

Inhoud

1. Combiteams	2
<i>Combiteams algemeen</i>	2
<i>Combiteams in de landelijke jeugd</i>	3
<i>Combiteams in de regio</i>	3
2. Startgemeenschappen	4

Er is gekozen om 'speler(s)' te gebruiken.

1. Combiteams

Combiteams algemeen

1. Combiteams zijn in principe alleen mogelijk bij jeugdteams.
2. Een combiteam is een ploeg die voortkomt uit de behoefte om voor de korte termijn het tekort aan spelers te compenseren met spelers van een andere vereniging, zonder hiervoor een startgemeenschap op te hoeven richten of de leden te verplichten overschrijving aan te vragen.
3. Verenigingen worden gestimuleerd 'op eigen kracht' een volledig team te formeren of hiernaar te streven op termijn.
4. Een combiteam moet bestaan uit spelers van maximaal 2 verenigingen.
5. Indien er meerdere teams van een vereniging in een bepaalde leeftijdsklasse/categorie actief zijn, moet een combiteam altijd het laagste team zal zijn.
6. Per leeftijdsklasse gecombineerd met geslacht kan een vereniging slechts in één combiteam deelnemen, ongeacht de naam van het team.
7. Een combiteam speelt onder de samengevoegde naam van de verenigingen.
8. De eerstgenoemde vereniging is het aanspreekpunt voor de competitieleiding.
9. De eerstgenoemde vereniging is verantwoordelijk voor de inschrijfgelden, administratieve heffingen, e.d. De 2 verenigingen dienen dit onderling te verrekenen.
10. Alle correspondentie en boetes i.v.m. tuchtzaken loopt via, dan wel komt voor rekening van, de vereniging waar de speler lid van is.
11. Thuiswedstrijden kunnen in verschillende baden worden afgewerkt, reguliere wijzigingsproces van conceptrooster is van toepassing. Als het rooster definitief is en je wilt dit nog aanpassen, zal het als een roosterwijziging beschouwd worden (en kost dan dus geld!).
12. Spelers opgegeven voor een combiteam mogen invallen in een hoger team, maar slechts bij de eigen vereniging (waar het startnummer wordt uitgegeven) dan wel in een combiteam van de eigen vereniging binnen een hogere leeftijdsklasse.
13. Spelers uit een lager team mogen vanuit beide verenigingen invallen in een combiteam.
14. Leeftijdsbepalingen zijn ook voor het invallen in en vanuit combiteams van toepassing. Alle invallersbepalingen zijn van toepassing en men kan zich dus ook vast spelen!
15. De spelers van de "combinerende" vereniging(en) dienen vooraf opgegeven te worden bij de teamopgaven. De eerstgenoemde vereniging zal een dispensatie (samenwerking binnen Sportlink) van de competitieleiding ontvangen om de spelers van de andere vereniging(en) aan het betreffende team toe te voegen.
16. Via [aanvraagformulier combiteam](#) moet de 2^e vereniging een samenwerking aanvragen. Dit kan volgens de gestelde deadlines in de procedures (zie 1^{ste} pagina Algemene bepalingen WP competitie). De competitieleiding zal bij goedkeuring deze samenwerking in Sportlink toevoegen.

Combiteams in de landelijke jeugd

17. Indien een vereniging 2 teams in een leeftijdsgroep in de landelijke jeugd heeft, dan kan alleen het 2^e jeugdteam in die leeftijd een combiteam zijn.
18. Spelers van een combiteam in leeftijdscategorie onder 16 jaar mogen wel als gastspeler in een onder 18 Eredivisie of 1^e divisie team spelen wanneer zij als zodanig worden opgegeven, mits de eigen vereniging geen zelfstandig onder 18 team heeft in de Eredivisie of 1^e divisie heeft (zie de regels "gastspelers").
19. Een combiteam in de eredivisie jeugd kan gebruik maken van de gastspelersregeling Maximaal 2 deelname per wedstrijd en maximaal 4 gastspelers aanmelden.
20. Een combiteam in de 1^e divisie kan gebruik maken van de gastspelersregeling. Maximaal 4 gastspelers aanmelden en 4 deelname per wedstrijd.
21. Zie voor meer informatie over gastspelers in de Eredivisiebepalingen.

Combiteams in de regio

22. Combiteams kunnen kampioen worden en kunnen naar een finaleronde worden afgevaardigd, mits zij in de competitie als zodanig gespeeld hebben.
23. Combiteams kunnen promoveren danwel degraderen, mits zij het jaar daarop ook nog als zodanig ingeschreven worden.
24. Binnen de regiocompetitie kan een combiteam gebruik maken van 4 gastspelers (4 inzetbaar per wedstrijd).
25. Zie voor meer informatie over gastspelers in de Eredivisiebepalingen.
26. De verenigingen moeten in onderling overleg uitmaken hoe de indeling voor verenigingsscheidsrechters/spelbegeleiders verloopt.
27. In heel bijzondere gevallen (ter beoordeling aan de competitieleiding) worden ook combiteams voor senioren in de regio als tijdelijke overbrugging toegestaan. Hierbij gelden aanvullende regels: De maximale duur is twee jaar en er moet op termijn (2 jaar) zicht zijn op zelfstandige voortzetting van beiden.

2. Startgemeenschappen

1. Onder startgemeenschap wordt verstaan een aantal verenigingen die gezamenlijk onder één naam voor één of meer takken van de sport deelnemen aan wedstrijden. Onder tak van sport wordt verstaan één van de zwemsporten schoonspringen, synchroonzwemmen, waterpolo of wedstrijdzwemmen. Binnen waterpolo is wel toegestaan om voor een afdeling een startgemeenschap aan te gaan. Met een afdeling wordt bedoeld seniorenafdeling of jeugdafdeling, dames-meisjes afdeling of heren-jongens afdeling.
2. Iedereen die voor de SG gaat spelen dient vóór de datum uiterlijke teamopgave van de basisvereniging naar de SG toegevoegd te worden als lid bij de SG.
3. Een speler afkomstig van een andere vereniging (buiten de SG-verenigingen) dient voor de reguliere overschrijvingsdatum overgeschreven te zijn naar één van de basisverenigingen.
4. Een speler wordt aan het begin van het seizoen voor een team opgegeven. Dit kan een verenigingsteam zijn, of een SG-team. Er kan dan gedurende het seizoen niet meer gewisseld worden.
5. Indien door omstandigheden, gedurende de competitie, het aantal spelers van een SG-team onder de voorgeschreven 7 spelers daalt, kan een verenigingsspeler toegevoegd worden naar een SG-team. Dit dient bij de competitieleider(s) aangevraagd te worden. SG-spelers kunnen nooit teruggeplaatst worden naar een verenigingsteam gedurende de competitie.
6. Jeugdspelers ingeschreven in jeugdteams van de basisverenigingen mogen invallen bij teams van de SG óf bij teams van de basisvereniging, maar niet bij beide. Hier dient dus een keuze gemaakt te worden. De normale regels voor "vast spelen" zijn van toepassing. Wel mogen zij altijd uit blijven komen voor het team waar zij voor opgegeven zijn.

Zie ook [reglement C 2 en 3](#) en de website van de KNZB.