49.	100m vrije slag	Finale	4.	1:03.76
<input type="checkbox"/>	49.	100m vrije slag	Voorronde	4.	1:03.26
<input type="checkbox"/>	41.	50m rugslag	Finale	4.	33.00
<input checked="" type="checkbox"/>	41.	50m rugslag	Voorronde	3.	32.88

9.2.1. Achtergronden instellen

Achtergronden of logo's (GIF, JPG of PNG) kunnen we via <Uitslag><Certificaat per prog.nr> of <Certificaat per zwemmer> <opties> tabblad "Afbecdingen" invoegen.

Wanneer we op drukken, krijgen we scherm "Plaatjes beheer".

Hier kunnen we met een plaatje toevoegen. De mogelijkheden zijn BMP, GIF, JPG en PNG. De plaatjes worden in de database van Meetmanager opgeslagen en wanneer de SMB of MDB op een andere pc wordt ingelezen gaan de plaatjes gewoon mee.



Met een plaatje verwijderen.

Wanneer we een plaatje toe hebben gevoegd moeten we hier aan een unieke code geven waaraan we het plaatje herkennen wanneer we het in een layout gaan gebruiken.

Om een code aan een ander plaatje te koppelen drukken we op

. Op drukken op "Plaatjes beheer" af te sluiten.

Als we op drukken kunnen we een afbeelding selecteren met zijn code.

Bij X is in te stellen hoeveel centimeter de afbeelding van de linkerzijde af moet staan. Y de afstand tot de bovenzijde. Scale is het aantal pixels per inch. Handig is om de afdruk een paar keer te bekijken via Proefopmaak.

De horizontale uitlijning is ook hier weer in te stellen op Links, Midden en Rechts.

Bij het gebruik van meerdere plaatjes is het aan te bevelen om de in een tekenprogramma samen te voegen tot één afbeelding. Bijvoorbeeld:

Picture	X	Y	Scale	Horiz. alig...
ZCV	0,0	0,0	100%	Links

De teksten die door Meetmanager gedrukt worden krijgen een witte achtergrond.

Afbeeldingen kunnen verwijderd worden door eerst de afbeelding te

selecteren en dan op te klikken.
MEETMANAGER



9.3. Voorbeelden

Speedo International Friendship Swimmeet Maastricht

1. Sophie Sollie **1.**
 Zeester Meerval
 A-finale 100m vinderslag Meisjes Junioren 3 en Jeugd 1
 1:10.18

Certificaat layout wijzigen

Certificaat: **Swimmeet A-finale** Naam: **Swimmeet A-finale** Nr. 2 van 5

Text	Top	Links	Uitlijnen	Lettertype	Grootte	V	I	O
1 Speedo International Friendshi...	0,5	15,0	Midden	Comic Sans MS	20	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2 @NAME@	12,0	15,0	Midden	Comic Sans MS	20	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3 @RANK@	14,0	2,0	Links	Comic Sans MS	72	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4 @CLUB_NAME@	14,0	15,0	Midden	Comic Sans MS	12	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5 @RANK@	14,0	28,0	Rechts	Comic Sans MS	72	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6 A-finale @EVENT_TEXT@ @...	15,0	15,0	Midden	Comic Sans MS	12	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7 @TIME@	16,0	15,0	Midden	Comic Sans MS	20	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

NAAM: **Arvid Munsters**
 KRING: **14**
 PROGRAMMA: 100m vinderslag Jongens Junioren 3 en 4 TUD: **59.66**

Certificaat layout wijzigen

Certificaat: **MKO '08** Naam: **MKO '08** Nr. 1 van 5

Text	Top	Links	Uitlijnen	Lettertype	Grootte	V	I	O
1 @NAME@	10,0	7,0	Links	Comic Sans MS	18	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2 NAAM:	10,7	3,0	Links	Arial	9	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3 @CLUB_REGION@	11,8	7,0	Links	Comic Sans MS	18	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4 KRING:	12,5	3,0	Links	Arial	9	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5 @TIME@	13,6	20,0	Links	Comic Sans MS	18	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6 @EVENT_TEXT@ @AGEGR...	14,2	7,0	Links	Comic Sans MS	9	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7 PROGRAMMA:	14,3	3,0	Links	Arial	9	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8 TUD:	14,3	18,5	Midden	Arial	9	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Youth Friendship Games Holland

2008



Swimming Team Twente
 Robert Ligtenberg, Rick Bruine, Sier Heijnekamp, Pascal Bruine

4 x 100m wisselslag Heren Senioren Open

4:24.60

Certificaat layout wijzigen

Certificaat: **YFG** Naam: **YFG** Nr. 1 van 1

Text	Top	Links	Uitlijnen	Lettertype	Grootte	V	I	O
1 Youth Friendship Games Holla...	4,0	10,5	Midden	Arial	28	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2 2008	7,0	10,5	Midden	Arial	50	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3 @CLUB_NAME@	20,0	5,0	Links	Arial	20	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4 @RELAY_NAMES@	21,0	5,0	Links	Arial	12	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5 @EVENT_TEXT@ @AGEGR...	23,0	5,0	Links	Arial	12	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6 @TIME@	25,0	5,0	Links	Arial	28	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Toon tekst i.p.v. variabelen
 Eenheid voor top / links marges is in centimeters (cm)

Toevoegen Verwijderen Importeren... Exporteren... Sluiten

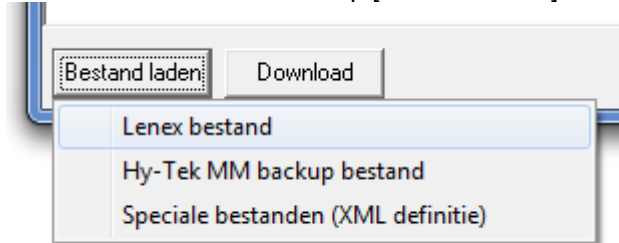
10. Records en leeftijdscategorieën

10.1. Records

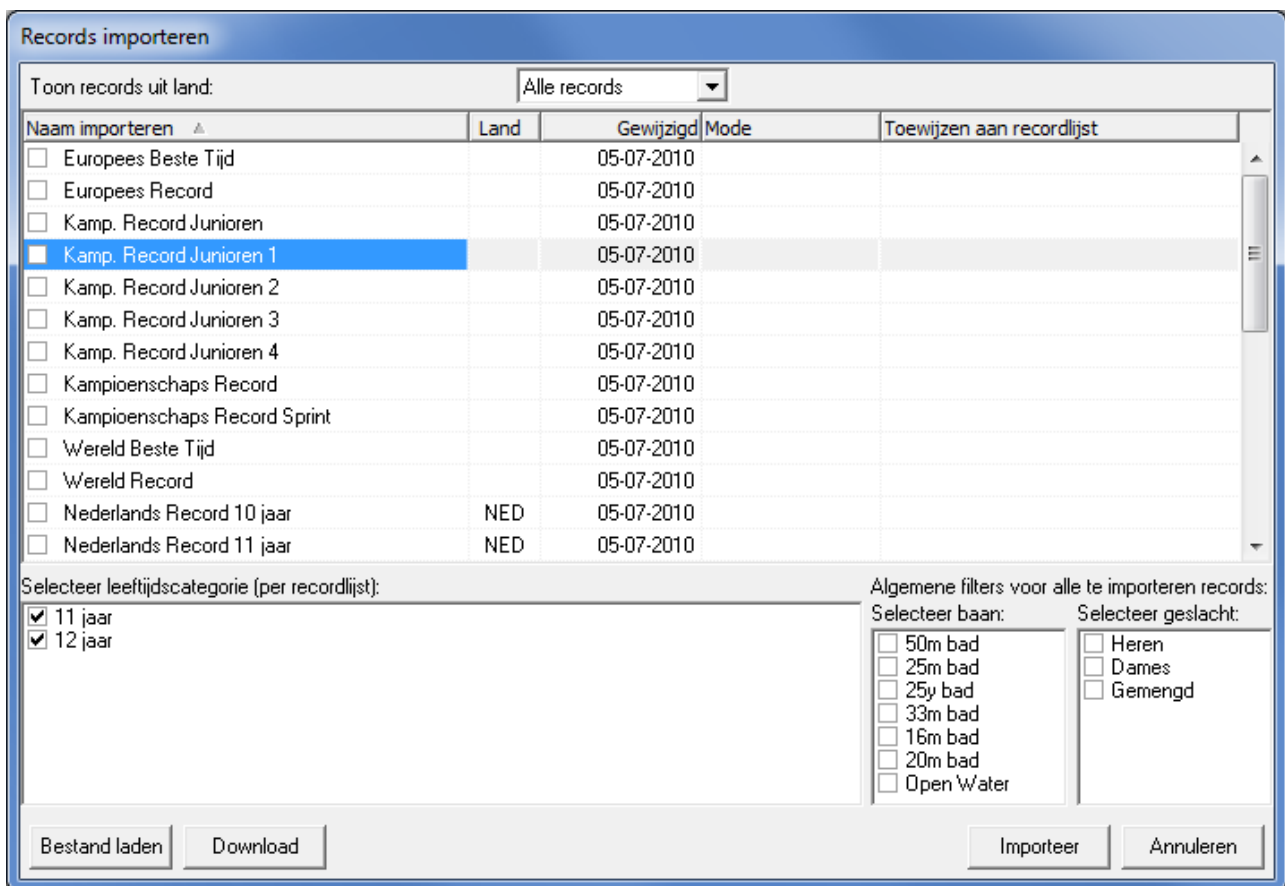
10.1.1. Records importeren

Op de KNZB-site staan record-bestanden ('KNZB voor'-'verenigingen/vrijwilligers'-software-'Splash software'-'formulieren en bestanden').

Na download kunnen deze in Splash geïmporteerd worden via <Import/Export><Records importeren...>. Klik beneden in het scherm op [Bestand laden] en vervolgens op [Lenex bestand].



Selecteer daarna het gewenste bestand en dubbelklik hierop om het in te laden. Daarna verschijnt het onderstaande scherm.



Naam importeren	Land	Gewijzigd	Mode	Toewijzen aan recordlijst
<input type="checkbox"/> Europees Beste Tijd		05-07-2010		
<input type="checkbox"/> Europees Record		05-07-2010		
<input type="checkbox"/> Kamp. Record Junioren		05-07-2010		
<input checked="" type="checkbox"/> Kamp. Record Junioren 1		05-07-2010		
<input type="checkbox"/> Kamp. Record Junioren 2		05-07-2010		
<input type="checkbox"/> Kamp. Record Junioren 3		05-07-2010		
<input type="checkbox"/> Kamp. Record Junioren 4		05-07-2010		
<input type="checkbox"/> Kampioenschaps Record		05-07-2010		
<input type="checkbox"/> Kampioenschaps Record Sprint		05-07-2010		
<input type="checkbox"/> Wereld Beste Tijd		05-07-2010		
<input type="checkbox"/> Wereld Record		05-07-2010		
<input type="checkbox"/> Nederlands Record 10 jaar	NED	05-07-2010		
<input type="checkbox"/> Nederlands Record 11 jaar	NED	05-07-2010		

Selecteer leeftijdscategorie (per recordlijst):

11 jaar
 12 jaar

Algemene filters voor alle te importeren records:

Selecteer baan:

50m bad
 25m bad
 25y bad
 33m bad
 16m bad
 20m bad
 Open Water

Selecteer geslacht:

Heren
 Dames
 Gemengd

Selecteer de gewenste opties.

De gewenste records kunnen gekozen worden door aanklikken. Onder <Mode> kunnen de volgende opties gekozen worden:

- Alles vervangen: Vervangt de huidige lijst volledig; alle oude waarden worden verwijderd.
- Bestaande vervangen: Bestaande waarden worden vervangen, niet bestaande worden toegevoegd. Indien geen nieuwe waarde wordt gevonden, blijft de oude bestaan.
- Vervang als sneller: Er wordt alleen vervangen als de nieuwe waarde sneller is.
- Alleen nieuwe toevoegen: Aan de al aanwezige waarden wordt niets veranderd, alleen nieuwe worden toegevoegd.

Selecteer daarna de gewenste leeftijdsgroep(en), baanlengte(s) en geslacht; klik daarna op [Importeer] waarna de gekozen records in de wedstrijdgegevens worden opgenomen. Het importeren is te volgen via een balk in het scherm die de voortgang aangeeft.

Bij het klikken op [Download] wordt een lijst van records van de Swimranking-server overgehaald; deze bevat vooral internationaal belangrijke recordslijsten.

Onder het tabblad "Records" kunnen de geïmporteerde records worden bekeken en eventueel worden aangepast indien elders records zijn verbroken en (nog) geen nieuwe lijst beschikbaar is.



10.1.2. Auto update

Als *Auto update* is geselecteerd voor een recordlijst en voor deze lijst wordt een nieuw record geregistreerd, dan wordt de lijst automatisch bijgewerkt met alle gegevens van dit record. (Dit gebeurt na het op 'officieel zetten van de serie waarin het record is gevestigd.)

Als *Auto update* niet is geselecteerd, moet een record met alle bijbehorende gegevens handmatig worden bijgewerkt in de tab 'Records'.

Bij oude records lege velden niet invullen.

Het veld 'Wedstrijdreferentie' wordt gevuld met het programmanummer waarin het record is gevestigd. De nieuwe recordtijd wordt gebruikt als waarde voor de volgende series en nummers. Bij een nieuwe startlijst waarin het zelfde nummer voorkomt, zal het nieuwe record in de kop verschijnen. Een record dat gevestigd is en via *Auto update* is verwerkt, zal te zien zijn in de recordlijst met een 📌 als merkteken.

10.1.3. Recordlijst maken/aanpassen

Dit kan alleen via <Wijzigen><Recordlijst toevoegen>. (Rechts klikken werkt hier niet.)

Recordlijst							
Naam	Korte naam	Afk./d...	Lenex	Land	Kring	Priori...	Auto u...
Records test	test	10-001	NED	NED - Netherlands	10 - Haaglanden	0	<input checked="" type="checkbox"/>
						0	<input type="checkbox"/>

Op de regel die dan verschijnt kunnen de gegevens ingevuld worden.

Bij 'Naam' een eigen zinvolle naam invullen.

Bij 'Korte naam' een tekst invullen betekent dat deze wordt gepubliceerd in plaats van 'Naam'.

Invullen bij 'Afk./depot': nog in onderzoek

Bij 'Lenex' beginnen met 'NED' aangevuld met unieke code voor Nederland (bijv. kringen).

Bij 'Land' verschijnt een dropdown-menu waaruit het goede land gekozen kan worden; idem bij kring.

Prioriteit bepaalt de volgorde waarin de records op de startlijst worden gepubliceerd en welke wordt genoemd op de uitslag.

Bijvoorbeeld: voor Nederlandse records wordt prioriteit 0 ingevuld, voor kringrecord 1. Dan wordt op de uitslag alleen het Nederlandse record gemeld terwijl dit ook een kringrecord is. Zou de prioriteit omgekeerd zijn, dan werd alleen het kringrecord vermeld.

Aanvinken van 'Auto update' betekent dat bij het behalen van een record tijdens een wedstrijd het recordbestand automatisch wordt bijgewerkt.

Na invullen van deze regel dienen in het rechterscherm de 'Record leeftijdscategorieën' te worden toegevoegd. Dit kan ook alleen weer via het menu onder <Wijzigen>.

Onder 'Type' verschijnt een afrolmenu waaruit een keuze gemaakt moet worden.

'Persoonlijk' is duidelijk;

Betekenis van 'Alles' nog niet duidelijk.

'Estafette enkel' is de 'normale' estafette terwijl 'Estafette totaal' slaat op de totaal leeftijd zoals bij masters wordt gebruikt.

Bij 'van' en 'tot' wordt de leeftijdsgroep ingevuld.

Record leeftijdscategorieën			
Type ▲	van	tot	
<input type="checkbox"/> Persoonlijk	11	11	
<input type="checkbox"/> Persoonlijk	12	12	
<input type="checkbox"/> Persoonlijk	13		
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> Alles Persoonlijk Estafette enkel Estafette totaal </div>			

10.2. Invullen records

Na invullen van het vorige tabblad kunnen in het tabblad 'Records' de eigenlijke records worden ingevuld. Een record kan ingevuld worden door rechts klikken (hier wel) of via <Wijzigen><Record toevoegen>. Boven in het scherm verschijnt de lijst met alle records.

Kampioen 2008 all in	I: Sen.	Dames	25m	400m wisselslag		4:38.49	Rienek
Kampioen 2008 all in	I: Sen.	Heren	25m	50m vrije slag		21.78	Robert
Kampioen 2008 all in	I: Sen.	Heren	25m	100m vrije slag		47.42	Robert
Kampioen 2008 all in	I: Sen.	Heren	25m	200m vrije slag		1:45.16	Stefan
Kampioen 2008 all in	I: Sen.	Heren	25m	400m vrije slag		3:45.77	Arjen v
Kampioen 2008 all in	I: Sen.	Heren	25m	1500m vrije slag		14:49.97	Job Kie

In het onderste deel van het scherm verschijnt een formulier waarop de nodige gegevens ingevuld kunnen worden.

Recordlijst:	Kampioen 2008 all in	Naam vereniging:	E.ON-NZA		
Leeftijdscategorie:	Persoonlijk, 16 jaar en ouder	Afkorting vereniging:	D20000		
Geslacht:	Heren	Baan:	25m	Land vereniging:	
Zwemslag:	200m vrije slag	Achternaam:	Die		
Recordtijd:	1:45.16	Datum:	20-12-2008	Tussenvoegsel:	de
Wedstrijd naam:	Open Nederlandse Kampioenschappen Korte Baan 20	Voornaam:	Stefan		
Plaats (wedstrijd):	Amsterdam	Middelnaam:			

In het meest rechtse blok kunnen (ter informatie) eventueel tussentijden worden ingevoegd; dit kan via <Wijzigen><Tussentijd toevoegen> of rechts klikken in dit vak.

De diverse opties zijn ook beschikbaar via de iconen in de menubalk:



Records worden bij een wedstrijd opgenomen via het van 'Records/tijdstandaarden ...' rechts onderin het scherm. Zie xxx.

10.3. Leeftijdscategorieën toevoegen

Indien de standaardlijst niet voldoet, dan kan de gebruiker zelf een nieuwe categorie toevoegen.

Roep het scherm op via <Instellingen><Leeftijdscategorieën wijzigen ...>.

Met klikken op de knop 'Toevoegen' onderin, wordt bovenin het scherm een nieuwe regel toegevoegd

Edit global agegroup names				
Geslacht	van	tot	Afk.	Naam
Gemengd	360	399	360+	360+
Alle	320	359	320+	320+
Heren	280	319	280+	280+
Dames	240	279	240+	240+
Gemengd	240	279	240+	240+
Gemengd	200	239	200+	200+

Met (dubbel)klikken op de velden van deze nieuwe regel kunnen de gewenste waarden ingevuld worden.

Via de knop 'Exporteren' kunnen de gewijzigde gegevens als een xml-bestand met een zelf opgegeven naam worden opgeslagen.

11. Programma kamprechterskaarten enz.

Hiervoor is het Microsoft-programma Access nodig op de computer.

Download van de KNZB-site het bestand om deze kaarten te maken (naam is JuryKamprechtersBriefjes.mdb).

Plaats dit bestand bij voorkeur in de directory 'meets' waar ook de wedstrijdbestanden zijn opgeslagen.

Open dit bestand.

Er kunnen verschillende foutmeldingen verschijnen:

- "beveiligingswaarschuwing, onveilige expressies blokkeren?": kies **[Nee]**
- "beveiligingswaarschuwing, onveilige expressies worden niet geblokkeerd.... Bestand toch openen?", kies **[Ja]**
- "beveiligingswaarschuwing, ...", kies **[Openen]**.

Daarna verschijnt een scherm waarin onderstaand deel van belang is.

Kies via bladeren de wedstrijd waarom het gaat. Dit bestand MOET op ".mdb" eindigen en staat (bij de standaardinstallatie) in de map "meets".



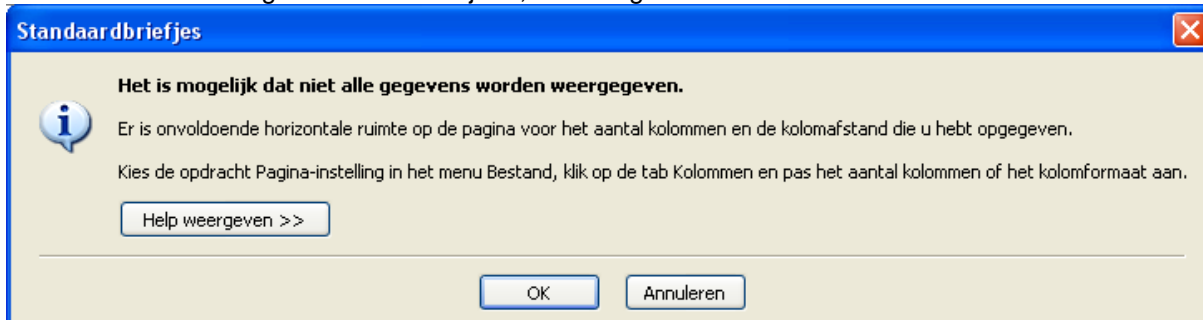
LA: briefjes voor laatstaankomende

EA: briefjes voor eerstaankomende

Jurybriefjes: briefjes voor tijdcontrole

Kamprechterskaarten: precies wat het zegt.

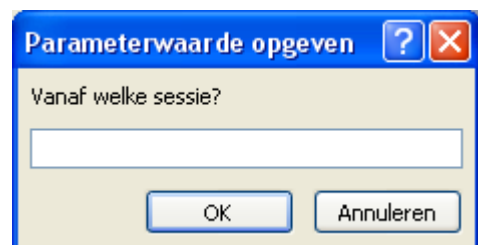
Onderstaande melding kan ook verschijnen; deze negeren.



Afhankelijk van de aangeklikte keuze verschijnt het hiernaast staande scherm of een variatie daarop, daar het sessienummer invullen.

Dit zal voor de meeste wedstrijden 1 zijn.

Bij [Jurybriefjes] verschijnt ook nog het scherm "tot welke sessie".



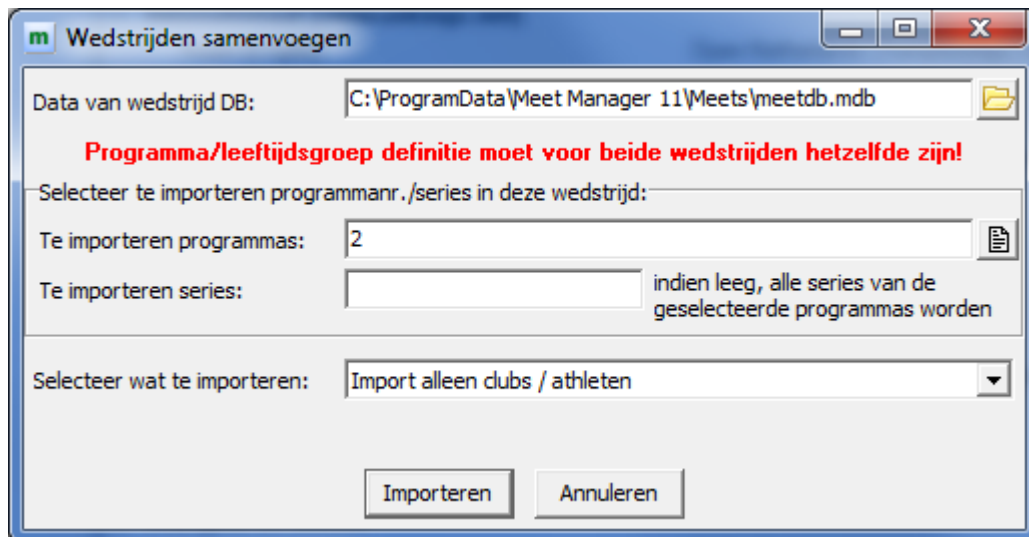
12.2. 2 losse computers

Soms is het handig om met twee lossen computers te werken, bij bijvoorbeeld grote wedstrijden waar dan op de ene computer de even programmanummers worden gedaan en op de andere de oneven. Splitsing in dames/heren is uiteraard ook mogelijk. Zelfs een splitsing in series is mogelijk.

Ook de inschrijving kan op twee aparte computers gedaan worden en later worden samengevoegd.

Essentiële voorwaarde is dat de opbouw van het programma volkomen gelijk is. Het beste kan na het maken van de programma-indeling het mdb-bestand gekopieerd worden naar de tweede computer, al of niet met de zelfde naam.

Via <Bestand><Samenvoegen wedstrijd per programma ...> kan onderstaand scherm opgeroepen worden.



In de bovenste regel dient het bestand opgezocht te worden dat moet worden samengevoegd met de openstaande wedstrijd.

De programma's kunnen op de bekende wijze geselecteerd worden.

Eventueel de series; let er op dat als meer programmanummers gekozen zijn en ook bij series een waarde wordt ingevuld, die serie voor elk programmanummer geldt.

De onderste dropdown is duidelijk.

LET OP: al aanwezige gegevens worden overschreven!

12.3. MeetManager op geheugenstick

Het is mogelijk om MeetManager vanaf een geheugenstick te draaien.

Voorwaarde is dat op de computer de ADO/Jet Engine is geïnstalleerd; dit zal het geval zijn indien MS Office en/of Internet Explorer geïnstalleerd is.

Het proces op zich is eenvoudig:

- Kopieer de inhoud van de directory (standaard C:\Program Files\Splash Software\Meet Manager 2007) naar een map op de stick (bijv. \MEETMANAGER);
- Kopieer de inhoud van de directory met wedstrijd- en basisbestanden (standaard C:\Documents and Settings*eigenaam*\Mijn documenten\Meet Manager\ **Base resp Meets**) ook naar deze directory, dus \MEETMANAGER\Base en \MEETMANAGER\Meets;
- In de directory Meets kan volstaan worden met het opnemen van het bestand van de wedstrijd die bijgehouden moet worden;
- Pas de inhoud van Meet2007.ini aan volgens onderstaande aanwijzingen.
- Start MEETMANAGER vanaf de geheugenstick.

Aanpassen Meet2007.ini

Dit bestand bevindt zich in de map MEETMANAGER op de stick en bevat verwijzingen naar de directories Base en Meets in het onderdeel [Config]; dit onderdeel ontbreekt bij een standaard configuratie.

In Meet2007.ini op de stick dient het volgende in zijn geheel te worden toegevoegd:

```
[Config]
BaseDirectory=d:\MEETMANAGER\Base\
MeetDirectory=d:\MEETMANAGER\Meets\
```

“d” is hierbij de schijfletter die aan de stick is toegekend op de in gebruik zijnde computer. Per computer kan die letter wijzigen.

Er zijn een aantal mogelijkheden om hier mee om te gaan:

- MEETMANAGER een keer van de stick starten en onder [Bestand][Instellingen] de juiste mappen aangeven. Het config-deel wordt dan door het programma aangepast.
- Per keer de Meet2007.ini handmatig aanpassen;
- De door de computer toegekende schijfletter aanpassen via Configuratie-Computerbeheer-schijfbeheer naar de in Meet2007.ini opgenomen letter.
- Meer versies van de map MEETMANAGER met submappen op te nemen met daarin aangepaste versies van Meet2007.ini.

Die mappen heten dan bijvoorbeeld MEETMANAGER-k resp. MEETMANAGER-l als aanduiding van de toegekende schijfletter.

De verwijzing in het config-deel is dan naar een aparte map waarin het Base- en Meets-deel is opgenomen. Voorbeeld:

[Config]

BaseDirectory=d:\verenigingsnaam\Base

MeetDirectory=d:\verenigingsnaam\Meets

Voor Team Manager 2009 geldt het zelfde; voor de config-deel hierin gelden de volgende aanpassingen:
ETeamMdbFile=d:\Team Manager 2009 res\Kopie van team.mdb
EDefinitionDirectory=d:\Team Manager\defs

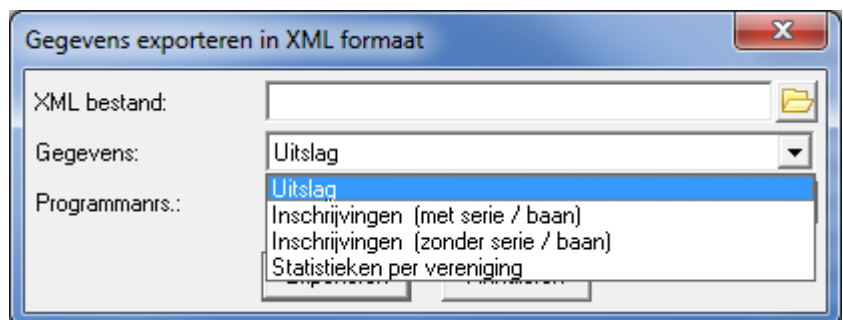
13. Overige zaken

13.1. Exportmogelijkheden

Onder <Import/Export> staat nu de mogelijkheid om gegevens te exporteren in xml-formaat. Welke dit zijn, is te zien in de afbeelding hiernaast.

Daarnaast is er de mogelijkheid om de resultaten als csv-bestand te exporteren.

Let er op dat handmatig in de naam van het bestand de uitgang “.csv” moet worden ingevoegd (programma zet er zelf “.txt” achter).




13.2. Live-resultaten

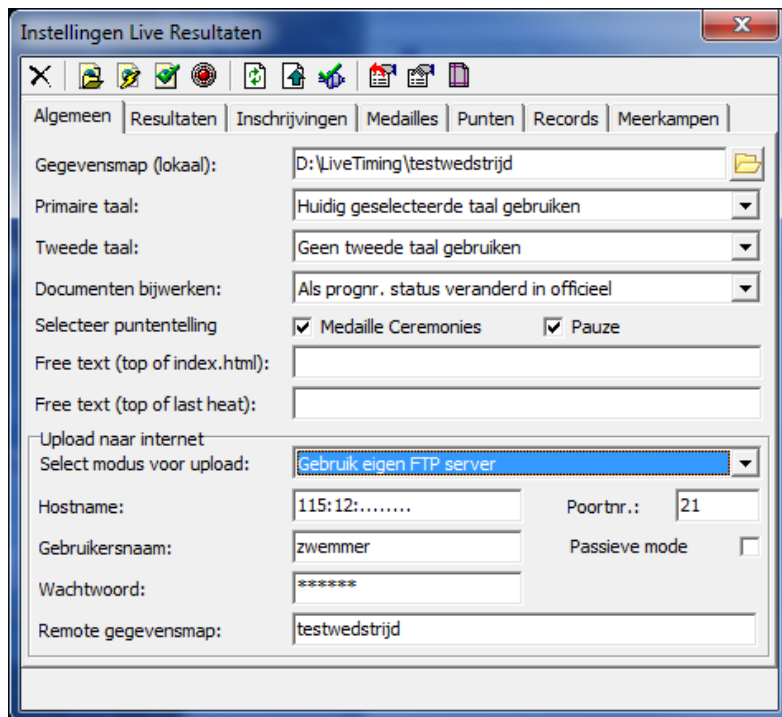
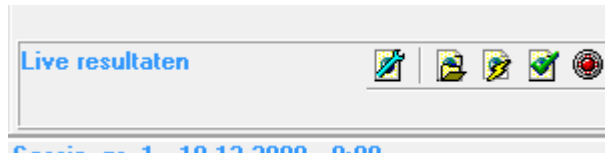
Vanaf meetmanager versie 2007.87 is het mogelijk om tijdens de wedstrijd live de resultaten op internet te publiceren.

Wat hebben we hiervoor nodig:

- Internet verbinding
- Website met ftp toegang
- Kennis van HTML en CSS (www.w3schools.com www.handleidinghtml.nl)

13.2.1. Instellingen

Via <Import/Export> <Live resultaten>, door op  te klikken of via het rechter deel in het uitslagenscherm kunnen we de instellingen oproepen voor de live



resultaten.

Bij gegevensmap vullen we een directory in waar de bestanden worden geplaatst voordat ze naar de website worden gezet. We hebben 2 opties om de hoofdpagina bij te werken: Als het programma officieel is of als de serie officieel wordt gemaakt.

In het tabblad Resultaten kunnen we aangeven of er een website gecreëerd moet worden met de resultaten van de laatste serie of het laatste programma. Op de hoofdpagina van de website komt dan een link te staan naar "Laatste serie resultaten". Door hier op te klikken opent een nieuw browserscherm. De verversingstijd, breedte en hoogte kunnen we hier van instellen. De deelnemers die nog moeten zwemmen in dit programma nummer staan onder de uitslagen van de laatste serie.

Plaats	Naam	Club	Tijd	Punten
1.	(5) Robin v.d. Biggelaar	15 Tempo Valkenswaard	1:24.30	211
2.	(4) Camiel Smeets	14 NIMO	1:26.71	194
3.	(1) Pedro Nemeth	14 Brunsum	1:30.13	173
4.	(2) Eric Scheijen	14 Hellas-Giana	1:36.13	142
	(3) Hako Sleumer	15 Zegenwerp		DIS

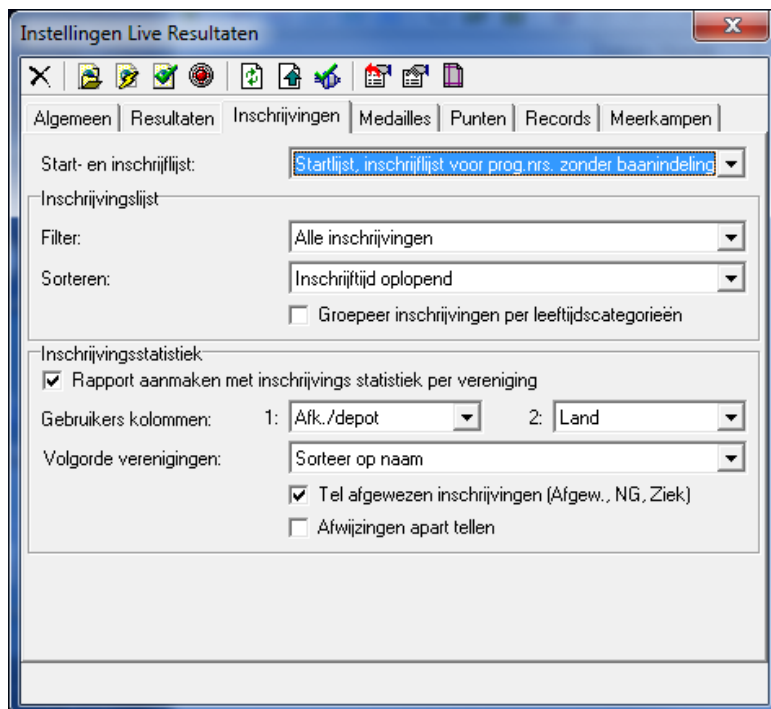
Resterende inschrijvingen: 4. Jongens, 100m vlinderslag, Voorronde

3/1	Vince Weber	14 NIMO	1:27.04
3/2	Marc Advocaat	14 MNC Dordrecht	1:28.45
3/3	Jeffrey Dulf	14 BZV	1:22.91
3/4	Rasli Schrijvers	15 Tempo Valkenswaard	1:23.50
3/5	Vincent Schram	14 DAW-Finanzo	1:28.27
3/6	Cas Biekmann	15 Njord	1:27.88
4/1	Jelle Peltzer	14 ZC Valkenburg	1:21.48
4/2	Pieter Pijlenburg	15 O.Z. & P.C. De Warande	1:19.46
4/3	Kesh Bootsma	14 RZL	1:17.61
4/4	Jim Ketelings	14 RZ	1:19.13
4/5	Glenn Smit	14 DAW-Finanzo	1:21.19
4/6	Bjorn van de Kuit	15 ZOWSAS	1:22.90
5/1	Jesse Mejer	14 Zaanstad (SG)	1:16.53
5/2	Maurice Zelis	14 RZ	1:13.04
5/3	Steven Uij	15 Lucfor et Emergo	1:12.46
5/4	Thomas Rietveld	14 TRB-RES	1:12.86
5/5	Michael Verburg	14 Effet Swimwars PVV	1:16.47

We kunnen deze sorteren op inschrijftijd oplopend, inschrijftijd aflopend, zwemmersnaam en op serie/baan nummer. Deze laatste mogelijkheid is het handigste in gebruik. Wanneer de wedstrijd helemaal officieel is kunnen automatisch uitslagen bestanden aangemaakt worden in de aangevinkte formaten.

Op het tabblad Inschrijvingen kunnen we aangeven of we startlijsten voor elk programma willen publiceren en een pdf-bestand willen laten creëren met daarin het aantal deelnemende zwemmers en zwemsters, het aantal starts individueel en estafettes.

Ook is het mogelijk om een inschrijvingslijst te maken per programmanummer. Dit is alleen mogelijk wanneer er nog geen baanindeling gemaakt is.















Op de meeste wedstrijden worden programma's verkocht. Wanneer enkele dagen van tevoren de live resultaten geactiveerd wordt staan alle programma's reeds op internet. Vaak zijn er dan mensen die thuis of op het werk al het programma uitprinten zodat ze geen programma hoeven te kopen.

Een tip is om voordat u gaat indelen de inschrijvingslijsten op het tabblad Inschrijvingen publiceert, daarna het programma indeelt zodat op internet links ontstaan. Dan de inschrijvingslijsten hernoemen van EntryList_1.pdf naar StartList_1.pdf.

Verder zijn er nog diverse rapporten aan te maken. Onder andere:

- Medaille statistieken
- Meervoudige medaille winnaars
- Medaille winnaars per programmanummer
- Gedefinieerde puntentellingen
- Medaille winnaars per vereniging
- Beste prestatie volgens punten
- Behaalde records

13.2.2. Snelknoppen

-  Verwijderen van de live resultaten optie
-  Lokale gegevensmap openen.
-  Lokaal aangemaakte live resultaten website openen
-  Aanmaken en uploaden van gewijzigde documenten
-  of  activeren van automatisch aanmaken/uploaden van gewijzigde documenten
-  Alle documenten opnieuw aanmaken
-  Alle documenten uploaden
-  Knop om te testen of er verbinding en schrijfrechten zijn op de webserver
-  Rapport Instellingen overnemen van de algemene instellingen
-  Rapport instellingen bewerken
-  Marge, kolommen, voetnoten, en lettertypes wijzigen

13.2.3. Layout aanpassen

We kunnen de layout van de website aanpassen. Dit is te doen door style-sheets (css) te plaatsen in de lokale gegevensmap. "indexStyles.css" voor de layout van de hoofdpagina. "lastHeatEventStyles.css" voor de laatste serie pagina.

Een tweede mogelijkheid om de layout aan te passen is door HTML in de kop en voet te plaatsen. Dit kan door de bestanden "indexHeader.html" en "indexFooter.html" aan te maken. In de Header kan bijvoor beeld een begin van een tabel worden geplaatst en in de Footer het einde van een tabel. Voor de laatste serie pagina zijn dat de bestanden "lastHeatEventHeader.html" en "lastHeatEventFooter.html".

Door de Header bestanden aan te maken verdwijnt wel de automatisch aangemaakte koptekst:



13.2.3.1. CSS indexStyles.css

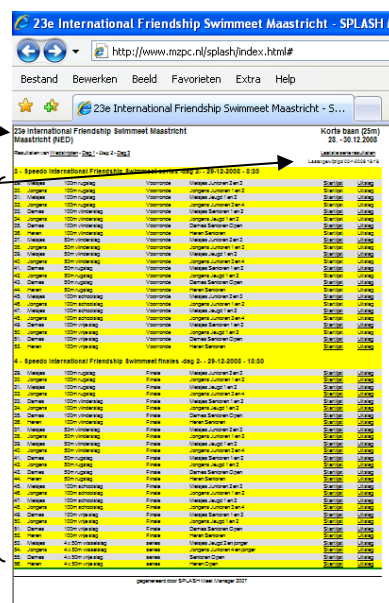
We kennen 5 secties binnen de website:

- Header
- Navigation
- Lastupdate
- Results (en Tab)
- Footer

Header
Navigation
Lastupdate

Results

Footer



13.2.4. Voorbeelden

LIMB TWEEDERDE TONGELREEP Kortebaan (25m)
Eindhoven (NED)
26 oktober 2008

Resultaten van wedstrijd: Dag 1

1 - Limietwedstrijd Eindhoven - 26-10-2008 - 13:00

Plaats	Naam	Wetenschap	Series	Starttijd	Uitslag
1.	Wierdsma	50m vrije slag	series	Meisjes Minoren 2 en 5	Starttijd Uitslag
2.	Dames	50m vrije slag	series	Meisjes Minoren 2 en 5	Starttijd Uitslag
3.	Dames	50m vrije slag	series	Meisjes Minoren 2 en 5	Starttijd Uitslag
4.	Heren	50m vrije slag	series	Meisjes Minoren 2 en 5	Starttijd Uitslag
5.	Heren	50m vrije slag	series	Meisjes Minoren 2 en 5	Starttijd Uitslag
6.	Heren	50m vrije slag	series	Meisjes Minoren 2 en 5	Starttijd Uitslag
7.	Heren	50m vrije slag	series	Meisjes Minoren 2 en 5	Starttijd Uitslag
8.	Heren	50m vrije slag	series	Meisjes Minoren 2 en 5	Starttijd Uitslag
9.	Heren	50m vrije slag	series	Meisjes Minoren 2 en 5	Starttijd Uitslag
10.	Heren	50m vrije slag	series	Meisjes Minoren 2 en 5	Starttijd Uitslag
11.	Dames	50m schoolslag	series	Meisjes Minoren 2 en 5	Starttijd Uitslag
12.	Dames	50m schoolslag	series	Meisjes Minoren 2 en 5	Starttijd Uitslag
13.	Dames	50m schoolslag	series	Meisjes Minoren 2 en 5	Starttijd Uitslag
14.	Dames	50m schoolslag	series	Meisjes Minoren 2 en 5	Starttijd Uitslag
15.	Dames	50m schoolslag	series	Meisjes Minoren 2 en 5	Starttijd Uitslag
16.	Dames	50m schoolslag	series	Meisjes Minoren 2 en 5	Starttijd Uitslag
17.	Dames	50m schoolslag	series	Meisjes Minoren 2 en 5	Starttijd Uitslag
18.	Dames	50m schoolslag	series	Meisjes Minoren 2 en 5	Starttijd Uitslag
19.	Dames	50m schoolslag	series	Meisjes Minoren 2 en 5	Starttijd Uitslag
20.	Dames	50m schoolslag	series	Meisjes Minoren 2 en 5	Starttijd Uitslag
21.	Dames	50m schoolslag	series	Meisjes Minoren 2 en 5	Starttijd Uitslag
22.	Dames	50m schoolslag	series	Meisjes Minoren 2 en 5	Starttijd Uitslag

Speedo International Friendship Swimmeet series -dag 1 - 28-12-2008 - 8:45

Resultaten van wedstrijd: Dag 1

1 - Speedo International Friendship Swimmeet series -dag 1 - 28-12-2008 - 8:45

Plaats	Naam	Wetenschap	Series	Starttijd	Uitslag
1.	Meisjes	100m vrije slag	Voorronde	Meisjes Junioren 2 en 3	Starttijd Uitslag
2.	Jongens	100m vrije slag	Voorronde	Jongens Junioren 1 en 2	Starttijd Uitslag
3.	Meisjes	100m vrije slag	Voorronde	Meisjes Junioren 1 en 2	Starttijd Uitslag
4.	Jongens	100m vrije slag	Voorronde	Jongens Junioren 1 en 4	Starttijd Uitslag
5.	Dames	100m schoolslag	Voorronde	Meisjes Junioren 1 en 2	Starttijd Uitslag
6.	Jongens	100m schoolslag	Voorronde	Jongens Junioren 1 en 2	Starttijd Uitslag
7.	Dames	100m schoolslag	Voorronde	Dames Senioren Open	Starttijd Uitslag
8.	Heren	100m schoolslag	Voorronde	Heren Senioren Open	Starttijd Uitslag
9.	Meisjes	100m rugslag	Voorronde	Meisjes Junioren 2 en 3	Starttijd Uitslag
10.	Jongens	100m rugslag	Voorronde	Jongens Junioren 1 en 2	Starttijd Uitslag
11.	Dames	50m rugslag	Voorronde	Meisjes Junioren 1 en 2	Starttijd Uitslag
12.	Jongens	50m rugslag	Voorronde	Jongens Junioren 1 en 4	Starttijd Uitslag
13.	Dames	50m rugslag	Voorronde	Meisjes Junioren 1 en 2	Starttijd Uitslag
14.	Jongens	50m rugslag	Voorronde	Jongens Junioren 1 en 2	Starttijd Uitslag
15.	Dames	100m vrije slag	Voorronde	Heren Senioren Open	Starttijd Uitslag
16.	Heren	50m vrije slag	Voorronde	Heren Senioren Open	Starttijd Uitslag
17.	Meisjes	100m vrije slag	Voorronde	Meisjes Junioren 2 en 3	Starttijd Uitslag
18.	Jongens	100m vrije slag	Voorronde	Jongens Junioren 1 en 2	Starttijd Uitslag

Eifel Swimmers PSV limietwedstrijd - 25-10-2008 - 13:30

Resultaten van wedstrijd: DAG 1

1 - Eifel Swimmers PSV limietwedstrijd - 25-10-2008 - 13:30

Plaats	Naam	Wetenschap	Series	Starttijd	Uitslag
1.	Heren	200m wisselslag	series	Senioren Open	Starttijd Uitslag
2.	Dames	200m wisselslag	series	Senioren Open	Starttijd Uitslag
3.	Jongens	100m schoolslag	series	Minoren 4 en 5	Starttijd Uitslag
4.	Meisjes	100m schoolslag	series	Minoren 4 en 5	Starttijd Uitslag
5.	Heren	200m schoolslag	series	Senioren Open	Starttijd Uitslag
6.	Dames	200m schoolslag	series	Senioren Open	Starttijd Uitslag
7.	Heren	50m schoolslag	series	Senioren Open	Starttijd Uitslag
8.	Dames	50m schoolslag	series	Senioren Open	Starttijd Uitslag
9.	Heren	400m vrije slag	series	Senioren Open	Starttijd Uitslag
10.	Dames	400m vrije slag	series	Senioren Open	Starttijd Uitslag
11.	Dames	100m vinderslag	series	Senioren Open	Starttijd Uitslag
12.	Jongens	100m vrije slag	series	Minoren 4 en 5	Starttijd Uitslag
13.	Jongens	100m vrije slag	series	Minoren 4 en 5	Starttijd Uitslag
14.	Heren	100m rugslag	series	Senioren Open	Starttijd Uitslag
15.	Dames	100m rugslag	series	Senioren Open	Starttijd Uitslag
16.	Heren	50m vrije slag	series	Senioren Open	Starttijd Uitslag
17.	Heren	50m vrije slag	series	Senioren Open	Starttijd Uitslag
18.	Dames	50m vrije slag	series	Senioren Open	Starttijd Uitslag

Youth Friendship Games Holland Long Course (50m)
Amsterdam (NED)
25 - 27.7.2008

Resultaten van wedstrijd: Dag 1 - Dag 2 - Dag 3

6 - sessie V - 27-07-2008 - 10:00

Plaats	Naam	Wetenschap	Series	Starttijd	Uitslag
23.	Heren	100m schoolslag	series	Heren / Boys	Starttijd Uitslag
24.	Dames	200m vrije slag	series	Dames / Girls	Starttijd Uitslag
25.	Heren	300m schoolslag	series	Heren / Boys	Starttijd Uitslag
26.	Dames	200m schoolslag	series	Dames / Girls	Starttijd Uitslag

6 - sessie II - 27-07-2008 - 13:30

Plaats	Naam	Wetenschap	Series	Starttijd	Uitslag
27.	Dames	100m schoolslag	series	Dames / Girls	Starttijd Uitslag
28.	Heren	200m vrije slag	series	Heren / Boys	Starttijd Uitslag
29.	Heren	300m schoolslag	series	Dames / Girls	Starttijd Uitslag
30.	Heren	50m vinderslag	series	Heren / Boys	Starttijd Uitslag

Limb Sprint en Estafettekampioenschap Horst (NED) Kortebaan (25m)
13 - 14.12.2008

Resultaten van wedstrijd: DAG 1 - DAG 2

1 - zaterdag 13 december 2008 - 13-12-2008 - 14:30

Plaats	Naam	Wetenschap	Series	Starttijd	Uitslag
1.	Meisjes	100m wisselslag	series	Jeugd 2 en later	Starttijd Uitslag
2.	Jongens	100m wisselslag	series	Jeugd 2 en later	Starttijd Uitslag
3.	Meisjes	4 x 50m wisselslag	series	Junioren 1 en later	Starttijd Uitslag
4.	Jongens	4 x 50m wisselslag	series	Minoren 1 en later	Starttijd Uitslag
5.	Dames	50m schoolslag	series	18 jaar en ouder	Starttijd Uitslag
6.	Heren	50m schoolslag	series	18 jaar en ouder	Starttijd Uitslag
7.	Dames	50m rugslag	series	Senioren 1 en 2	Starttijd Uitslag
8.	Jongens	50m rugslag	series	Junioren 3 en later	Starttijd Uitslag
9.	Meisjes	4 x 50m wisselslag	series	Junioren 3 en later	Starttijd Uitslag
10.	Jongens	50m vinderslag	series	Jeugd 1 en 2	Starttijd Uitslag
11.	Meisjes	50m vinderslag	series	Junioren 1 en 2	Starttijd Uitslag
12.	Jongens	50m vinderslag	series	Junioren 3 en later	Starttijd Uitslag
13.	Meisjes	4 x 50m vrije slag	series	Junioren 1 en 2	Starttijd Uitslag
14.	Jongens	4 x 50m vrije slag	series	Minoren 1 en later	Starttijd Uitslag
15.	Dames	50m rugslag	series	18 jaar en ouder	Starttijd Uitslag
16.	Heren	50m rugslag	series	18 jaar en ouder	Starttijd Uitslag
17.	Meisjes	4 x 50m vrije slag	series	Junioren 3 en later	Starttijd Uitslag
18.	Jongens	4 x 50m vrije slag	series	Junioren 2 en later	Starttijd Uitslag
19.	Dames	50m schoolslag	series	Senioren 1 en 2	Starttijd Uitslag
20.	Jongens	50m schoolslag	series	Jeugd 1 en 2	Starttijd Uitslag
21.	Meisjes	50m vrije slag	series	Jeugd 1 en 2	Starttijd Uitslag
22.	Jongens	50m vrije slag	series	Junioren 3 en 4	Starttijd Uitslag

Limb Sprint en Estafettekampioenschap Horst (NED) Kortebaan (25m)
13-12-2008

Resultaten van wedstrijd: DAG 1 - DAG 2

1 - zaterdag 13 december 2008 - 13-12-2008 - 14:30

Plaats	Naam	Wetenschap	Series	Starttijd	Uitslag
1.	Meisjes	100m wisselslag	series	Jeugd 2 en later	Starttijd Uitslag
2.	Jongens	100m wisselslag	series	Jeugd 2 en later	Starttijd Uitslag
3.	Meisjes	4 x 50m wisselslag	series	Junioren 1 en later	Starttijd Uitslag
4.	Jongens	4 x 50m wisselslag	series	Minoren 1 en later	Starttijd Uitslag
5.	Dames	50m schoolslag	series	18 jaar en ouder	Starttijd Uitslag
6.	Heren	50m schoolslag	series	18 jaar en ouder	Starttijd Uitslag
7.	Dames	50m rugslag	series	Senioren 1 en 2	Starttijd Uitslag
8.	Jongens	4 x 50m wisselslag	series	Junioren 3 en later	Starttijd Uitslag
9.	Meisjes	4 x 50m wisselslag	series	Junioren 3 en later	Starttijd Uitslag
10.	Jongens	50m rugslag	series	Jeugd 1 en 2	Starttijd Uitslag
11.	Meisjes	50m vinderslag	series	Junioren 1 en 2	Starttijd Uitslag
12.	Jongens	50m vinderslag	series	Junioren 3 en 4	Starttijd Uitslag
13.	Meisjes	4 x 50m vrije slag	series	Junioren 1 en later	Starttijd Uitslag
14.	Jongens	4 x 50m vrije slag	series	Minoren 1 en later	Starttijd Uitslag
15.	Dames	50m rugslag	series	18 jaar en ouder	Starttijd Uitslag
16.	Heren	50m rugslag	series	18 jaar en ouder	Starttijd Uitslag
17.	Meisjes	4 x 50m vrije slag	series	Junioren 3 en later	Starttijd Uitslag
18.	Jongens	4 x 50m vrije slag	series	Junioren 2 en later	Starttijd Uitslag
19.	Dames	50m schoolslag	series	Senioren 1 en 2	Starttijd Uitslag
20.	Jongens	50m schoolslag	series	Jeugd 1 en 2	Starttijd Uitslag
21.	Meisjes	50m vrije slag	series	Jeugd 1 en 2	Starttijd Uitslag
22.	Jongens	50m vrije slag	series	Junioren 1 en 4	Starttijd Uitslag

! Probeer voor de website een apart ftp map en login aan te maken. Dit omdat het wachtwoord niet versleuteld wordt opgeslagen in de database. Daardoor is het vrij simpel om achter de toegangscode van de website te komen.

13.2.5. HTML script

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="en" lang="en">
<head>
  <title>23e International Friendship Swimmeet Maastricht - SPLASH Meet Manager 2007</title>
  <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=ISO-8859-1" />
  <meta http-equiv="refresh" content="600; URL=index.html" />
  <meta name="generator" content="SPLASH Meet Manager 2007, GeoLogix" />
  <style type="text/css">
HIER KOMT indexStyles.css TE STAAN
  </style>
</head>
<body>
  <div id="header">
HIER KOMT indexHeader.html TE STAAN
  </div>
  <div id="navigation">
    <table width="100%" cellspacing="0" cellpadding="0" style="padding-top:4px; padding-
bottom:4px;">
      <tr>
        <td>Resultaten van <a id="href0" href="#" onClick="showTab(0);">Wedstrijden</a> - <a
id="href1" href="#" onClick="showTab(1);">Dag 1</a> - <a id="href2" href="#"
onClick="showTab(2);">Dag 2</a> - <a id="href3" href="#" onClick="showTab(3);">Dag 3</a></td>
        <td align="right"><a href="#"
onClick="window.open('lastHeatEvent.html', '_blank', 'width=500,height=700,directories=no,location=no,
menubar=no,scrollbars=yes,status=no,toolbar=no,resizable=no');return false">Laatste serie
resultaten</a></td>
      </tr>
    </table>
  </div>
  <div id="lastupdate">
    Laatst gewijzigd 02-1-2009 19:13
  </div>
  <div id="results">
HIER ZET SPLASH DE PROGRAMMA'S EN UITSLAGEN
  </div>

  <div id="footer">
HIER KOMT indexFooter.html TE STAAN
  </div>
  <script language="JavaScript" type="text/javascript">
    function updateStyle(elementName, fontWeight, textDecoration) {
      var e = document.getElementById(elementName);
      e.style.fontWeight = fontWeight;
      e.style.textDecoration = textDecoration;
    }
    function showTab(t) {
      var tabCount = 4;
      var i = 0;
      for(i = 0; i < tabCount; i++) if ( i == t ) {
        window.document.getElementById('tab' + i).style.display = 'block';
        updateStyle('href' + i, 'bold', 'none');
      }
      else {
        window.document.getElementById('tab' + i).style.display = 'none';
        updateStyle('href' + i, 'normal', 'underline');
      }
    }
    showTab(0);
  </script>
</body>
</html>
```

Het laatste stuk bevat de javascript code die er voor zorgt dat we de uitslagen kunnen kiezen in de navigatie balk (Wedstrijden Dag1 Dag 2 etc.)