



Cursusboek voor cursist
Schoonspringen
T / jurysecretaris schoonspringen

September 2025

Colofon

Dit cursusboek is een uitgave van:
Koninklijke Nederlandse Zwembond
Coltbaan 1-19
3439 NG Nieuwegein

Voor meer informatie kunt u terecht bij:
Website www.knzb.nl
Telefoon 088-1348600
Tekst en opmaak H.M.J. Delwel bc 

Laatste update:
Versie september 2025 © KNZB

Springen:
Het verlangen om vrij te zijn



In bijna ieder mens huist, soms diep binnenin verscholen, het verlangen om vrij te zijn en om als de vogels in de lucht te kunnen zweven. Bekend is het verhaal van Icarus, die opvloog naar de zon maar toen hij te dicht bij kwam, zijn vleugels verloor en neerstortte in het water van de Egeïsche zee. De eerste onvrijwillige waterspringer. Het is niet toevallig dat water en springen veel met elkaar te maken hebben. Mits goed gebruikt is het water een veilige landingsplaats en kun je zelfs van grote hoogte erin springen zonder te pletter te vallen. Wat de mens op dit gebied niet allemaal probeert grenst aan het ongelooflijke; soms is het letterlijk een poging tot zelfmoord.

Op 18 mei 1885 sprong de Engelse Sarah Ann Henley, 24 jaar oud, van de Clifton Suspension Bridge, een hangbrug over de rivier de Avon in Engeland. Haar val van 76 m werd enigszins vertraagd door haar volumineuze japon en petticoat, die als parachute werkten. Zij kwam op de oever terecht en werd, gekneusd en bemodderd, door 4 politieagenten naar het ziekenhuis gedragen. Op 11 februari 1968 sprong de 24-jarige Jeffrey Kramer van de George Washington-brug in New York, 76 m boven de rivier de Hudson; hij overleefde het. Van de 696 geïdentificeerde mensen die vanaf 1937 tot 1 januari 1980 trachtten zelfmoord te plegen door van de 73 m hoge Golden Gate-brug in San Francisco, Californië, te springen, hebben 12 personen het overleefd. Onder hen is de 17-jarige Todd Sherratt, de enige die kans zag zonder hulp naar de kant te zwemmen.

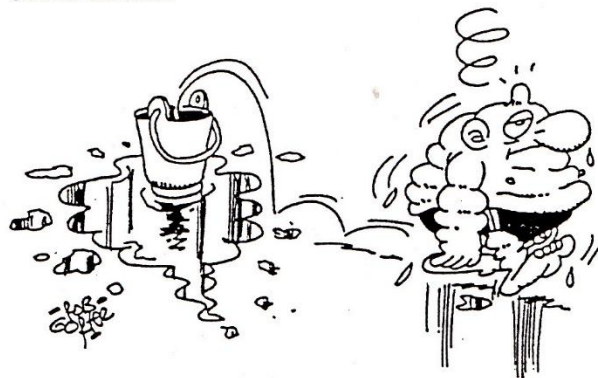
Het springen van bruggen is een tijdlang populair geweest en staat in het navolgende stuk uitvoerig beschreven. Met de ontwikkeling van de techniek namen ook de mogelijkheden om van grotere hoogten af te springen toe.

De Zwitserse kol. Harry A. Froboess, sprong op 22 juni 1936 van een hoogte van 110 m uit het luchtschip *Graf Hindenburg* in het Bodensee. Jammer genoeg vermeldt de geschiedenis niet of hij het overleefde. Als stunt voor een televisiefilm dook Kitty O'Neill in 1979 vanaf 55 meter uit een helikopter op een luchtkussen van $\pm 10 \times 18$ meter en overleefde het.

Van de duiksprongen van grote hoogte die regelmatig gemaakt worden is de hoogste de 26,7 m-sprong van de beroepsduikers van La Quebrada („Breuk in de rotsen”) in Acapulco, Mexico. Leider van de 27 duikers in de exclusieve Club de Clavadistas is Raúl García die meer dan 35.000 maal gedoken heeft. De rotsen beneden steken 6,4 m uit, hetgeen een duik van 8,22 m voorwaarts nodig maakt. Bovendien is het water er slechts 3,65 m diep.

Het wereldrecord springen van grote hoogte werd in 1982 in de Verenigde Staten gevestigd: 52 meter en 10 cm.

Maar hoogte alleen is blijkbaar niet genoeg. Wie kent ze niet: de waaghalzen en „stuntmen” die op kermissen van grote hoogte in een bakje water ter grootte van een emmer duiken?



De grootste hoogte, ooit vermeld, voor een duik in een brandend bassin is 30,5 m; het bassin was 2,28 m diep. De duiker was de 48-jarige Bill McGuire, die zijn record vestigde in de Holiday Inn, Chicago, op 14 augustus 1975.

Henri La Mothe wist nog iets beters. Hij vestigde in april 1979 in Northridge, Californië, een record door van 8,53 m hoogte te „duiken” in een kinder-speelbadje van 32 cm diep. Hij kwam met zijn borst als eerste lichaamsdeel op het water terecht met een vaart van 45,7 km/u.

Letterlijk adembenemend.

	De Jurysecretaris schoonspringen
--	---

1. Inleiding

Dit boekwerkje bevat alles wat een jurysecretaris schoonspringen moet weten om te kunnen functioneren op schoonspringwedstrijden met handgeschreven springlijsten.

Dit lesboek is oorspronkelijk speciaal samengesteld voor de cursus jurysecretaris schoonspringen van de Kring Haaglanden van de KNZB gehouden op 28 februari 1997. Vervolgens is de tekst diverse malen aangevuld en bijgewerkt in verband met de veranderingen in het schoonspringen sinds 1997. Deze versie sluit aan op het schoonspringreglement van 1 september 2024, de diverse structuurwijzigingen van de KNZB. Ook zijn de FINA wijzigingen van de congressen tot en met 2024 verwerkt.

De cursus jurysecretaris duurt één dagdeel en wordt afgesloten met een schriftelijke test waarbij een springlijst wordt ingevuld. In de cursus leer je hoe een springlijst in elkaar zit en wat een jurysecretaris wel en niet moet doen tijdens een wedstrijd. Ook wordt er in het lesboek achtergrondinformatie gegeven over hoe en wat rondom wedstrijden bij het schoonspringen waardoor het makkelijker wordt om te fungeren als jurysecretaris.

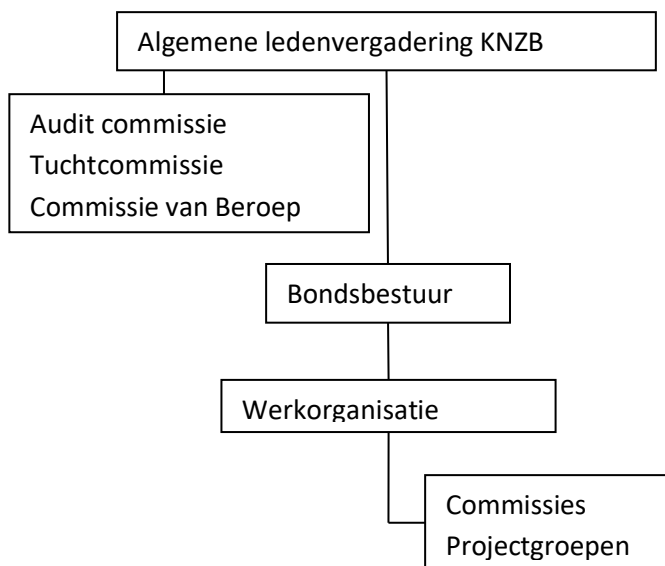
Een schoonspringwedstrijd kan niet zonder een goede registratie van de cijfers en het jurysecretariaat zorgt daarvoor. Door secuur en aandachtig te werken is het mogelijk een wedstrijd soepel te laten verlopen en kunnen de spring(st)ers snel te horen krijgen wat de resultaten zijn. Daarmee is de jurysecretaris een belangrijke schakel bij wedstrijden en ik wens de cursisten dan ook veel succes met de cursus en plezier tijdens de wedstrijden als secretaris.

Henk Delwel

2. De organisatie

2.1 De Koninklijke Nederlandse Zwembond Nationaal

De KNZB is een vereniging. Net zoals bij alle verenigingen kiezen de leden het Bondsbestuur via de ALV (Algemene Ledenvergadering). Het Bondsbestuur legt verantwoording af aan de ALV. De leden controleren daarmee het Bondsbestuur. De leden benoemen bovendien een drietal toezichthoudende commissies. Het uitvoerende werkorganisatie onder het bondsbestuur wordt gevormd door de medewerkers van het Bondsbestuur samen met door een groot aantal vrijwilligers die zitting hebben in taak- en projectgroepen.



De KNZB is aangesloten bij:

- de Europese zwemorganisatie, de Europe Aquatics (**EA**)
- de World Aquatics (**WA**)
- het Nederlands Olympisch Comité/ Nederlandse Sport Federatie (**NOC/NSF**)

Bondsbestuur (Landelijk)

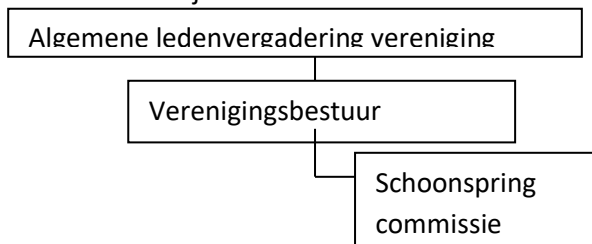
Het Bondsbestuur is benoemd door de ALV (Algemene Ledenvergadering) en werkt volgens de richtlijnen van het door de ALV goedgekeurde KNZB-reglement. Het bondsbestuur bestaat uit 8 personen die de verschillende taken onderling verdelen. Eén lid van het bondsbestuur is belast met de aandachtsvelden Schoonspringen, Kaderondersteuning en Vrijwilligersbeleid.

De werkorganisatie van de KNZB

In de werkorganisatie zitten de medewerkers van het Bondsbestuur met een aantal afdelingen die elk hun eigen taak hebben en alle vrijwilligers die een functie vervullen in samenwerking met de medewerkers. Voor het schoonspringen zijn de belangrijkste afdelingen de afdeling sport met daarin de projectleider schoonspringen. Voor de topsport de technisch directeur schoonspringen en het begeleidingsteam topsport met daarin de bondscoach schoonspringen. Daarnaast werkt het bureau voor het schoonspringen samen met de commissies en taakgroepen competitiezaken en de commissie Officials en Reglementen.

2.2 De vereniging

Een official moet lid zijn van een vereniging die lid is van de Koninklijke Nederlandse Zwembond. Meestal is het ook de vereniging die vraagt of iemand official wil worden. Binnen een vereniging is het bestuur verantwoordelijk voor de contacten met de kaderleden van de eigen vereniging. Vaak zijn er voor de



sporttakken commissies die alle activiteiten voor de sporten regelen. Het is als official handig om te weten wie de contactpersoon is in de eigen vereniging als er vragen zijn. Vaak weet de vereniging namelijk al het antwoord.

2.3 Officialbevoegdheden bij het schoonspringen

Bij schoonspringwedstrijden zijn verschillende officials betrokken met elk hun eigen taak. Voor elk van de officials zijn er ook opleidingen en krijgen zij van de regio hun bevoegdheid toegekend.

Bij het schoonspringen zijn er zes soorten bevoegdheden. De bevoegdheid 5 scheidsrechter, de beoordelaarbevoegdheid 6, de bevoegdheid T van de jurysecretaris, Tc voor de jurysecretaris computerinvoer, Ts voor speakers bij het schoonspringen.

De scheidsrechter bevoegdheid 5

Tijdens een wedstrijd is de scheidsrechter eindverantwoordelijk voor alles wat er gebeurt. Hij leidt de wedstrijd en zorgt er bij bijzonderheden of problemen voor dat deze worden opgelost. Als er problemen zijn bij het invullen van springlijsten omdat jurycijfers afwijken of er lijken fouten te zitten in de lijsten dan moet de scheidsrechter deze oplossen. Als er problemen zijn met de springlijsten moet de scheidsrechter ook altijd worden gewaarschuwd. De scheidsrechter is ook verantwoordelijk voor de orde en rust op het wedstrijdterrein. Als er orde problemen zijn wordt echter wel verwacht dat alle officials de scheidsrechter ondersteunen. Gelukkig komt dit bij het schoonspringen zelden voor. De scheidsrechter is verantwoordelijk dat vóór de wedstrijd de springlijsten worden gecontroleerd of er geen fouten zijn gemaakt in het sprongprogramma.

De beoordelaars bevoegdheid 6

De beoordelaars geven de waardering voor de sprongen in een wedstrijd. De beoordelaar met de bevoegdheid 6 mag wedstrijden voor individueel springen en voor synchroonspringen beoordelen. Als beoordelaar maak je samen met de scheidsrechter onderdeel uit van de jury tijdens een wedstrijd. De jury is onder leiding van de scheidsrechter verantwoordelijk voor de beoordeling van de sprongen en alles wat daarmee samenhangt. In de volgende paragraaf gaan we verder in op de taken van de official 6.

De jurysecretarissen bevoegdheid T, Tc

De jurysecretaris T is verantwoordelijk voor het invullen van de cijfers en scores op de papieren springlijsten en de administratieve ondersteuning van de wedstrijd. Hierbij hoort onder andere het klaarleggen van springlijsten en het uitwerken van de einduitslag. De jurysecretaris TC die ervaren gebruiker is van het programma diverecorder voor het ondersteunen van wedstrijden met de computer. De jurysecretarissen zijn geen onderdeel van de jury daarom ligt de eindverantwoordelijkheid voor het goed uitvoeren van de taak van het secretariaat altijd bij de scheidsrechter.

De speaker bevoegdheid Ts

De speaker treedt op als omroeper tijdens wedstrijden. Hierbij hoort onder andere het aankondigen van de sprongen, de beslissingen van de scheidsrechter en de einduitslag. De speaker is geen onderdeel van de jury daarom ligt de eindverantwoordelijkheid voor het goed uitvoeren van deze taak altijd bij de scheidsrechter.

Met een bevoegdheid ben je KNZB-official.

Als je als official fungeert doe je dit uit naam van de Koninklijke Nederlandse Zwembond. Je bent dus geen official namens je eigen vereniging. Een official is nooit partijdig en behandelt iedereen met respect. Het is ook de KNZB die je benoemt (via de regio). De eigen vereniging kan je dan ook niet aanspreken op je onafhankelijk handelen als official. Ook kan je vereniging je niet aanspreken over je optreden als official of aanwijzingen geven met de bedoeling je optreden te beïnvloeden. Natuurlijk mag de eigen vereniging je wel aanspreken op je gedrag in het algemeen indien zij van mening zijn dat je daarmee de goede naam van de vereniging schaadt. Een KNZB-official is wel altijd lid van een KNZB vereniging en moet zich daarom ook houden aan de gedragscodes van de KNZB die je kan vinden op de website van de KNZB en onder paragraaf 1.5 van dit lesboek.

3. Taken en aandachtspunten voor de T-official

Na de uitgebreide informatie over de organisatie van de KNZB gaan we in deze paragraaf in op je activiteiten als T-official. De lijst is niet uitputtend maar kan gebruikt worden als een leidraad bij het functioneren als jurysecretaris.

3.1 Voor aanvang van de wedstrijd

- als KNZB official draag je witte kleding zonder verenigingselementen;
- je meldt je bij de organisatie bij aankomst zodat men weet dat je er bent;
- ook vraag je of er nog bijzonderheden zijn en maak je kennis met de scheidsrechter en de andere secretariaatsleden;
- Als alle leden van het secretariaat er zijn verdelen zij onderling de taken.

3.2 Voorbereidende werkzaamheden

- controleer de aanwezigheid van de springlijsten en of deze op volgorde liggen;
- maak per wedstrijd onderdeel "setjes" van de springlijsten, één voor de scheidsrechter of speaker, en twee voor het secretariaat;
- aan de hand van het programma kan je zien of er programmanummers worden gecombineerd en of alle springlijsten er zijn;
- leg rekenschuifjes en pennen klaar;
- stel zeker dat de beoordelaars hun jurybordjes voor het geven van cijfers hebben.

3.3 Werkzaamheden tijdens de wedstrijd

- geef de scheidsrechter een set springlijsten;
- schrijf de namen van de scheidsrechter en beoordelaars op die daadwerkelijk fungeren of werk het juryoverzicht bij indien nodig;
- schrijf de cijfers op en reken de score uit of neem de score over van de computer;
- leg de beslissingen van de scheidsrechter vast;
- als er bijzonderheden zijn waarschuw onmiddellijk de scheidsrechter.

3.4 Werkzaamheden na elk wedstrijdonderdeel

- teken de springlijsten die je hebt uitgerekend;
- leg de springlijsten in volgorde van behaalde score en vul de plaatsing in;
- laat bij grote wedstrijden de springlijsten tekenen door de scheidsrechter en meldt hem eventuele bijzonderheden; als er een computer wordt gebruikt tekent de scheidsrechter op de geprinte totaalluitslag.

3.5 Overige bijzonderheden

- een official is vanzelfsprekend tijdig aanwezig voor de wedstrijd;
- in de zwemzaal draagt een official geen buitenschoenen;
- als er problemen zijn met de cijfers is de scheidsrechter verantwoordelijk voor het oplossen hiervan;
- voorafgaande aan een wedstrijd is er meestal een juryvergadering, hoewel over het algemeen tijdens deze vergadering voornamelijk over het beoordelen zelf wordt gepraat is het goed om als jurysecretaris ook aanwezig te zijn;
- je optreden is strikt neutraal en nooit negatief over collega officials of deelnemers aan de wedstrijd.

4. De Springlijst

De springlijst bestaat uit drie gedeelten. Allereerste de kop met daarin een aantal gegevens van de springer de wedstrijd en de juryleden. In het tweede deel worden de cijfers en de berekeningen vastgelegd tijdens de wedstrijd. Het derde deel bestaat uit de eindscore, de definitieve plaatsing en de ondertekening..

4.1 Het eerste deel van de springlijst – de kop

In de kop van de springlijst staat om te beginnen de naam (1), de vereniging (2), het startvergunningnummer (3) en het geslacht (4) van de springer. Natuurlijk ook het soort wedstrijd (5) de plaats (6) en datum (7) van de wedstrijd. Vervolgens de informatie van het onderdeel waar de springer aan meedoet.

Is het een 1 meter, 3 meter of torenwedstrijd (8). En in welke leeftijdsgroep doet hij of zij mee (9).

Het belangrijkste voor de jurysecretaris is echter het programmanummer (10) waarin een springer deelneemt en het volgnummer (11) van de springer in het betreffende onderdeel. Als het goed is worden de springlijsten namelijk gesorteerd per programma nummer op volgorde van de volgnummers. De jurysecretaris moet dit controleren.

SPRINGLIJST (individueel)



springer
wedstrijd nr. _____

1 _____
volgnummer

man ☐ 4 vrouw ☐

2 _____
vereniging

3 _____
startverg.

5 _____
wedstrijd

6 _____
plaats

9 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
aflo-n S A B C D

8 ☐ 1m ☐ 3m ☐ toren

7 _____
datum

Jury:
S _____
1 _____
2 _____
3 _____

4 _____
5 _____
6 _____
7 _____

10

11

Ook is in de kop ruimte voor het invullen van de namen van de scheidsrechter en de juryleden. Dit is eveneens de verantwoordelijkheid van de jurysecretaris. Gebruikelijk is om alleen op de eerste lijst van een programmaonderdeel de namen op te schrijven. De namen moeten namelijk na afloop van de wedstrijd opgenomen worden in de officiële einduitslag.

Bij het synchroonspringen is er ruimte voor de gegevens van twee springers en totaal elf juryleden.

SPRINGLIJST (synchroon)



springer 1 _____

man ☐ vrouw ☐

wedstrijd nr. _____ volgnummer _____

vereniging _____

startverg. _____

springer 2 _____

man ☐ vrouw ☐

vereniging _____

startverg. _____

wedstrijd _____

plaats _____

1m ☐ 3m ☐ toren ☐

datum _____

Jury:
Scheidsrechter _____
T1 _____
T2 _____
T3 _____
T4 _____
T5 _____

T6 _____
S7 _____
S8 _____
S9 _____
S10 _____
S11 _____

4.2 Het derde deel van de springlijst – uitslag en ondertekening

Aan het eind van de wedstrijd wordt aan de hand van de totaalscore van de wedstrijd bepaald wie op welke plaats is geëindigd. De hoogste score heeft de eerste plaats en zo verder. Als twee of meer personen dezelfde score hebben krijgen ze dezelfde plaats in het klassement.

PUNTENTOTAAL VOORRONDE / HALVE FINALE							
TOTAAL							

 springer

 secretaris

 scheidsrechter

Klassement

Bij wedstrijden zonder computer wordt de springlijst getekend door de springer of zijn vertegenwoordiger. Na afloop van elk onderdeel tekent de scheidsrechter de springlijsten voor het feit dat de lijst juist is ingevuld en dat het klassement klopt. Pas met de handtekening van de scheidsrechter is de springlijst en het klassement definitief. Als jurysecretaris zorg je ervoor dat na afloop van een wedstrijdonderdeel de scheidsrechter tekent op de volledig ingevulde springlijsten.

4.3 Het middendeel - de sprongen, beoordelingscijfers en score

Op het middendeel van de springlijsten worden de punten van de juryleden geregistreerd en staat de informatie over de berekening van de score per sprong. Ook wordt het middendeel gebruikt voor het uitrekenen van de uitslag tijdens de wedstrijd. Bij het individueel springen is er ruimte voor maximaal 11 sprongen. Op de springlijst staat al aangegeven welke sprongen een spring(st)er gaat maken. Ook wordt bij het torenspringen aangegeven vanaf welke platformhoogte (5, 7½ of 10 meter) wordt gesprongen. De sprongen staan met de sprongcode op de lijst. Een uitleg van de sprongcodes vindt je in § 2.1 (dit is geen lesstof). Belangrijk is te weten dat voor elke sprong een moeilijkheidsfactor is vastgesteld die je nodig hebt om de score van een sprong uit te rekenen. De moeilijkheidsfactor staat als het goed is ook al ingevuld op de lijst. In het schoonspringreglement zit een bijlage FII met van nagenoeg alle sprongen de moeilijkheidsfactor. Als de moeilijkheidsfactor niet bekend is moet de scheidsrechter deze vaststellen aan de hand van het reglement uit de bijlage of via een berekeningssysteem. Als jurysecretaris hoef je alleen te controleren of alles al ingevuld is. Als niet alles is ingevuld moet de scheidsrechter het probleem oplossen.

Nr.	Platform	sprongcode	mf	Jurycijfers							som	punten			
				1	2	3	4	5	6	7					
1															
2															
3															
4															
5															
6															
7															
8															
9															
10															
11															
PUNTENTOTAAL VOORRONDE / HALVE FINALE															
TOTAAL															

De springlijst bij het synchroonspringen heeft maximaal 6 sprongen. De moeilijkheidsfactor van de eerste twee sprongen is altijd 2,0. Voor de andere sprongen staat de moeilijkheidsfactor in de bijlage FIII van het schoonspringreglement. Zoals je ziet staan er per sprong twee rijen cijfers. Eerst de cijfers voor de maximaal 6 juryleden die de techniek beoordelen en vervolgens de vijf cijfers voor de maximaal juryleden die de synchroniteit beoordelen.

Nr.	Plat-Form	sprongcode	mf	Jurycijfers						Sub	Som Tot.	Punten			
				T	1	2	3	4	5						
				S	7	8	9	10	11						
1			2,0	T											
				S											
2			2,0	T											
				S											
3				T											
				S											
4				T											
				S											
5				T											
				S											
6				T											
				S											

5. Invullen van de springlijst

5.1 Algemeen

In deze paragraaf wordt uitgelegd hoe je een springlijst moet invullen en waar je op moet letten bij het invullen van de springlijst. Ook wordt uitgelegd hoe de samenwerking in het jurysecretariaat is tijdens de wedstrijd. Door een goede samenwerking voorkom je fouten bij het berekenen van de score en is de uitslag snel bekend. In principe gaan we uit van een wedstrijd waarbij geen gebruik wordt gemaakt van een computer voor het vastleggen van de jurycijfers.

5.2 Het jurysecretariaat, samenstelling en werkwijze.

Indien er een computer is bestaat het jurysecretariaat uit twee personen. Allereerst de TC die de computer bedient. En daarnaast de T die de cijfers en de (sub-)totalen bij houdt op de springlijst.

De springlijst wordt bijgehouden voor het geval dat de computer uitvalt. De wedstrijd kan dan toch door gaan.

Als er geen computer is bestaat het secretariaat in principe uit vier personen. Per twee personen zorgt één official (de schrijver) voor het invullen van de lijst en het uitrekenen van de som van de cijfers van de beoordelaars. De tweede official (de rekenaar ook wel schuiver genoemd) zorgt voor de berekening van de score van een sprong. Dit doet hij door het vermenigvuldigen van de moeilijkheidsfactor met de som van de jurycijfers. Dit kan met een rekenmachine of door middel van een zogenaamde rekenschuif (de rekenschuif wordt later uitgelegd). Daarna neemt de eerste official de score van de sprong over en telt deze op bij de score van de vorige sprongen. De tweede groep van twee officials doet hetzelfde.

Tijdens het invullen zijn er drie berekeningen die tussen de beide groepen worden vergeleken.

1. Als de som van de cijfers van de beoordelaars is berekend zegt één van de schrijvers dit hardop. De schrijver van het andere team controleert of hij ook die som heeft en zegt dan ja of nee. Als de som gelijk is bepalen de rekenaars de score van de sprong.

- In alle andere gevallen dat er een verschil is in de optelling wordt op de betreffende springlijst bij de sprong met het verschil in de rechter kantlijn een streep of kruis gezet (zie hieronder) en wordt tijdens de wedstrijd de score niet meer opgeteld. Na afloop van de wedstrijd wordt onderzocht waar het verschil zit. Als het verschil is uitgezocht kan alsnog de eindscore van de springer worden berekend.

3		101	C	1,2	5	5	6	6	5		15						X
---	--	-----	---	-----	--------------	---	--------------	---	---	--	----	--	--	--	--	--	---

Bij het individueel springen kan er gebruik worden gemaakt van 5, 7 en soms 3 juryleden. Gebruikelijk is 5 juryleden. Alleen bij grotere wedstrijden zoals Olympische spelen worden er 7 juryleden ingezet. Bij lokale wedstrijden en verenigingswedstrijden zie je af en toe ook 3 juryleden. Het opschrijven van de cijfers van de beoordelaars is in alle gevallen gelijk. Je begint met het eerste cijfer in kolom 1 van de juryleden en vervolgens werk je van links naar rechts.

Nr.	Platform	sprongcode		mf	Jurycijfers								punten				
					1	2	3	4	5	6	7	som					
1		101	C	1,2	5	5	6	6	5								
2		101	C	1,2	5	6	5										
3		101	C	1,2	5	5	6	6	5	6	5						

De cijfers van de jury lopen van 0 tot 10 oplopend met $\frac{1}{2}$ punten. Op de springlijst wordt een $\frac{1}{2}$ aangegeven door een verticaal streepje toe te voegen aan het hele cijfer. Zie hieronder.

				1	2	3	4	5	6	7	som					
1		101	C	1,2	0	0 ¹	1	1 ¹	2	2 ¹	3					
2		201	A	1,7	7	7 ¹	8	8 ¹	9	9 ¹	10					

Belangrijk bij het invullen is dat het streepje van het halve punt niet te klein wordt zodat je hem niet over het hoofd ziet bij het optellen. Nadat de cijfers zijn genoteerd ga je direct verder met de berekening.

Bij 5 juryleden wordt het hoogste en het laagste cijfer weggestreept zodat er nog drie cijfers overblijven en de resterende cijfers worden bij elkaar opgeteld. Deze optelling wordt in het vakje van de “som”-kolom neergezet.

Nr.	Plat- form	sprongcode		mf	Jurycijfers								punten				
					1	2	3	4	5	6	7	som					
1		101	C	1,2	5	5	6	6	5			16					

Bij 3 juryleden worden geen cijfers weggestreept en wordt de optelling van de cijfers direct in de “som”-kolom neergezet.

Nr.	Plat- form	sprongcode		mf	Jurycijfers								punten				
					1	2	3	4	5	6	7	som					
1		101	C	1,2	5	6	5						16				

Voor 7 juryleden worden twee hoogste en twee laagste cijfers weggestreept zodat er drie cijfers over blijven en deze resterende cijfers worden bij elkaar opgeteld. De optelling wordt in de “som”-kolom neergezet.

Nr.	Plat- form	sprongcode		mf	Jurycijfers								punten				
					1	2	3	4	5	6	7	som					
1		101	C	1,2	5	5	6¹	6	5	6¹	5	16					

Als je een cijfer doorstreept is het belangrijk ervoor te zorgen dat het streepje van de $\frac{1}{2}$ -cijfers nog steeds te zien is en dat het wegstrepen niet precies over het $\frac{1}{2}$ -punt heen gaat maar dit kruist (zie het 3^e cijfer) of er zelfs naast blijft (zie het 6^e cijfer).

Nadat de som is berekend wordt de vermenigvuldiging met de moeilijkheidsfactor berekend. De punten worden vervolgens in de laatste vijf kolommen neergezet. De gehele getallen links van de dikke streep en de breuk rechts van de dikke streep.

Nr.	Plat- form	sprongcode		mf	Jurycijfers								punten				
					1	2	3	4	5	6	7	som					
1		101	C	1,2	5	5	6	6	5			16		1	9	2	0

Zoals je ziet wordt in de honderdsten ook een "0" neergezet maar blijft het eerste vakje leeg als de punten nog onder de 100 blijft. Vervolgens wordt de tweede sprong uitgevoerd en komt uiteindelijk de score onder de eerste sprong te staan en worden die punten direct opgeteld bij de punten van de vorige sprong.

Nr.	Plat- form	sprongcode		mf	Jurycijfers							punten					
					1	2	3	4	5	6	7						som
1		101	C	1,2	5	5	6	6	5			16		1	9	2	0
2		201	A	1,7	5	5 ^l	6	6	5			16 ^l		2	8	0	5
														4	7	2	5

Het systeem van vermenigvuldigen en optellen is hetzelfde voor 3, 5 en 7 beoordelaars.

5.3.1 Synchroon springen

Bij het synchroon springen wordt in principe gejureerd met elf beoordelaars. Als er te weinig juryleden zijn kan er ook worden gejureerd met negen beoordelaars. Als het echt niet anders kan wordt er gejureerd met zeven juryleden.

De jury bij het synchroonspringen bestaat uit twee groepen. Vier personen die de techniek van de sprong beoordelen. Hun cijfers worden achter de T van techniek opgeschreven. Daarnaast 5, of 3 beoordelaars voor synchroniteit. Hieronder voorbeelden voor 11, 9 en 7 juryleden.

Nr.	Plat-Form	sprongcode		mf	Jurycijfers						Sub	Som Tot.	Punten				
					T	1	2	3	4	5	6						
					S	7	8	9	10	11							
1		101	C	2,0	T	5	5 ^l	5	6	5 ^l	6						
					S	7	7 ^l	7 ^l	7 ^l	7							
2		201	A	2,0	T	5	5 ^l	6	5 ^l								
					S	7	7 ^l	7 ^l	7 ^l	7							
3		103	B	1,6	T	5	5 ^l	5 ^l	6								
					S	7	7 ^l	7 ^l									

Nadat de cijfers zijn neergezet ga je verder met de berekening. Hierna wordt apart de berekening voor 11, 9 en 7 juryleden beschreven.

Bij 11 juryleden beoordelen de eerste drie juryleden de techniek van de 1e springer en de volgende drie juryleden de techniek van de 2e springer. Als de cijfers zijn opgeschreven streep je het hoogste en het laagste cijfer van de techniek van de eerste en van de tweede springer weg (bovenste regel) en daarnaast het hoogste en laagste cijfer van de synchroniteit weg (onderste regel). Vervolgens tel je de resterende cijfers van de bovenste regel op en zet de som in de kolom "sub". Dit doe je ook met de resterende cijfers voor synchroniteit. Daarna wordt de optelling van de techniek en synchroniteit in de kolom "Som Tot." genoteerd. Totaal zijn er 5 cijfers opgeteld.

Nr.	Plat-Form	sprongcode		mf	Jurycijfers						Sub	Som Tot.	Punten				
					T	1	2	3	4	5	6						
					S	7	8	9	10	11							
1		101	C	2,0	T	5	5^l	5	6	5^l	6	11	33				
					S	7	7^l	7 ^l	7 ^l	7		22					

Bij 9 juryleden streep je het hoogste en het laagste cijfer van de techniek (bovenste regel) weg. Hierbij maak je geen verschil tussen de beide springers. Verder streep je het hoogste en laagste cijfer van de synchroniteit weg (onderste regel). Vervolgens tel je de resterende cijfers van de bovenste regel op en zet de som in de kolom "sub". Dit doe je ook met de resterende cijfers voor synchroniteit. Daarna wordt de optelling van de techniek en synchroniteit in de kolom "Som Tot." genoteerd. Totaal zijn er 5 cijfers opgeteld.

Nr.	Plat-Form	sprongcode		mf	Jurycijfers						Sub	Som Tot.	Punten				
					T	1	2	3	4	5	6						
					S	7	8	9	10	11							
1		101	C	2,0	T	5	5'	6	5'			11	33				
					S	7	7	7'	7'	7		22					

De volgende stap is dat de punten voor de sprong wordt uitgerekend. Dit gaat anders dan bij individueel springen. De Som wordt vermenigvuldigd met de moeilijkheidsfactor en daarna met 3/5de vermenigvuldigd.

Ofwel: score = som x mf x 3/5

Op deze manier worden de punten van de sprong gelijkwaardig aan de berekening met 3 juryleden.

Het resultaat van de berekening wordt in de kolom voor de punten neergezet.

In dit geval $33 \times 2,0 \times 3/5 = 39,60$

Nr.	Plat-Form	sprongcode		mf	Jurycijfers						Sub	Som Tot.	Punten				
					T	1	2	3	4	5	6						
					S	7	8	9	10	11							
1		101	C	2,0	T	5	5	5	6	5	6	11	33				
					S	7	7	7'	7'	7		22			3	9	6 0

Bij 7 juryleden wordt alleen het hoogste en laagste cijfer voor techniek en voor synchroniteit weggestreept daarna worden de resterende cijfers bij elkaar opgeteld in twee stappen. Nu zijn er 3 cijfers opgeteld.

Nr.	Plat-Form	sprongcode		mf	Jurycijfers						Sub	Som Tot.	Punten				
					T	1	2	3	4	5	6						
					S	7	8	9	10	11							
1		101	C	2,0	T	5	5'	5'	6			11	18'				
					S	7	7'	7'				7'			3	7	0 0

5.4 Beslissingen van de scheidsrechter

Bij het schoonspringen kan de scheidsrechter verschillende beslissingen nemen die invloed uitoefenen op het jurycijfer. Als de scheidsrechter een beslissing neemt zorgt de jurysecretaris ervoor dat dit te zien is op de springlijst. Een overzicht van alle situaties waarin de scheidsrechter een beslissing neemt over de cijfers is opgenomen in bijlage #####. Wat je jurysecretaris per geval moet doen staat hieronder.

5.4.1 Het cijfer is maximaal 4½

Als de scheidsrechter besluit dat het cijfer van een sprong maximaal 4½ is zal hij dit aankondigen voordat de juryleden hun cijfer mogen opsteken. Als een jurylid dan toch een hoger cijfer geeft verlaagt de scheidsrechter het cijfer naar 4½. Het secretariaat noteert de cijfers en zet in de kantlijn vóór het sprongnummer 4½. Voorbeeld van deze beslissing is als je bij v

Nr.	Platform	sprongcode		mf				
					1	2	3	
4 ^l	1	101	C	1,2	4	3	3	

5.4.2 Het cijfer is maximaal 2

Bijvoorbeeld als een sprong in een totaal andere houding is uitgevoerd dan is aangekondigd zal de scheidsrechter bepalen dat het cijfer voor de sprong maximaal 2 punten is. Ook nu verlaagt de scheidsrechter het jurycijfer naar een 2 als een jurylid een hoger cijfer dan een 2 opsteekt. Het secretariaat noteert de cijfers en zet in de kantlijn voor de sprong een “2” neer. Daarna reken je de punten uit.

Nr.	Platform	sprongcode		mf			
					1	2	
2	1	101	C	1,2	2	1	

5.4.3 Twee punten aftrek van elk jurycijfer

Als een springer zijn sprong start en daarna stopt voordat hij in het water ligt mag hij opnieuw de sprong proberen te maken. De scheidsrechter zal vervolgens aankondigen dat hij van het cijfer van elk jurylid 2 punten zal aftrekken. Als alle juryleden bijvoorbeeld een 5 laten zien zal de scheidsrechter voorlezen dat de cijfers allemaal 3 zijn. Op de springlijst worden de voorgelezen cijfers genoteerd en voor de kantlijn wordt het cijfer –2 neergezet.

Nr.	Platform	sprongcode		mf		
		1	2		1	2
-2	1	101	C	1,2	3	3

5.4.4 Geannuleerde of ongeldige sprong

Als de scheidsrechter een sprong annuleert worden er geen cijfers genoteerd. Hij annuleert bijvoorbeeld als een andere sprong wordt gemaakt dan is aangekondigd. Als de sprong is geannuleerd wordt een streep gezet door alle jurycijfer hokjes. Ook in de puntenhokjes wordt een streep neergezet. De waarde van de sprong is dan 0 punten.

[illegible]

Het kan ook voorkomen dat alle juryleden “0” (nul) punten geven. In dat geval mag je geen streep neerzetten maar moet voor elk jurylid een “0” worden genoteerd. Ook in het vakje voor de punten komt dan een “0” te staan. Dat ziet er dan zo uit.

														1	0	8	0
3		101	C	1,2	0	0	0	0	0			0		0	0	0	
														1	0	8	0

5.4.5 Sprong mag opnieuw worden uitgevoerd

In heel bijzondere gevallen kan de scheidsrechter besluiten dat een sprong opnieuw mag worden uitgevoerd. Soms doet hij dit na overleg met de jury. Voordat hij beslist of een sprong opnieuw mag worden uitgevoerd worden altijd eerst de cijfers van de al uitgevoerde sprong opgeschreven. Vaak zijn ze al genoteerd voordat de springer heeft gevraagd om de sprong opnieuw te mogen uitvoeren. Ook is dan vaak de score van de sprong al opgeschreven. Hieronder zie je de situatie dat de punten al zijn uitgerekend (sprong 2) en de situatie dat de punten nog niet zijn berekend (sprong 3).

2		101	C	1,2	2	1	1	2	2			5			6	0	0
														3	8	2	0
3		201	A	1,7	3	4	4	4	3								

Eerste stap:

Als de scheidsrechter heeft besloten dat de sprong opnieuw wordt uitgevoerd is de eerste stap dat de cijfers en punten die zijn opgeschreven leesbaar worden doorgehaald met een horizontale lijn. Dit moet leesbaar omdat de andere springers mogen protesteren tegen het besluit de sprong over te mogen maken. Als het protest wordt toegewezen worden de cijfers van de oorspronkelijke sprong weer gebruikt.

2		101	C	1,2	2	1	1	2	2			5			6	0	0
														3	8	2	0
3		201	A	1,7	3	4	4	4	3								

Tweede stap:

De sprong wordt opnieuw uitgevoerd en de nieuwe cijfers worden genoteerd in een hoek van het cijfervakje. Als de rest van de score nog niet was berekend kan de nieuwe som gewoon worden opgeschreven in het vakje som tot. en de punten in de puntenvakjes (sprong 3). Als er al een puntentotaal was opgeschreven worden de nieuwe punten in de kantlijn rechts van de puntentotaal vakjes neergezet (sprong 2).

2		101	C	1,2	2 5	1 5	1 5	2 6	2 6			5 16			6	0	0
														3	8	2	0
3		201	A	1,7	3 5	4 5	4 5	4 6	3 6			16			2	7	2
														6	5	4	0

19,20
51,40

Als niet alle sprongen van een springlijst worden gebruikt en de punten al waren berekend worden de nieuwe cijfers ook wel eens onderaan de springlijst op een nieuwe regel neergezet omdat er dan meer ruimte is voor de berekening en omdat dit er netter uit ziet.

5.5 Bijzonderheden met de jury

Er zijn twee bijzonderheden mogelijk met juryleden. De eerste is dat het jurylid de sprong niet heeft gezien en daarom geen cijfer kan geven. De tweede mogelijkheid is dat het jurylid vervangen moet worden. Wat te doen in beide gevallen staat in deze paragraaf beschreven.

5.5.1 Vervangen van een jurylid

Er zijn twee redenen waarom een jurylid wordt vervangen.

De eerste is omdat het jurylid onwel wordt. Als het jurylid in staat is om de sprong-ronde af te maken zodat iedereen een gelijk aantal sprongen heeft gemaakt zal hij of zij aan het einde van de lopende sprongronde worden vervangen. Als dit niet mogelijk is dan wordt het jurylid direct vervangen.

Bij vervanging wordt op de eerste springlijst achter de naam van het onwel geworden jurylid opgeschreven dat hij ziek is geworden en in welke ronde en bij welke sprong hij vervangen is. Vervolgens wordt de naam van het nieuwe jurylid opgeschreven.

De tweede reden voor vervanging is als de scheidsrechter van mening is dat een jurylid zo slecht beoordeeld dat dat jurylid niet te handhaven is. Vervanging van een jurylid is in dit geval altijd aan het einde van een sprongronde zodat de springers een gelijk aantal sprongen hebben gemaakt met het te vervangen jurylid. Op de springlijst komt dan achter de naam van het oorspronkelijke jurylid het woord "vervangen" met het ronde nummer te staan en wordt vervolgens het nieuwe jurylid erachter gezet.

Voorbeeld

Het eerste jurylid P. Puk die in ronde 1 bij sprong 4 direct is vervangen vanwege onwel worden.

Het derde jurylid L. Pieterse die aan het einde van de vierde ronde is vervangen door K.Karels

Het vijfde jurylid W.Vries die aan het einde van ronde 6 door de scheidsrechter is vervangen door V.Warm.

Jury:

S	-----	4	-----
1	P. Puk (ziek R1 S4) <u>J. Jansen</u>	5	<u>W.Vries</u> (vervangen 6) V. Warm
2	-----	6	-----
3	L. Pieters (ziek R4) K. Karels	7	-----

R staat voor de ronde, S staat voor bij welke sprong is vervangen.

Als er een aparte lijst is met een juryindeling per wedstrijdonderdeel dan worden op die lijst in een noot die verwijst naar het juiste wedstrijdonderdeel op dezelfde manier de bijzonderheden vermeld.

Opm 1: De samenstelling van de jury staat altijd op de eerste springlijst van een programmaonderdeel.

Opm 2: Als de scheidsrechter iemand vervangt moet hij hiervan een proces verbaal maken met een beschrijving van de redenen waarom. De scheidsrechter stuurt dit proces verbaal naar de KNZB.

5.5.2 Jurylid heeft een sprong niet gezien

Als een jurylid de sprong niet heeft gezien wordt die sprong in principe niet opnieuw gedaan. Als er meer dan één jurylid de sprong niet heeft gezien zal de scheidsrechter moeten beslissen of de sprong opnieuw wordt uitgevoerd. Ook als de scheidsrechter beslist dat de sprong opnieuw wordt uitgevoerd worden de cijfers van de eerste sprong opgeschreven! Om de score te kunnen berekenen wordt er voor het jurylid dat de sprong niet heeft gezien een cijfer bepaald. Dit cijfer is het op een heel of half punt afgeronde gemiddelde van de cijfers van de andere juryleden.

Dus als de andere juryleden de cijfers 5, 5I, 6, 5I geven is het cijfer voor het vijfde jurylid 5I:

$$(5+5^1+6+5^1) / 4 = 22/4 = 5^1.$$

Bij het afronden wordt

van 0,01 tot 0,24 afgerond naar beneden; $(5+5+5^1+5)/4 = 20,5/4 = 5,125 = 5$

0,25 tot 0,74 afgerond op 0,5 $(5+5^1+5^1+5)/4 = 21/4 = 5,25 = 5^1$

..... $(5^1+5^1+5^1+6)/4 = 22,5/4 = 5,625 = 5^1$

en 0,75 en hoger afgerond op 1,0..... $(5^I + 5^I + 6 + 6)/4 = 23/4 = 5,75 = 6$

Bij 7 juryleden worden de cijfers van de zes andere juryleden bij elkaar opgeteld en door 6 gedeeld. Ook hierbij gelden dezelfde regels voor het afronden.

Op de springlijst wordt het afgeronde cijfer opgeschreven en er wordt een cirkel om het cijfer gezet zodat je kan zien dat het jurylid zelf geen cijfer heeft gegeven. Ook wordt in de kantlijn voor de sprong de berekening gezet voor het bepalen van het jurycijfer. Voorbeeld. Het derde jurylid heeft geen cijfer gegeven en krijgt dus het afgeronde gemiddelde van de andere juryleden.

20,5
5,125

3		201	A	1,7	5	5	5	5	5			15			2	5	5	0
---	--	-----	---	-----	--------------	---	---	--------------	---	--	--	----	--	--	---	---	---	---

Som 20,5
Gemiddelde 5,125

Afgerond
gemiddelde 5

Bij het synchroonspringen gelden een aantal aanvullende regels als een jurylid de sprong niet heeft gezien.

Als een jurylid voor synchroniteit de sprong niet heeft gezien wordt het gemiddelde genomen van de andere juryleden voor synchroniteit. In de berekening wordt dus geen rekening gehouden met de cijfers voor de technische uitvoering.

Voorbeeld het eerste jurylid voor synchroniteit heeft de sprong niet gezien

23 5.75	2	101	C	2,0	T	5	5	5	5	5	10	28	5	6	0	0
					S	6	5	6	6		18					

Als één van de juryleden voor de technische uitvoering van een sprong geen cijfer kan geven wordt het op een ½ of heel punt afgeronde gemiddelde cijfer van de twee andere juryleden gegeven die de uitvoering van de sprong van die springer hebben beoordeeld.

Voorbeeld het eerste jurylid van de eerste springer heeft de sprong niet gezien.

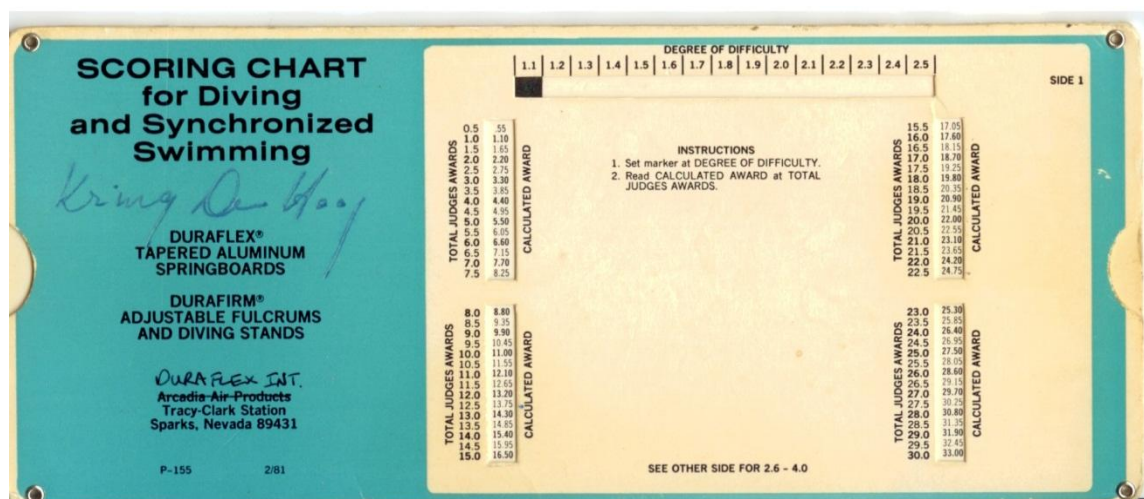
9,5 4,75	2		101	C	2,0	T	5	4	5	5	5	5	10			5	6	0	0
						S	6	5	6	6	6		18	28					

In het geval van 9 of 7 juryleden wordt het cijfer van het andere jurylid voor de uitvoering van die sprong overgenomen. Er hoeft dan niet worden gerekend. Je zet dan alleen een cirkel om het toegewezen cijfer. Hieronder het voorbeeld voor 9 juryleden.

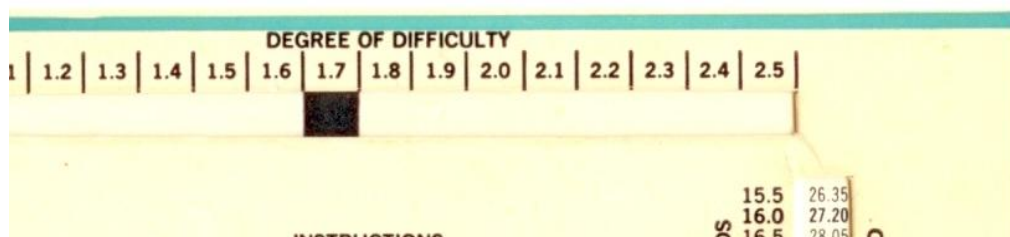
			101	C	2,0	T	5	5	5	5			10			5	6	0	0
2						S	6	5	6	6	6		18	28					

6. De rekenschuif

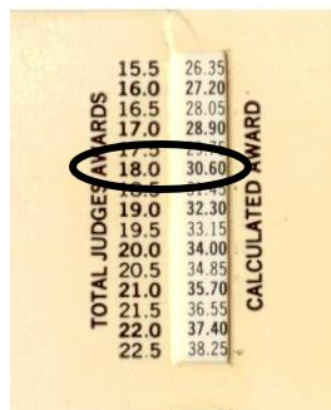
Voor het berekenen van de vermenigvuldiging van de jurycijfers met de moeilijkheidsfactor is de rekenschuif uitgevonden. Deze schuif ziet er als volgt uit. Op de schuif zie je de moeilijkheidsfactor van de sprong (A), de som van de jurycijfers (B) en het resultaat van de vermenigvuldiging van de $Mf \times \text{Som juryleden}$ (C).



Hoe werkt de rekenschuif. Een voorbeeld. De springer gaat maken een zweef achterover gestrekt met moeilijkheidsfactor 1,7. Het zwarte blokje bovenin wordt dan onder het cijfer 1,7 geplaatst.



Vervolgens zoek je de juryscore op bij de "total judges awards". Stel dat deze 18 punten is



Dan zie je in de kolom ernaast de vermenigvuldiging van de juryscore met de moeilijkheidsfactor.

De score voor de sprong wordt dan 30,60.

Er zijn twee soorten rekenschuiven. Namelijk voor het individueel springen. De schuif berekend dan alleen de vermenigvuldiging van de moeilijkheidsfactor met de juryscore. En voor het synchroonspringen. De rekenschuif berekend dan de moeilijkheidsfactor maal de juryscore maal 3/5. Je kan de rekenschuif voor synchroonspringen herkennen aan het feit dat de maximale som van de jurycijfers 50 punten is. Voor het individueel springen is de maximale som 30 punten.

7. Werkwijze jurysecretaris bij het gebruik van een computer

De jurysecretaris die de springlijst in vult zorgt ervoor dat alle informatie vast ligt die nodig is als de computer uit valt om direct door te gaan met het berekenen van de scores per springer voor de einduitslag.

Bijgehouden worden de cijfers per sprong, de score per sprong en de optelling van de scores tot op dat moment. Hoogste en laagste worden niet weggestreept en de tussentelling van de punten wordt ook niet opgeschreven. Uiteindelijk ziet het er zoals hieronder uit.

Nr.	Plat-form	sprongcode		mf	Jurycijfers								punten				
					1	2	3	4	5	6	7	som					
1		101	C	1,2	5	5	5	5	5					1	8	0	0
2		201	A	1,7	5	6	6	6	7					3	0	6	0
														4	8	6	0

In de kantlijn worden wel bijzonderheden aangegeven (4, 2, -2 etc).

Als een jurylid de sprong niet heeft gezien wordt de berekening van het juiste jurycijfer niet door de computer gedaan maar moet dit via de springlijst worden bepaald waarna het cijfer alsnog wordt ingevoerd in de computer. Daarna kan de berekening weer worden overgenomen.

Bijlage 1 samenvatting beslissingen van de scheidsrechter
--

Samenvatting uit het schoonspringreglement:

Beslissing een sprong opnieuw te laten uitvoeren

- 15.10 Als bij harde wind de springer daardoor beïnvloed is en hij verzoekt de sprong over te mogen doen.
- 15.15 Als een sprong verkeerd is aangekondigd mag de scheidsrechter opnieuw laten springen.
- 15.18 Als de sprong vóór het signaal is uitgevoerd besluit de scheidsrechter dat deze sprong opnieuw moet worden uitgevoerd.
- 15.20 Op verzoek indien naar de mening van de scheidsrechter buitengewone omstandigheden de uitvoering heeft beïnvloed.

Beslissing sprong 'geheel mislukt' te verklaren - 0 punten

- 15.16 Als een springer een sprong weigert uit te voeren.
- 15.17 Indien na een waarschuwing de springer na één minuut nog niet zijn sprong heeft gemaakt.
- 15.23 Indien de scheidsrechter overtuigd is dat de springer een andere sprong heeft gemaakt dan aangekondigd.
- 15.24 Bij sprongen die worden ingedoken zal de scheidsrechter de sprong “geheel mislukt” verklaren als de voeten het water raken voordat het hoofd of de handen het water raken.
- 15.25 Bij voetlandingen zal de scheidsrechter de sprong “geheel mislukt” verklaren als het hoofd of de handen als eerste het water raken.
- 15.26 Wanneer een rotatie om lengte- en/ of breedte-as 90 graden of meer van de aangekondigde sprong afwijkt.
- 15.27 Indien bij het synchroon springen van de plank een sprong voorwaartse contra zonder aanloop wordt uitgevoerd verklaart de scheidsrechter de sprong “geheel mislukt”.
- 15.28 Als de scheidsrechter meent dat bij de uitvoering van de sprong hulp werd verleend aan de springer na het signaal dat de sprong mag worden uitgevoerd.
- 16.3.8 Wanneer alle cijfers voor synchroniteit 0 zijn, is de duo-sprong geheel mislukt.
- 16.3.9 Wanneer beide cijfers voor de uitvoering van één van de twee springers 0 zijn, is de duo-sprong geheel mislukt.
- 16.3.10 Als bij synchroonspringen de eerste springer al het water raakt voor de ander los komt van de plank.
- 17.3.5 Indien de springer niet met beide voeten tegelijk afzet bij sprongen uit stand verklaart de scheidsrechter de sprong “geheel mislukt”.
- 17.4.4 Wanneer (behalve bij contrasprongen van een platform waarvan de afzet met één voet mag zijn) de opsprong met twee voeten of de afzet met één voet wordt uitgevoerd.
- 17.5.1 Als een springer twee maal achter elkaar met twee voeten tegelijk veert en dan de plank verlaat verklaart de scheidsrechter dat de sprong geheel is mislukt. Dit geldt zowel voor uit stand als met aanloop. Toelichting bij dubbele afzet van de plank: De voeten verlaten de plank en komen weer terug voor dat de springer definitief de plank met een armzwaai en er zijn twee duidelijke kniebuigingen voordat de springer de plank verlaat. Toelichting bij dubbele afzet van het platform: De voeten komen los van het platform en er zijn twee duidelijke kniebuigingen voordat de springer het platform verlaat.
- 17.7.2 De scheidsrechter zal 2 punten aftrek toepassen en na een tweede mislukte poging de sprong “geheel mislukt” verklaren indien :
 - de springer opnieuw begint met een sprong uit stand, met aanloop of met een handstand;

- de springer de plank in beweging heeft gebracht met zijn benen, de beweging vervolgens stopt en weer opnieuw begint (opnieuw begint met zijn "fore-movement");
- de springer tijdens het maken van de handstand één of twee handen verplaatst ten opzichte van de originele plaats aan het einde van het platform.

Beslissing elk cijfer van de beoordelaars met twee punten te verminderen

17.5.4 Wanneer een springer een aanloop voor het einde van de plank stopt of bij sprongen uit stand begonnen is met de fore-movement met de benen en vervolgens stopt zal de scheidsrechter het cijfer van iedere beoordelaar met 2 punten verlagen.

17.7.2 De scheidsrechter zal 2 punten aftrek toepassen indien :

- de springer opnieuw begint met een sprong uit stand, met aanloop of met een handstand;
- de springer de plank in beweging heeft gebracht met zijn benen, de beweging vervolgens stopt en weer opnieuw begint (opnieuw begint met zijn "fore-movement");
- de springer tijdens het maken van de handstand één of twee handen verplaatst ten opzichte van de originele plaats aan het einde van het platform.

Beslissing dat het cijfer maximaal 2 mag zijn

17.7.5 Indien de meerderheid van de jury een cijfer van 2 of lager geeft én de hand opsteekt (vanwege dichtbij) verlaagt de scheidsrechter de jurycijfers die hoger zijn dan 2 naar de score 2. Indien technologie is geïnstalleerd om te bepalen of een springer te dichtbij is met zijn hoofd en de apparatuur geeft het signaal dat hier sprake van is zal de scheidsrechter bepalen dat het cijfer maximaal 2 punten is.

17.8.8 Als de sprong in een andere lichaamshouding werd uitgevoerd dan aangekondigd.

Beslissing dat het cijfer maximaal 4½ mag zijn

17.8.2 Indien de gestrekte houding in een zweefsalto minder dan een kwart salto (90°) wordt getoond bij sprongen met één salto en indien de gestrekte houding minder dan een halve salto (180°) wordt getoond bij sprongen met anderhalve salto of meer.

17.10.4 Als één of beide armen boven het hoofd wordt gehouden bij voetlandingen of onder het hoofd zijn bij een landing met het hoofd naar beneden.

Bijlage 2 de sprongcode

Sprongcode

Inleiding

Bij het schoonspringen heeft elke sprong een sprongcode. Hierdoor kan je makkelijk doorgeven welke sprongen er worden gemaakt tijdens een wedstrijd.

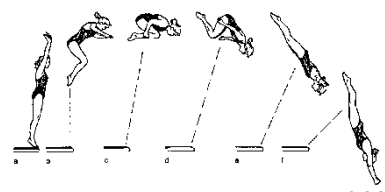
Elke sprongcode bestaat uit drie of vier cijfers en één letter.

Het eerste cijfer geeft de spronggroep

De sprongen bij het schoonspringen zijn verdeeld over 6 groepen. En het eerste cijfer van de sprongcode geeft aan welke spronggroep wordt gebruikt.

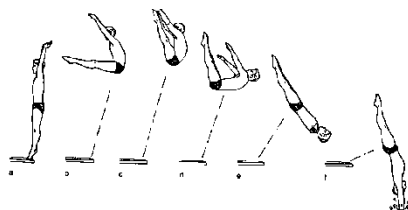
Voorwaarts (voorover) [1]

De springer staat met zijn gezicht naar het water en springt vooruit en draait voorover.



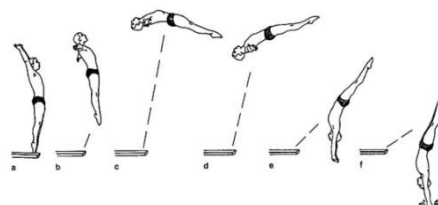
Achterwaarts (achterover) [2]

De springer staat met zijn rug naar het water en springt achteruit. Hij draait achterover.



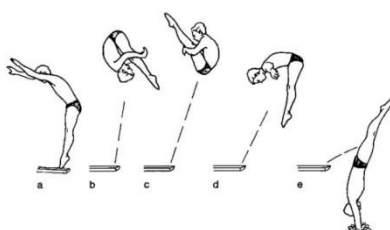
Contra [3]

De springer staat met zijn gezicht naar het water springt vooruit en draait vervolgens achterover.



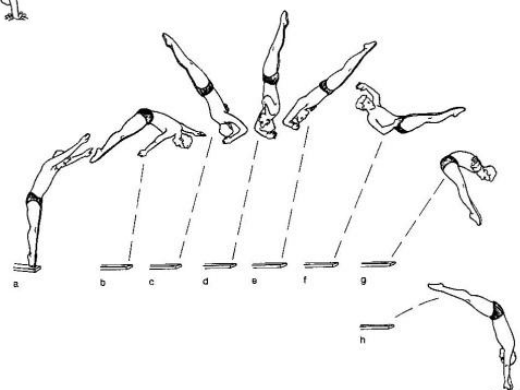
Binnenwaarts [4]

De springer staat met de rug naar het water, zet af en draait voorover.



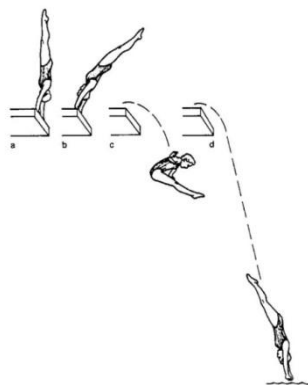
Schroef [5]

De springer draait hij om de lengte-as (dit noemt men schroef) in de sprong.



Handstand [6]

Deze sprongen worden alleen van de toren gemaakt. De springer maakt een handstand en daarna de sprong. De sprong kan ook een schroef hebben.



Het tweede cijfer bij de spronggroepen 5 (schroef) en 6 (handstand)

Als het eerste cijfer een 5 of een 6 is geeft het tweede cijfer aan welke sprongrichting wordt gebruikt. Dus een schroefsprong **voorwaarts** heeft als eerste twee cijfers **51**. Een handstand sprong **achterwaarts** heeft **62**.

Het derde cijfer

Het derde cijfer is altijd het aantal halve salto's. Zo is **102** is dus 1 salto voorover. Als het derde cijfer 0 is dan noemen we dit rechtstandige sprong. Als het derde cijfer 1 is noemen we dat een zweefsprong (bij het leswemmen noem je dit duiken). Pas vanaf 2 worden het salto's. **203** is dus anderhalve salto achterover.

Het vierde cijfer

Het vierde cijfer is altijd het aantal halve schroeven (draaien om de lengte as). Alleen in de spronggroepen 5 en 6 komen 4 cijfers voor. Als er geen schroef in de sprong zit bestaat de code uit drie cijfers. Zo is **5102** is dus rechtstandige sprong (derde cijfer 0) voorwaarts met **hele** schroef. En **6124** is salto (3^e cijfer 2) met **tweevoudige** schroef uit voorwaartse handstand.

Het tweede cijfer bij de spronggroepen 1 tot en met 4

Meestal is het tweede cijfer in de spronggroepen 1 tot en met 4 o (nul). Het tweede cijfer kan bij saltosprongen een 1 zijn. In dat geval noemen we het een zweefsalto. In een zweefsalto wordt het eerste deel van de salto gestrekt uitgevoerd en in het tweede deel van de salto's wordt een hurk of hoekhouding gemaakt. Deze sprongen komen niet vaak voor.

De letter in de sprongcode, houding A, B, C of D

Er zijn 4 houdingen waarin een sprong kan worden uitgevoerd. Namelijk Gestrekt [A] waarbij het gehele lichaam gestrekt is, Gehoekt [B] met de benen recht en een hoek van minder dan 90 graden in de heupen, Gehurkt [C] waarbij de springer zich zo klein mogelijk maakt met de handen op de onderbenen. De vierde houding is Vrije Houding [D]. De Vrije houding is een combinatie van de andere drie houdingen. Hieronder zijn voorbeelden van de drie houdingen.



Bijzondere sprongcodes

Als je geen afzet maakt bij de sprong noemen we dat een valduik. Er zijn twee valduiken namelijk **valduik voorover** met als code **010** en **valduik achterover** **020**. Beide "sprongen" worden zonder afzet gemaakt en kunnen gehurkt, gehoekt of gestrekt worden uitgevoerd.

Tegenwoordig zijn er springers die vijf en een halve salto voorover maken. Dit zijn 11 halve salto's. De sprongcode voor deze sprong is 1011. Dus dit is de enige uitzondering waarin het vierde cijfer geen schroef is.

Veel voorkomende sprongen bij beginners en jeugdwedstrijden:

100A	Rechtstandige sprong voorwaarts gestrekt	200A	Rechtstandige sprong achterwaarts gestrekt
100C	Rechtstandige sprong voorwaarts gehurkt	200C	Rechtstandige sprong achterwaarts gehurkt
5101A	Rechtstandige sprong voorwaarts met halve schroef gestrekt	5201A	Rechtstandige sprong achterwaarts met halve schroef gestrekt
010B	Valduik voorover gehoekt	020A	Valduik achterover gestrekt
010C	Valduik voorover gehurkt	020C	Valduik achterover gehurkt
101A	Zweef voorover gestrekt	201A	Zweef achterover gestrekt
101B	Zweef voorover gehoekt	201B	Zweef achterover gehoekt
101C	Zweef voorover gehurkt	201C	Zweef achterover gehurkt
102C	Salto voorover gehukt	202C	Salto achterover gehurkt
103C	1½ salto voorover gehurkt	202B	Salto achterover gehoekt
103B	1½ salto voorover gehoekt	302C	Contra salto gehurkt
104C	Dubbele salto voorover gehurkt	401C	Zweef binnenwaarts gehurkt
301C	Contra zweef gehurkt	402C	Salto binnenwaarts gehurkt
302C	Contra salto gehurkt	403C	1½ salto binnen waarts gehurkt
5111A	Zweef voorover met ½ schroef gestrekt	5211A	Zweef achterover met ½ schroef gestrekt
5122D	Salto voorover met hele schroef vrije houding	5221D	Salto achterover met halve schroef vrije houding
5132D	1½ salto voorover met hele schoef vrije houding	5231D	1½ salto achterover met halve schoef vrije houding
610A	Rechtstandige sprong voorwaarts uit handstand gestrekt	620A	Rechtstandige sprong achterwaarts uit handstand gestrekt
612C	Salto voorover uit handstand gehurkt	622B	Salto achterover uit handstand gehoekt